

**МЕЖДУНАРОДНАЯ  
КОНФЕДЕРАЦИЯ  
ПРАКТИЧЕСКОЙ СТРЕЛЬБЫ**

**ПРАВИЛА  
проведения матчей с карабином под пистолетный патрон**

**РЕДАКЦИЯ ЯНВАРЬ 2019  
неофициальный перевод**

International Practical Shooting Confederation  
PO Box 15661  
1001 NA Amsterdam  
The Netherlands  
Tel: +31 20 2440600 Fax: +31 20 2440601  
Email: rules@ipsc.org Web: [www.ipsc.org](http://www.ipsc.org)

Аббревиатуры "IPSC", "DVC" и "IROA", логотип IPSC, название "International Range Officers Association", логотип IROA, мишени IPSC и девиз "Diligentia, Vis, Celeritas" являются зарегистрированными стрелковыми торговыми марками Международной Конфедерации Практической Стрельбы.

Частным лицам, организациям и другим юридическим лицам, не являющимся членами МКПС, запрещено использовать любой из этих элементов без предварительного письменного согласия Президента МКПС (или в отдельных случаях регионального директора).

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>РАЗДЕЛ 1: Проектирование упражнений .....</b>	<b>7</b>
<b>1.1 Основные принципы .....</b>	<b>7</b>
1.1.1 Безопасность .....	7
1.1.2 Качество .....	7
1.1.3 Баланс .....	7
1.1.4 Разнообразие .....	7
1.1.5 Свободный стиль .....	7
1.1.6 Сложность .....	7
1.1.7 Соревновательный дух .....	7
<b>1.2 Виды упражнений .....</b>	<b>8</b>
1.2.1 Основные упражнения .....	8
1.2.2 Специальные упражнения .....	8
<b>1.3 Санкционирование упражнений МКПС .....</b>	<b>8</b>
<b>РАЗДЕЛ 2: Построение упражнений и организация стрельбища .....</b>	<b>10</b>
<b>2.1 Основные правила .....</b>	<b>10</b>
2.1.1 Построение конструкций и сооружений .....	10
2.1.2 Углы безопасности .....	10
2.1.3 Минимальные расстояния .....	10
2.1.4 Расположение мишеней .....	10
2.1.5 Поверхность стрельбища .....	10
2.1.6 Препятствия .....	10
2.1.7 Общая линия огня .....	11
2.1.8 Размещение мишеней .....	11
2.1.9 Пулезащитные валы и ограждения .....	11
<b>2.2 Критерии построения упражнений .....</b>	<b>11</b>
2.2.1 Штрафные линии .....	11
2.2.2 Препятствия .....	11
2.2.3 Барьеры .....	11
2.2.4 ТунNELи .....	12
2.2.5 ТунNELи Купера .....	13
2.2.6 Реквизит упражнения.....	13
2.2.7 Окна и порты .....	13
<b>2.3 Внесение изменений в конструкцию упражнения .....</b>	<b>13</b>
<b>2.4 Зоны безопасности .....</b>	<b>13</b>
<b>2.5 Зоны пристрелки / проверки прицельных приспособлений .....</b>	<b>13</b>
<b>2.6 Зоны выставок и торговли .....</b>	<b>13</b>
<b>2.7 Зоны гигиены .....</b>	<b>14</b>
<b>РАЗДЕЛ 3: Информация об упражнениях .....</b>	<b>15</b>
<b>3.1 Общие правила .....</b>	<b>15</b>
3.1.1 Опубликованные стрелковые упражнения .....	15
3.1.2 Неопубликованные стрелковые упражнения .....	15
<b>3.2 Письменные брифинги к упражнениям .....</b>	<b>15</b>
<b>3.3 Местные, региональные и национальные правила .....</b>	<b>15</b>
<b>РАЗДЕЛ 4: Оборудование стрельбища .....</b>	<b>16</b>
<b>4.1 Мишени – основные принципы .....</b>	<b>16</b>
<b>4.2 Картонные мишени, утвержденные МКПС.....</b>	<b>17</b>
<b>4.3 Металлические мишени, утвержденные МКПС.....</b>	<b>17</b>
<b>4.4 Разбивающиеся мишени .....</b>	<b>18</b>
<b>4.5 Внесение изменений в оборудование или поверхность упражнения .....</b>	<b>18</b>
<b>4.6 Неисправность оборудования упражнения и другие вопросы .....</b>	<b>19</b>
<b>РАЗДЕЛ 5: Снаряжение участника .....</b>	<b>20</b>
<b>5.1 Оружие .....</b>	<b>20</b>
<b>5.2 Транспортировка и хранение оружия, снаряжение участника.....</b>	<b>21</b>
<b>5.3 Одежда участников .....</b>	<b>21</b>
<b>5.4 Защита глаз и ушей .....</b>	<b>21</b>
<b>5.5 Патроны и сопутствующее снаряжение .....</b>	<b>22</b>
<b>5.6 Хронограф и факторы мощности .....</b>	<b>23</b>
<b>5.7 Неисправности снаряжения участника.....</b>	<b>24</b>
<b>5.8 Официальные патроны матча .....</b>	<b>25</b>

<b>РАЗДЕЛ 6: Структура матчей .....</b>	<b>26</b>
6.1 Основные принципы....	26
6.1.1 Стрелковое задание .....	26
6.1.2 Упражнение .....	26
6.1.3 Матч.....	26
6.1.4 Турнир .....	26
6.1.5 Большой турнир .....	26
6.1.6 Лига .....	26
6.1.7 Суверенитет матча .....	26
6.2 Классы в матче .....	26
6.3 Категории в матче .....	27
6.4 Региональные команды .....	27
6.5 Статус стрелка и аккредитация .....	28
6.6 Деление стрелков на группы и составление расписания .....	29
6.7 Международная классификационная система – МКС (ICS) .....	29
<b>РАЗДЕЛ 7: Управление матча .....</b>	<b>30</b>
7.1 Официальные лица матча .....	30
7.1.1 Судья (RO - Range Officer) .....	30
7.1.2 Старший судья (CRO - Chief Range Officer) .....	30
7.1.3 Статс судья (SO - Stats Officer) .....	30
7.1.4 Начальник хозяйственного снабжения (QM - Quartermaster) .....	30
7.1.5 Главный судья (RM - Range Master) .....	30
7.1.6 Директор матча (MD - Match Director) .....	30
7.2 Дисциплина официальных лиц матча .....	30
7.3 Назначение официальных лиц матча .....	31
<b>РАЗДЕЛ 8: Стрелковое упражнение .....</b>	<b>32</b>
8.1 Положение готовности оружия .....	32
8.2 Положение готовности участника.....	32
8.3 Команды на стрельбище .....	33
8.3.1 «Зарядить оружие, приготовиться» ("Load And Make Ready?") .....	33
8.3.2 «Готов?» ("Are You Ready?") .....	33
8.3.3 «Внимание» ("Standby") .....	33
8.3.4 «Стартовый сигнал» ("Start Signal") .....	33
8.3.5 «Стоп» ("Stop") .....	33
8.3.6 «Если закончил, разрядить оружие, показать»("If You Are Finished, Unload And Show Clear")	33
8.3.7 «Если разряжено, контрольный спуск, открыть затвор» ("If Clear, Hammer Down, Open Action")...	34
8.3.8 «Отбой» ("Range is Clear") .....	34
8.3.9 Визуальные и/или физические сигналы .....	34
8.3.10 Хронографическая процедура и проверка исправности оборудования .....	34
8.4 Заряжение, перезаряжение или разряжение во время упражнения .....	34
8.5 Передвижение .....	34
8.6 Содействие или вмешательство .....	35
8.7 Прицеливание, холощение и ознакомление с упражнением .....	35
<b>РАЗДЕЛ 9: Подсчет очков .....</b>	<b>37</b>
9.1 Общие положения .....	37
9.1.1 Доступ к мишеням .....	37
9.1.2 Прикосновения к мишеням .....	37
9.1.3 Преждевременно заклеенные мишени .....	37
9.1.4 Невостановленные мишени .....	37
9.1.5 Непробиваемость мишеней .....	37
9.1.6 Твердое покрытие .....	37
9.1.7 Деревянные стойки .....	38
9.1.8 Пробоины в картонной мишени от дроби .....	38

9.2	Метод подсчета очков .....	38
9.3	Ничейный результат.....	38
9.4	Подсчет баллов и штрафов .....	39
9.5	Счетная политика .....	39
9.6	Проверка подсчета очков и спорные вопросы .....	40
9.7	Зачетные листы .....	40
9.8	Ответственность за подсчет результатов .....	41
9.9	Подсчет очков на исчезающих мишениях .....	42
9.10	Официальное время .....	42
9.11	Программы подсчета очков .....	42
<b>РАЗДЕЛ 10: Штрафы и дисквалификации .....</b>		<b>43</b>
10.1	Процедурные штрафы – Общие правила .....	43
10.2	Процедурные штрафы – отдельные примеры .....	43
10.3	Дисквалификация – Общие правила .....	44
10.4	Дисквалификация за случайный выстрел .....	44
10.5	Дисквалификация за небезопасное обращение с оружием .....	45
10.6	Дисквалификация за неспортивное поведение .....	46
10.7	Дисквалификация за употребление запрещенных веществ .....	47
<b>РАЗДЕЛ 11: Арбитраж и интерпретация правил .....</b>		<b>48</b>
11.1	Основные принципы .....	48
11.1.1	Администрирование .....	48
11.1.2	Доступ .....	48
11.1.3	Апелляции .....	48
11.1.4	Апелляция в комитет .....	48
11.1.5	Сохранение доказательств .....	48
11.1.6	Подготовка апелляции .....	48
11.1.7	Обязанности официальных лиц матча .....	48
11.1.8	Обязанности Директора матча .....	48
11.1.9	Обязанности Арбитражного комитета .....	48
11.2	Состав Арбитражного комитета .....	48
11.2.1	Матчи уровня III или выше .....	48
11.2.2	Матчи уровней I и II .....	49
11.3	Временные рамки и последовательность .....	49
11.3.1	Временной лимит на подачу апелляции в арбитраж .....	49
11.3.2	Временной лимит на принятие решения .....	49
11.4	Оплата .....	49
11.4.1	Сумма .....	49
11.4.2	Выплата .....	49
11.5	Процедурный регламент .....	49
11.5.1	Обязанности арбитражного комитета и процедура .....	49
11.5.2	Дача разъяснений .....	49
11.5.3	Слушания .....	49
11.5.4	Свидетели .....	49
11.5.5	Вопросы .....	49
11.5.6	Мнения .....	49
11.5.7	Осмотр места .....	50
11.5.8	Влияние .....	50
11.5.9	Обсуждение .....	50
11.6	Вердикт и последующие действия .....	50
11.6.1	Решение комитета .....	50
11.6.2	Выполнение решения .....	50
11.6.3	Решение окончательно .....	50
11.6.4	Протокол .....	50
11.7	Протест третьей стороны .....	50

11.8	Интерпретация правил	50
------	----------------------	----

<b>РАЗДЕЛ 12: Разное .....</b>	<b>51</b>
12.1 Приложения .....	51
12.2 Язык .....	51
12.3 Отклонение обвинений .....	51
12.4 Мужской и женский род .....	51
12.5 Словарь терминов .....	51
12.6 Измерения .....	53
 ПРИЛОЖЕНИЕ А1: Уровни матчей МКПС .....	54
ПРИЛОЖЕНИЕ А2: Признание классов и категорий МКПС.....	55
ПРИЛОЖЕНИЕ А3: Таблица дуэли .....	56
ПРИЛОЖЕНИЕ А4: Одобренные пропорции упражнений.....	57
ПРИЛОЖЕНИЕ В1: Установка мишеней .....	58
ПРИЛОЖЕНИЕ В2: Мишень МКПС .....	59
ПРИЛОЖЕНИЕ В3: Мини-мишень МКПС .....	60
ПРИЛОЖЕНИЕ В4: Универсальная мишень МКПС .....	61
ПРИЛОЖЕНИЕ С1: Калибровка попперов МКПС .....	62
ПРИЛОЖЕНИЕ С2: Попперы МКПС .....	63
ПРИЛОЖЕНИЕ С3: Металлические тарелки МКПС .....	64
ПРИЛОЖЕНИЕ С3: Отделяющиеся металлические тарелки.....	65
ПРИЛОЖЕНИЕ С4: Форма ежедневного отчета хронографирования.....	66
ПРИЛОЖЕНИЕ D1: Класс карабин под пистолетный патрон .....	67
ПРИЛОЖЕНИЕ F1: Невербальные сигналы при оценке мишеней .....	68
Алфавитный указатель.....	69-75

## РАЗДЕЛ 1. ПРОЕКТИРОВАНИЕ УПРАЖНЕНИЙ

Приведённые ниже основные принципы проектирования упражнений описывают критерии, ответственность и ограничения для дизайнеров упражнений по практической стрельбе.

### 1.1 Основные принципы.

- 1.1.1. **БЕЗОПАСНОСТЬ.** Матчи МКПС должны быть спроектированы, построены и проведены согласно всем правилам безопасности.
- 1.1.2. **КАЧЕСТВО.** Качественный уровень матчей по практической стрельбе определяется сложностью стрелковых испытаний, представленных в упражнениях. Упражнения должны быть спроектированы таким образом, чтобы, прежде всего, проверить стрелковое мастерство участников, а не их физические способности.
- 1.1.3. **БАЛАНС.** Точность, Мощность и Скорость являются равноценными элементами практической стрельбы и выражены латинскими словами "Diligentia, Vis, Celeritas" (DVC). Баланс упражнения определяется разнообразием стрелковых испытаний. Все эти три элементы должны равнозначно сочетаться в дизайне упражнений и при проведении соревнований.
- 1.1.4. **РАЗНООБРАЗИЕ.** Стрелковые задания МКПС разнообразны. Не обязательно создавать совершенно новые упражнения для каждого матча. Но ни одно упражнение не должно повторяться часто, чтобы не стать критерием стрелкового мастерства МКПС.
- 1.1.5. **ВОЛЬНЫЙ СТИЛЬ.** Матчи МКПС - это вольный стиль. Участникам должно быть разрешено решать представленные стрелковые задачи по своему усмотрению, а в матчах по пистолету и ружью поражать мишени «по мере видимости». После стартового сигнала условия упражнений не должны обязывать участника делать обязательные перезаряжания, принимать определённые положения, стойки или стрелковые позиции, за исключением указанного ниже. Однако, могут быть созданы условия и построены барьеры и иные физические ограничения, с целью вынудить участника принять определенное положение, стойку или выбрать стрелковую позицию.
  - 1.1.5.1. В матчах I и II уровней не обязательно строгое следование требованиям вольного стиля или ограничениям на количество выстрелов (см. Главу 1.2).
  - 1.1.5.2. Короткие упражнения и Классификационные упражнения могут включать обязательные перезаряжания и могут определять стойку, стрелковую позицию и/или положение. Когда необходимо произвести обязательное перезаряжение, это должно быть завершено после того как участник выстрелил в первую мишень, и до того как он выстрелит в последнюю мишень. Нарушение этого правила карается одним процедурным штрафом.
  - 1.1.5.3. Условия Основных и Классификационных Упражнений не могут предписывать стрельбу только со слабого плеча.
  - 1.1.5.4. Если брифинг к упражнению предписывает участнику нести, удерживать или схватить некий предмет, то применяется пункт 10.2.2 Правил.
  - 1.1.5.5. Дизайнеры упражнений могут позволить стрелку ожидать Стартовый Сигнал где угодно в пределах ограниченной и хорошо отмеченной стрелковой зоны.
- 1.1.6. **СЛОЖНОСТЬ.** Матчи МКПС представляют различные уровни сложности. Любые стрелковые испытания не могут быть оспорены, или подлежать запрету. Это не относится к нестрелковым испытаниям, которые должны в разумных рамках учитывать разницу в росте и телосложении участников.
- 1.1.7. **СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ ДУХ.** Матчи МКПС отличаются сложностью использования мощного крупнокалиберного оружия в динамичной стрельбе. Всегда устанавливается минимальный фактор

мощности патронов, которым должны отражения соревновательного духа.

соответствовать все участники для

## **1.2 Виды упражнений.**

Соревнования МКПС могут включать следующие виды упражнений:

### **1.2.1 Основные упражнения:**

- 1.2.1.1     **«КОРОТКИЕ УПРАЖНЕНИЯ»** - не должны требовать более 12 зачетных выстрелов для завершения упражнения. Дизайн упражнения и конструкции не должны позволять сделать более 10-и зачётных выстрелов с одной стрелковой позиции или направления.
- 1.2.1.2.    **«СРЕДНИЕ УПРАЖНЕНИЯ»** - не должны требовать более 24 зачетных выстрелов для завершения упражнения. Дизайн упражнения и его построение не должны требовать больше 10 зачетных выстрелов с одной стрелковой позиции или направления и не должны предоставлять участнику возможность поразить все мишени с одной стрелковой позиции или направления.
- 1.2.1.3.    **«ДЛИННЫЕ УПРАЖНЕНИЯ»** - не должны требовать более 40 зачетных выстрелов для завершения упражнения. Дизайн упражнения и его построение не должны требовать больше 10 зачетных выстрелов с одной стрелковой позиции или направления и не должны предоставлять участнику возможность поразить все мишени с одной стрелковой позиции или направления.
- 1.2.1.4.    Утвержденный баланс для матча, санкционированного МКПС - это соотношение: 3 коротких упражнения к 2 средним упражнениям и к 1 длинному упражнению. (Смотри Утвержденные пропорции упражнений в Приложении А4).
- 1.2.1.5. Положение 2 и/или Положение 3 (смотри Раздел 8) рекомендуется устанавливать не более чем в 25% упражнениях на матче.

### **1.2.2 Специальные упражнения:**

- 1.2.2.1    **«КЛАССИФИКАЦИОННЫЕ УПРАЖНЕНИЯ»** -- упражнения, санкционированные Региональным Директором и/или IPSC и доступные участникам, желающим пройти региональную или международную классификацию. Классификационные упражнения должны быть построены в соответствии с данными правилами и проводится в строгом соответствии с пояснениями и чертежами, им сопутствующими. Для официального признания результатов, они должны быть представлены для санкционирования в установленной форме (с приложением стартового взноса, если требуется)
- 1.2.2.2    **«ДУЭЛЬНАЯ СТРЕЛЬБА»** - соревнование, проходящее отдельно от основного матча. Два вызванных участника, одновременно поражают идентичные мишени обстановки в одном или нескольких отборочных поединках (см. Приложение А3). Рекомендуется использование металлических мишеней, а также расположение финальной мишени для каждого участника таким образом, что бы она накрывала мишень другого участника, когда упала, с определением победителем того, чья мишень окажется ниже. Каждая мишенненная обстановка не должна требовать более 12 выстрелов и каждый участник должен совершить обязательную перезарядку в период стрельбы, следующей между произведением выстрела в первую мишень и выстрелом в последнюю мишень. Несоблюдение этого правила приводит к автоматическому поражению в поединке.

## **1.3. Санкционирование соревнований IPSC**

- 1.3.1. Организаторы матча, желающие получить санкционирование МКПС, должны следовать основным принципам проектирования и построения упражнений, наряду со всеми действующими правилами МКПС и иными требованиями, касательно данного вида спорта. Упражнения, не соответствующие этим требованиям, не будут санкционированы и не должны быть опубликованы или объявлены как санкционированные матчи МКПС.
- 1.3.2. Мишенные обстановки и их схемы или реквизит использующиеся на упражнениях, должны быть представлены МКПС, но не логичные и не практичные, по мнению МКПС, упражнения, не будут

санкционированы для использования на матче. (Смотри последнюю редакцию Пособия по размещению мишеней)

- 1.3.3. Президент МКПС, его представитель или должностное лицо Конфедерации (в указанном порядке) могут отозвать санкционирование МКПС матча, если по его или их мнению, матч или отдельные его части:
  - 1.3.3.1. противоречат целям или духу принципов построения упражнений; или:
  - 1.3.3.2. упражнения были построены со значительными отклонениями от санкционированного дизайна; или:
  - 1.3.3.3. на нём нарушаются действующие правила МКПС; или:
  - 1.3.3.4. имеет место дискредитация Практической Стрельбы как спорта.
  - 1.3.3.5. если не соблюдены положения пункта 6.5.1.1 Правил.
- 1.3.4. Требования и рекомендации к уровням матчей МКПС указаны в Приложении А1.

## РАЗДЕЛ 2: ПОСТРОЕНИЕ УПРАЖНЕНИЙ И ОРГАНИЗАЦИЯ СТРЕЛЬБИЩА

Приведённые ниже основные правила строительства упражнений описывают критерии, ответственность и ограничения, применимые к упражнениям на матчах МКПС. Этими правилами руководствуются дизайнеры упражнений, организаторы соревнований и Официальные лица.

### **2.1 Основные правила.**

- 2.1.1 **ПОСТРОЕНИЕ КОНСТРУКЦИЙ И СООРУЖЕНИЙ.** Безопасный дизайн, построение и требования к любому упражнению являются ответственностью организаторов матчей и предметом утверждения Главным Судьёй. Достаточные меры должны быть приняты, чтобы предотвратить травматизм участников, Официальных лиц и зрителей во время матча. Дизайн упражнения по возможности должен предотвратить непреднамеренные небезопасные действия участника. Во внимание должно быть принято обеспечение удобного доступа Официальным лицам для наблюдения за участниками при выполнении упражнения.
- 2.1.2 **УГЛЫ БЕЗОПАСНОСТИ.** Упражнения всегда должны быть построены с учетом безопасных углов ведения стрельбы. Необходимо уделить внимание безопасному устройству мишеней и мишенных стоек и углам любого вероятного рикошета. При построении упражнений должны по возможности учитываться размеры и расположение пулеулавливателей и боковых пулезащитных валов. Если иное не установлено, максимальный угол безопасности составляет по умолчанию 90 градусов во всех направлениях, определяемых вперёд от участника, располагающегося строго фронтально по направлению к центру мишленного поля. Нарушения подпадают под пункт 10.5.2 Правил.
  - 2.1.2.1 Региональный Директор может установить или утвердить особые углы безопасности (увеличенные или уменьшенные) для конкретных упражнений или стрельбищ. Нарушения подпадают под пункт 10.5.2 Правил. Все подробности применяемых углов безопасности и прочих условий (таких как уменьшенный вертикальный угол безопасности, применяемый, только если палец находится в пределах спусковой скобы) следует быть опубликованным до матча и должны быть включены в письменные брифинги к упражнениям (см. также Главу 2.3 Правил).
- 2.1.3 **МИНИМАЛЬНЫЕ ДИСТАНЦИИ.** Во всех случаях использования на упражнениях металлических мишеней или металлических твёрдых покрытий участники и Официальные лица матча должны находиться от них на расстоянии не менее 7 метров во время ведения огня по ним. Если возможно, это ограничение должно быть обеспечено физическим барьером. Если используются штрафные линии, они должны быть расположены на расстоянии минимум 8 метров от мишеней, чтобы, если участник случайно заступит за штрафную линию, он все равно останется на безопасном расстоянии, не менее 7 метров (см. пункт 10.4.7. Правил). Также необходимо обращать внимание на наличие металлических элементов оборудования стрельбища на линии огня.
- 2.1.4 **РАСПОЛОЖЕНИЕ МИШЕНЕЙ.** Если упражнение включает в себя мишины, расположенные не только строго впереди, организаторы и Официальные лица должны запретить или перекрыть доступ людей в прилегающие к этим мишеням зоны. Каждому участнику должно быть разрешено решать стрелковую задачу любым удобным ему способом, и он не должен быть затруднён принуждением действовать с возможным нарушением правил безопасности. Мишины должны быть представлены на упражнении так, чтобы, производя выстрелы по ним, участник не мог «разбить» углы безопасности.
- 2.1.5 **ПОВЕРХНОСТЬ СТРЕЛЬБИЩА.** Поверхность стрелковой площадки должна быть подготовлена и выровнена до начала соревнований и содержаться в порядке во время соревнования для обеспечения достаточной безопасности участников и официальных лиц. Необходимо следить за изменениями поверхности на упражнении под влиянием погодных условий и действий участников. Официальные лица матча могут присыпать поврежденные поверхности гравием, песком или другими материалами в любое время, и участники не могут протестовать против таких действий.

- 2.1.6 **ПРЕПЯТСТВИЯ.** Естественные или искусственно построенные препятствия на упражнении должны в достаточной степени позволять выполнять упражнение участникам различного роста и различного физического сложения, а также их конструкция должна обеспечивать достаточную безопасность участников, Официальных лиц соревнования и зрителей.
- 2.1.7 **ОБЩАЯ ЛИНИЯ ОГНЯ.** Упражнения, в которых требуется одновременная стрельба нескольких участников с одной линии стрельбы (например, Дуэльная Стрельба), должны обеспечивать минимальное расстояние в 3 метра между каждым участником.
- 2.1.8 **РАЗМЕЩЕНИЕ МИШЕНЕЙ.** При размещении мишеней следует исключить возможность поражения нескольких картонных мишеней одной пулевой.
- 2.1.8.1 Расположение мишеней необходимо обозначать на мишенных стойках для их замены на новые, миенные стойки должны быть надежно закреплены и их положение на поверхности стрельбища должно быть чётко обозначено для обеспечения одинакового положения в продолжении всего матча. До начала матча типы мишеней должны быть обозначены на миенных основаниях или стойках, чтобы после начала матча при проведении их замены зачётные мишени не были перепутаны со штрафными.
- 2.1.8.2 При расположении картонных мишеней на упражнении рядом с металлическими следует их располагать (или защищать укрытиями) так, чтобы фрагменты рикошета разбившихся о стальную мишень пули не повреждали картонные мишени.
- 2.1.8.3 При использовании в упражнениях попперов нужно убедиться в качественном креплении основания попперов к поверхности упражнения в месте установки для обеспечения их бесперебойного функционирования в течение соревнования.
- 2.1.8.4 Неподвижные мишени (т.е. не активируемые) за исключением Универсальной не должны устанавливаться под углом более 90 градусов к вертикали.
- 2.1.9 **ПУЛЕЗАЩИТНЫЕ ВАЛЫ И ОГРАЖДЕНИЯ.** Являются запретными зонами для всех и в любое время, кроме случаев, когда доступ туда разрешён Судьёй (см. Главу 10.6 Правил).

## **2.2. Критерии построения упражнений**

При построении упражнений могут быть использованы разнообразные физические барьеры для ограничения передвижения участников и для усложнения стрелковой задачи:

- 2.2.1 **ШТРАФНЫЕ ЛИНИИ.** Предпочтительнее ограничивать перемещение участника на упражнении с помощью физических барьёров, однако, разрешено использовать в этих целях штрафные линии, а именно:
- 2.2.1.1 Чтобы предотвратить небезопасное случайное приближение участника к мишени или удаление от неё.
- 2.2.1.2 Для имитации применения барьёров и/или укрытия.
- 2.2.1.3 Чтобы обозначить границы общей зоны стрельбы или её частей.
- 2.2.1.4 Штрафные линии должны быть жестко зафиксированы на месте и возвышаться, по крайней мере на 2 см выше поверхности земли, должны быть изготовлены из дерева или из других твердых материалов, и они должны быть окрашены в насыщенные цвета (желательно красный) на каждом упражнении матча. Если штрафные линии не используются на всём протяжении ограждения стрелковой зоны для обозначения её пределов, то они должны быть минимум 1,5 метра в длину и в любом случае считаются бесконечно длинными (также см. Пункт 4.4.1).
- 2.2.1.5 Если упражнение имеет проходы, визуально очерченные штрафными линиями, и/или чётко отмеченную стрелковую зону, то любой участник, использующий кратчайший путь касаясь земли вне этих проходов и/или стрелковых зон, получит один процедурный штраф за каждый выстрел, сделанный после того, как он покинет зону, отмеченную штрафными линиями.

2.2.2 Не применяется.

2.2.3 **БАРЬЕРЫ** должны быть построены следующим образом:

2.2.3.1 Быть достаточно высокими и прочными для того, чтобы выполнять свои функции. Барьеры высотой не менее 1,8 метра считаются бесконечно высокими, если не дополняются стрелковой платформой или другими сходными приспособлениями (см. также пункт 10.2.11 Правил).

2.2.3.2 Иметь штрафные линии, простирающиеся от боковых граней назад на уровне земли.

2.2.4 Не применяется.

2.2.5 **ТУННЕЛИ «КУПЕРА».** Туннели, состоящие из боковых конструкций, поддерживающих незакрепленное верхнее покрытие (например, деревянные планки), которые могут быть уронены, будучи случайно смещёнными участниками (пункт 10.2.5 Правил). Эти тунNELи могут иметь любую высоту, но верхнее покрытие должно быть достаточно легким, чтобы при падении не травмировать участника. Смотри также пункт 10.5.4 Правил.

2.2.6. **РЕКВИЗИТ УПРАЖНЕНИЯ.** В случаях, когда конструкции на упражнении предназначены для помощи участникам во время движения или как опоры для стрельбы по мишеням, приоритетом в их построении должна являться безопасность участников и Официальных лиц матча. Реквизит должен быть установлен так, чтобы Судьи могли безопасно наблюдать и контролировать все действия участника при выполнении упражнения. Реквизит должен быть достаточно прочными, чтобы выдержать воздействие всех участников

2.2.7 **ОКНА И ПОРТЫ** – должны располагаться на высоте доступной большинству участников и иметь дополнительно устойчивую платформу для использования по необходимости другими участниками без назначения им штрафов.

### **2.3 Внесение изменений в конструкцию упражнения.**

2.3.1 Официальные лица соревнования могут вносить изменения в конструкцию упражнения или процедуру его выполнения по каким-либо причинам, если такие изменения заранее одобрены Главным Судьёй. Такие перестройки или дополнения к опубликованному упражнению следует завершить до начала выполнения этого упражнения.

2.3.2 Все участники должны быть уведомлены о таких изменениях как можно быстрее. В любом случае участникам сообщается о таких изменениях во время брифинга перед началом упражнения.

2.3.3 Если Главный Судья принимает решение о внесении подобных изменений после начала соревнований, то он должен проделать следующее:

2.3.3.1 Разрешить выполнение уже измененного стрелкового упражнения только тем участникам, которые еще не выполнили его. Если действия участника внесли изменения в упражнение, то этот участник должен перестрелять заново изменённое упражнение в соответствии с пунктом 2.3.4.1 Правил или.

2.3.3.2 Если возможно, потребовать перестрелять изменённое упражнение всем участникам, кто выполнил его до изменения, изъяв предыдущие результаты.

2.3.3.3 Участник, который отказался перестреливать упражнение по указанию судьи, согласно данному или любому другому разделу правил, получает ноль очков за упражнение, независимо от предыдущих результатов.

2.3.4 В случае, если Главный Судья (по согласованию с Директором Матча) решит, что физические или процедурные изменения приводят к потере равных условий для всех участников и нет возможности всем участникам перестрелять измененное упражнение, или если упражнение признано несоответствующим или неработающим по какой-либо причине, то упражнение и начисленные за него очки всех участников должны быть удалены из результатов матча.

2.3.4.1 Участник, дисквалифицированный на Упражнении, которое впоследствии было удалено из Матча, может получить право на восстановление, если поданную участником апелляцию рассмотрят на высшем уровне (т.е. Главный Судья или Арбитражный Комитет, в зависимости от обстоятельств) и признают что данная дисквалификация стала прямым последствием тех причин, по которым Упражнение было исключено из Матча.

- 2.3.5 При плохих погодных условиях (во время дождя или снега) Главный Судья может приказать снабдить картонные мишени прозрачными защитными покрытиями и/или навесами (надеть пластиковые мешки на мишени). Это решение не может оспариваться участниками (см. пункт 6.6.1 Правил). Распоряжение должно быть выполнено, и защитные приспособления должны оставаться на всех указанных мишенях одинаковое количество времени, пока Главный Судья не отменит данное указание.
- 2.3.6 Главный Судья (по согласованию с Директором Матча) может приостановить стрельбы в связи с плохими погодными условиями, если это угрожает безопасности или влияет на нормальный ход соревнований, до того момента, когда он посчитает их подходящими для продолжения соревнования.

## **2.4 Зоны Безопасности.**

- 2.4.1 Организаторы ответственны за сооружение и размещение достаточного количества Зон Безопасности на матче. Их следует удобно расположить и они должны быть четко обозначены указателями.
- 2.4.2 Зоны Безопасности должны включать стол с ясно обозначенным безопасным направлением и границами. Если в Зоне Безопасности присутствуют стены или валы, то они должны быть выполнены из материала, способного поглотить выстрел. Во время Турниров и Матчей по ружью и карабину, около Зоны Безопасности, но не внутри неё, должно быть оборудовано достаточное количество подходящих стоек и пирамид для безопасного содержания оружия, стволом вверх.
- 2.4.3 Участникам разрешается использовать Зоны Безопасности без надзора, для совершения ниже перечисленных действий только в пределах обозначенных границ зоны. Все манипуляции с оружием должны производиться в безопасном направлении. Нарушения могут быть наказаны дисквалификацией (см. п. 10.5.1 Правил).
  - 2.4.3.1 Зачехлять и расчехлять, помещать в кобуру незаряженное оружие.
  - 2.4.3.2 Прицеливаться, «холостить», выхватывать из кобуры и помещать в кобуру незаряженное оружие.
  - 2.4.3.3 Тренироваться во вставлении и извлечении неснаряженных магазинов, передёргивать затвор оружия.
  - 2.4.3.4 Проводить проверку, разборку, чистку, ремонт и осуществлять уход за оружием, запчастями и другими сопутствующим снаряжением.
- 2.4.4 Учебные патроны и боевые патроны (без упаковки, в упаковке или снаряженные в магазины или в ускорители снаряжения) не разрешается брать в руки в Зоне Безопасности ни при каких обстоятельствах. (см. пункт 10.5.12 Правил).

## **2.5 Зона пристрелки/ проверки прицельных приспособлений**

- 2.5.1 Если есть возможность, то на матче пристрелка должна быть организована под надзором и контролем Судьи
- 2.5.2 Участники могут проверить работу своего оружия и патронов с учетом всех существующих правил техники безопасности, временных или иных ограничений, установленных Судьёй.
- 2.5.3 На матчах III уровня или выше, турнирах и матчах по карабину и ружью, картонные мишени МКПС и металлические мишени (где возможно, с электронной индикацией или самовосстанавливающиеся) должны быть доступны для использования участниками, что бы помочь им «пристрелять» их боеприпасы, в соответствии с руководством, описанным в Приложении С3.

## **2.6. Зоны торговли.**

- 2.6.1 Торговцы (т.е. частные, корпоративные и другие лица, демонстрирующие или продающие товары на матче МКПС) несут исключительную ответственность за безопасное обращение со своими продуктами, а также за сохранность своих продуктов и прочих предметов, ими используемых, и обеспечивают их демонстрирование в состоянии, не угрожающем кому-либо. Собранное огнестрельное оружие должно быть деактивировано, прежде чем будет продемонстрировано.

- 2.6.2 Главный Судья (проконсультировавшись с Директором Матча) должен чётко обозначить Зоны Торговли, а так же он может выпустить «Приемлемые Практические Рекомендации» для всех Торговцев, которые несут ответственность за осуществление этих рекомендаций, в отношении их собственного товара.
- 2.6.3 Участники могут манипулировать разряженным оружием, представленным продавцами, пока полностью остаются в пределах обозначенных Зон Торговли, проявляя разумную осторожность и следя за тем, чтобы ствол оружия не был направлен на кого-либо при манипуляциях.

## **2.7. Зоны гигиены.**

- 2.7.1 Достаточное количество зон гигиены, оборудованных рукомойниками, должно быть расположено на стрельбище, вблизи туалетов и пунктов приёма пищи.

### РАЗДЕЛ 3: ИНФОРМАЦИЯ ОБ УПРАЖНЕНИЯХ

#### **3.1 Общие правила**

Участник всегда несет ответственность за безопасное выполнение условий упражнения, но только после того, как ему вербально или физически был предоставлен письменный брифинг, в котором должны быть адекватно объяснены требования к участнику. Информацию об упражнениях можно разделить на следующие виды:

- 3.1.1 Опубликованные стрелковые упражнения. Зарегистрированные участники и/или их Региональные Директора должны получить одинаковые сведения об упражнениях в течение одного и того же периода до начала матча. Информация может быть предоставлена почтой или электронными средствами связи, или ссылками на сайт Интернета (см. также Глава 2.3 Правил).
- 3.1.2 Неопубликованные стрелковые упражнения. То же, что и в пункте 3.1.1 Правил, за исключением того, что подробные описания упражнений не публикуются заранее. Указания по выполнению упражнения даны в письменном брифинге на упражнении.

#### **3.2 Письменные брифинги к упражнениям.**

- 3.2.1 Письменные брифинги к упражнениям, составленные в соответствии с данными правилами и утвержденные Главным Судьей, должны быть предоставлены для ознакомления непосредственно на упражнении, где построено упражнение до начала матча. Письменный брифинг, находящийся на упражнении, будет иметь приоритет над любой другой информацией об упражнении, опубликованной или иным образом распространенной среди участников до начала соревнования. Он должен содержать следующую минимальную информацию:
  - Мишени (виды и количество).
  - минимальное количество выстрелов.
  - Положение готовности оружия.
  - Стартовая позиция.
  - Стартовый сигнал: звуковой или визуальный.
  - Процедура.
- 3.2.2 Судьи на каждом упражнении должны вслух зачитывать письменный брифинг каждой группе участников. Судья на упражнении должен продемонстрировать Стартовую позицию (или с помощью изображения или физически) на матчах всех уровней.
- 3.2.3 Главному Судье разрешается вносить изменения в письменный брифинг в любое время по соображениям ясности изложения, последовательности или безопасности (см. Главу 2.3 Правил).
- 3.2.4 После прочтения судьей на упражнении брифинга и ответов на все вопросы, возникающие у участников, им должна быть предоставлена возможность изучить упражнение. Время для ознакомления устанавливается Судьей на упражнении, и должно быть одинаковым для всех участников на соревнование. Если упражнение имеет движущееся мишени или подобное оборудование, то их следует демонстрировать для всех участников одинаковое количество времени и одинаковое количество раз.

#### **3.3 Местные, региональные и национальные правила**

- 3.3.1 Соревнования по практической стрельбе проводятся по правилам, применимым к данной дисциплине. Организаторы соревнований могут не вводить местных правил, кроме случаев, когда этого требует местное законодательство. Любые добровольно принятые правила, не соответствующие правилам МКПС, не допускаются к использованию на матчах по практической стрельбе без согласия Регионального Директора и Исполнительного Совета МКПС.

## РАЗДЕЛ 4: ОБОРУДОВАНИЕ СТРЕЛЬБИЩА

### **4.1 Мишени - основные принципы**

4.1.1. Только мишени, утвержденные Ассамблеей МКПС, Конференцией МКПС и полностью соответствующие описаниям в Приложениях В и С, и разбивающиеся мишени (см. пункт 4.4.1 Правил) должны использоваться в соревнованиях МКПС.

4.1.1.1 Если одна или несколько мишеней не соответствует точно установленным описаниям и если замена на мишени установленного вида невозможна, Главный Судья должен решить, приемлемо ли использование данных мишеней на данном матче и какие условия Главы 2.3 Правил здесь применимы, если такие условия существуют. Однако, данное решение Главного Судьи действительно только для данного соревнования и не будет являться прецедентом ни для будущих соревнований на этом стрельбище, ни для аналогичного использования подобных мишеней на другом матче.

4.1.1.2 Существуют два размера картонных мишеней и попперов, утвержденных для использования в матчах МКПС (смотри Приложения В и С). Мини мишени и Мини Поппера используются для имитации мишеней и попперов установленных на дальней дистанции. Нижеприведенные следующие типы и размеры мишеней могут быть объединены в одну группу мишеней:

- МКПС Мишень и МКПС Поппер или;
- МКПС Мини мишень и МКПС Мини Поппер; или
- МКПС Мишень и МКПС Мини Поппер; или
- МКПС Мини мишень и МКПС Поппер.

Нижеприведенные следующие типы и размеры мишеней не могут быть объединены в одну группу мишеней:

- МКПС Мишень и МКПС Мини Мишень;
- МКПС Поппер и МКПС Мини Поппер

4.1.2 **Зачётные мишени**, применяемые на всех соревнованиях МКПС, должны быть однотонного цвета и иметь следующий вид:

4.1.2.1 Поверхность зачётовых зон картонных мишеней (мишени МКПС и мини-мишени) должна быть цвета обычного картона (светло-коричневого), за исключением случаев, когда Главный Судья считает, что недостаток контраста с окружающей территорией или фоном делает необходимым использование другого цвета мишеней.

4.1.2.2 Зачётные металлические мишени или другие не картонные мишени должны быть выкрашены в единый однотонный цвет, предпочтительно белый.

4.1.3 **Непоражаемые мишени** («No-shoots») должны быть четко промаркованы ярким знаком «X», или выкрашены в однотонный, уникальный цвет, отличный от зачётовых мишеней, использующийся на протяжении всего Матча или Турнира. Бумажные и металлические штрафные мишени на одном матче или турнире могут быть покрашены в разные цвета при условии, что выбранный цвет одинаков для всех штрафных мишеней из одного материала (т.е. если металлическая непоражаемая мишень жёлтая и если картонные Непоражаемые мишени белые, то они должны были белыми на всём Матче или Турнире).

4.1.4 Мишени на стрелковом упражнении могут быть частично или полностью скрыты путем использования твердого или мягкого покрытия следующим образом:

4.1.4.1 **ТВЕРДОЕ ПОКРЫТИЕ** – это защита всей или части мишени от поражения. По возможности твердое покрытие следует не имитировать, а конструировать с использованием непробиваемых материалов (см. Главу 2.1.3 Правил). Цельные картонные мишени не должны использоваться для имитации твердого покрытия.

4.1.4.2 **МЯГКОЕ ПОКРЫТИЕ** – это покрытие, предназначенное только для затруднения видимости мишени. Выстрелы, прошедшие через мягкое покрытие и поразившие зачетную мишень, будут засчитаны. За выстрелы, прошедшие через мягкое покрытие и поразившие штрафную мишень, будут наложены штрафы. Все зачетные зоны мишеней, скрытых мягким покрытием, должны оставаться цельными. При использовании мягкого покрытия мишень может быть полностью закрыта, если видны ее контуры. В случае, когда мягкое покрытие непрозрачное, необходимо оставлять часть мишени не закрытой.

4.1.5 Использование одной целой мишени в качестве двух или более мишеней, разделяя её с помощью ленты, краски или других средств, и/или размещение уменьшенной мишени на мишени полного размера запрещено.

4.1.6 Только МКПС мишени и механические или устройства с электрическим приводом могут быть использованы для активации движущихся мишеней.

## **4.2 Картонные мишени, утвержденные МКПС**

4.2.1 Существуют три картонные мишени, утвержденные для использования на матчах МКПС из карабина (см. Приложение В).

4.2.2 Картонные мишени должны иметь зачетные линии и незачетные границы 0,5 см (Мини-мишени – 0,3 см.), четко обозначенные на лицевой стороне мишени, которые не должны быть видимы с расстояния более десяти (10) м. Зачетные зоны служат для подсчета очков и служат отражением фактора мощности в матчах по практической стрельбе по пистолету та карабина.

4.2.2.1 Поверхность Непоражаемой картонной мишени должна содержать ясно различимую незачетную границу. Если такая граница не обозначена на мишени, Главный Судья должен обеспечить, чтобы все соответствующие Непоражаемые мишени были снабжены незачетными границами 0,5 см (0,3 см для Мини мишеней), нарисованными или обозначенными иным способом

4.2.3 Когда зачётная зона картонной мишени должна быть частично скрыта, дизайнеры упражнения могут сымитировать твердое покрытие одним из следующих способов:

4.2.3.1 Действительно закрыв часть мишени (см. пункт 4.1.4.1 Правил); или

4.2.3.2 Отрезав и удалив часть мишени, которые считаются такими, которыми спрятаны за твердым покрытием. Такие мишени должны быть снабжены незачетной зоной 0,5 мм (0,3 мм для Мини мишеней) по всему краю среза (см. Правило 4.2.2); или

4.2.3.3 Закрасить или заклеить часть мишени, которые считаются скрытыми твердым покрытием, в однотонный и контрастный цвет.

4.2.3.4 Если бумажная мишень частично спрятана, физически обрезана, закрашена и\или заклеена, должна оставаться видимой хотя бы часть КАЖДОЙ из зачетных зон.

4.2.4 Твердое покрытие или перекрывающие штрафные мишени не должны полностью перекрывать самую высокобалльную зону на частично скрытой картонной мишени.

## **4.3 Металлические мишени, утвержденные МКПС .**

4.3.1 Основные правила.

4.3.1.1 Металлические мишени и Штрафные металлические мишени, которые могут случайно развернуться боком или упасть на грань при попадании, категорически запрещены. Их использование может привести к отзыву санкционирования матча как матча МКПС.

4.3.1.2 Металлические мишени и Штрафные металлические мишени, которые, по мнению Судьи, упали или были развернуты от попадания в фиксирующую мишень устройства или по другой случайной причине (такой, как порыв ветра, рикошет или попадание пыжом дробового патрона), признаются неисправным оборудованием (см. пункт 4.6.1 Правил).

4.3.1.3 Металлические мишени и Штрафные металлические мишени не имеют незачётной границы.

4.3.1.4 Зачётная или штрафная металлическая мишень при попадании должна упасть или опрокинуться для того, что бы считаться поражённой, также могут применяться стальные мишени с индикатором попадания

#### 4.3.2 Попперы МКПС.

4.3.2.1 Попперы МКПС и Мини-попперы МКПС - утвержденные металлические мишени, созданные для определения мощности выстрела, которые должны быть откалиброваны в соответствии с Приложением С1.

#### 4.3.3 Тарелки МКПС

4.3.3.1 Металлические тарелки различных размеров могут использоваться на матчах IPSC. (см. Приложение С3).

4.3.3.2 металлические тарелки не используются для определения мощности выстрела и не подвергаются калибровке, протесты по калибровке не принимаются. Если металлическая тарелка была поражена должным образом (т.е. полным диаметром пули), но не упала или не опрокинулась, то Судья может признать такую мишень неисправной (неисправность оборудования) и назначить участнику перестрелять упражнение после того, как неисправная тарелка будет заменена.

4.3.3.3. Металлическая тарелка, которая не упала и не опрокинулась после первого попадания, но была поражена более поздним выстрелом, не может являться поводом для перестрела.

4.3.3.4 Одни лишь металлические тарелки, без каких-либо других мишеней, не должны использоваться на упражнении. Хотя бы одна утвержденная зачётная картонная мишень или зачётный поппер (в дополнение к любым картонным или металлическим Непоражаемым мишеням) должны быть включены в каждое упражнение.

#### 4.3.4 Непоражаемые мишени

4.3.4.1. Штрафные попперы и тарелки должны быть поражены и упасть, перевернуться или другим способом явно указать на зачетное попадание. В случае поражения мишени должны заново окрашиваться после завершения выполнения упражнения каждым участникам.

4.3.4.2 Могут использоваться Металлические Штрафные мишени такой же формы и размером, как официальные картонные мишени МКПС.

#### 4.4 Разбивающиеся и пластиковые мишени

4.4.1 Разбивающиеся мишени, типа плиток, могут использоваться в соревнованиях по практической стрельбе из карабина в качестве зачетных мишеней, но не как штрафные. Разбивающиеся мишени, типа тарелочек для спортивного не являются утвержденными мишенями в матчах МКПС для карабина.

4.4.2. Пластиковые мишени (например, «самозатягивающиеся» мишени), иногда используемые в закрытых тирах, не должны использоваться на матчах III уровня и выше. Однако по предварительному письменному разрешению Директора Региона, они могут использоваться на матчах I и II уровня, проводимых в данном Регионе.

#### 4.5 Внесение изменений в оборудование упражнения или поверхность упражнения.

4.5.1 Участник не имеет права что-либо менять на поверхности стрелковой площадки, где построено упражнение, изменять конструкции, реквизит или другое оборудование упражнения (включая мишени, подставки для мишеней и активаторы мишеней). Нарушения этого правила могут привести к одному процедурному штрафу за каждую попытку по решению Судьи.

4.5.2 Участник может потребовать у Официальных лиц соревнования, чтобы они провели действия по восстановлению первоначального состояния поверхности на упражнении, мишеней и/или любого другого объекта на упражнении. Главный Судья принимает окончательное решение относительно всех подобных требований.

## **4.6 Неисправность оборудования упражнения и другие вопросы**

- 4.6.1 Оборудование упражнения должно функционировать бесперебойно и одинаково для всех участников. Неполадки оборудования упражнения включают в себя, но не ограничиваются следующим: смещение картонных мишеней, преждевременная активация стальных или движущихся мишеней, несрабатывание механического или электронного оборудования, поломка реквизита, такие как отверстия, порты и барьеры.
- 4.6.1.1 Объявление и/или использование любого огнестрельного оружия как «оборудования упражнения» запрещено.
- 4.6.2 Участник, который не смог закончить упражнение из-за неисправностей оборудования или из-за того, что металлическая или движущаяся мишень не была установлена перед его стрельбой, обязан перестрелять упражнение после устранения неполадок.
- 4.6.2.1 Невосстановленные картонные миши не относятся к неисправности оборудования упражнения (см. пункт 9.1.4 Правил).
- 4.6.2.2 Если Главный судья считает что одна или более мишеней в процессе выполнения упражнения были неисправны и/или находились в положении которое значительно отличается от ранее показанного, он может предложить участнику (участникам) перестрелять упражнение.
- 4.6.3 Систематические неисправности оборудования на упражнении могут привести к снятию данного упражнения с соревнования и удаления очков за это упражнение из результатов матча (см. пункт 2.3.4 Правил).

<b>РАЗДЕЛ 5: СНАРЯЖЕНИЕ УЧАСТНИКА</b>
---------------------------------------

**5.1. Оружие**

- 5.1.1. Типы оружия определяются Классами (см. Приложение D), но упражнения должны быть одинаковыми для всех классов.
- 5.1.2. Минимальный размер гильзы патрона, применяемого на матчах МКПС из пистолета - 9x19 мм. Минимальный диаметр пули – 9 мм (.354 дюйма).
- 5.1.3. **Прицельные приспособления**  
Типы прицельных приспособлений, утвержденные МКПС:
  - 5.1.3.1. **Открытые прицельные приспособления** – устройства для прицеливания, установленные на оружии, в которых не применяются электронные компоненты и/или линзы. Оптоволоконные вставки не считаются линзами.
  - 5.1.3.2. **Оптические/электронные прицельные приспособления** – устройства для прицеливания, установленные на оружии (включая тактические фонари), в которых применяются электронные компоненты и/или линзы.
  - 5.1.3.3. Главный Судья принимает окончательное решение по классификации любого прицела, используемого в соревнованиях по практической стрельбе, и/или его соответствуя данным правилам, включая определение по классам в Приложении D.
- 5.1.4. Кроме обозначенных в требованиях к классам (см. Приложение D), не существует ограничений по усилию спуска спускового крючка для оружия. В любом случае, спусковой механизм должен всегда действовать безопасно.
- 5.1.5. Спусковые крючки и/или накладки на спусковые крючки, которые выходят за пределы размеров ограничительной скобы спускового крючка, строго запрещены. Однако, карабины и ружья, оснащенные «зимними» спусковыми крючками/скобами, могут использоваться при условии, что подобная модификация была разработана, сконструирована и изготовлена как составная часть оружия, и только если климатические или погодные условия диктуют необходимость применения подобных приспособлений.
- 5.1.6. Оружие должно быть исправным и безопасным. Судьи имеют право провести осмотр оружия участника или сопутствующего снаряжения в любое время, для проверки их безопасного функционирования. Если что-либо из этого признано Судьей неисправным или небезопасным, оно должен быть снято с участия в соревнованиях до исправления его дефектов, в чем должен удостовериться Главный Судья (так же см. Пункт 5.7.5 Правил).
- 5.1.7. На всех упражнениях матча участник должен пользоваться одним и тем же оружием и типом прицела на протяжении всего матча. Однако, если во время матча оружие и/или прицельные приспособления, с которыми участник начал соревнование, становятся неисправными или небезопасными, он должен, перед тем, как начать использовать заменённые оружие и/или прицельные приспособления, обратиться за разрешением к Главному Судье. Участник может получить разрешение на замену при условии что:
  - 5.1.7.1. Другой карабин или ружье отвечает требованиям заявленного класса, относится к тому же виду, обладает тем же типом действия и калибром и снабжен тем же типом прицельного приспособления; а так же
  - 5.1.7.2. Использование участником другого оружия не дает ему преимущества в матче; а так же
  - 5.1.7.3. Патроны участника, при проверке из другого оружия, достигают минимального фактора мощности.
- 5.1.8. Участник, который во время матча заменяет оружие или вносит в него существенные изменения без предварительного согласования с Главным Судьёй, подпадает под действие пункта 10.6.1 Правил.
  - 5.1.8.1 Установка или снятие горловины шахты магазина, упора или передней вертикальной рукоятки не являются значительным изменением оружия.

- 5.1.9.** Участнику запрещено использовать или носить более одной единицы оружия во время выполнения упражнения (см. пункт 10.5.7 Правил).
- 5.1.10.** Оружие должны быть оснащены прикладом, позволяющим вести стрельбу с плеча (см. пункт 10.5.15 Правил).
- 5.1.11.** Запрещено применять оружие с режимом только «автоматического огня» и/или полностью автоматического действия (т.е. когда при однократном нажатии или активации спускового крючка выходит более одной пули) (см. Пункт 10.5.15 Правил).
- 5.1.12.** Запрещено использование комбинированного оружия с дополнительным стволов(ами), не являющимся конструктивной особенностью оружия (например, комбинация нарезного и гладкоствольного оружия).

## **5.2. Транспортировка и хранение оружия, снаряжение участника.**

- 5.2.1.** ТРАНСПОРТИРОВКА И ХРАНЕНИЕ. Кроме тех случаев, когда оружие находится в пределах границ зоны безопасности, или когда оно находится под наблюдением и непосредственным руководством Судьи, оружие должно быть разряжено и переноситься в руках или на ремне (или помещено в оружейную пирамиду), со стволовом, направленным вверх. Оружие, помещенное в чехол или кейс, не требуется переносить стволов вверх. Нарушение подпадает под пункт 10.5.1 Правил. Затвор может быть открыт или закрыт, но флагок безопасности должен быть установлен всегда, когда оружие не используется. Съёмные магазины должны быть извлечены из оружия. Нарушения этих требований влекут за собой предупреждение за первый случай, но подпадают под действие Правила 10.5.1 при повторных случаях в этом же матче .
  - 5.2.1.1.** Участник, прибывший на матч с заряженным оружием, должен немедленно сообщить об этом Официальному лицу матча, которое проследит за безопасным разряжением. Участник, не выполнивший данное действие может подпадать под пункт 10.5.13 Правил.
  - 5.2.1.2.** В рамках действия пункта 5.2.1 Правил любые типы боеприпасов не разрешается закреплять на оружии или в зажимах или петлях, закрепленных на оружии, или на ремне, присоединенном к оружию, кроме как под непосредственным контролем Судьи и в ответ на его команды.
- 5.2.2.** Не применяется .
- 5.2.3.** Использование подставки для стрельбы (shooting sticks), мешков (sandbags), треног (tripods) или каких-либо стабилизирующих приспособлений (any stability improving device), прикрепленных к оружию с помощью стропы или ленты запрещено.
- 5.2.4.** Во время выполнения упражнения боеприпасы и устройства для быстрого перезаряжания должны переноситься в безопасно сконструированных подсумках, карманах или других подходящих удерживающих приспособлениях, закрепленных на одежде участника или на оружии, если иное не указано в брифинге к упражнению.

## **5.3. Одежда участников.**

- 5.3.1.** Использование камуфляжа или других подобных видов военного или полицейского обмундирования, если Участники не военные и не сотрудники правоохранительных органов, не рекомендуется. Директор Матча принимает окончательное решение по поводу того, какую одежду должны носить участники на матче.

## **5.4. Защита для глаз и ушей.**

- 5.4.1.** Все присутствующие на стрельбище должны быть предупреждены о том, что использование защиты для глаз и ушей необходимо для предотвращения возможных травм органов зрения и слуха. Всем присутствующим на стрельбище необходимо постоянно носить защиту для глаз и строго рекомендуется постоянно носить защиту для ушей.
- 5.4.2.** Организаторы матча могут потребовать от любого лица, находящегося на стрельбище, носить защиту для глаз и ушей, как условие присутствия на стрельбище. Официальные лица матча должны приложить все усилия для того, чтобы лица, находящиеся на стрельбище, носили указанную защиту.

- 5.4.3.** Если Судья заметил, что во время выполнения упражнения участник случайно потерял или смешил защитные очки или наушники или начал упражнение без них, он должен немедленно остановить участника и после того, как все будет приведено в порядок, потребовать перестрелять упражнение.
- 5.4.4.** Если участник во время выполнения упражнения случайно потерял защитные очки или наушники или начал выполнение упражнения без них, он имеет право самостоятельно остановить выполнение упражнения и, направив оружие в безопасном направлении, указать на это Судье. В этом случае будет применяться предыдущий пункт правил.
- 5.4.5.** Любые попытки получить перестрел или преимущество путем преднамеренного смещения защитных очков и/или наушников после начала упражнения рассматриваются как неспортивное поведение (см. пункт 10.6.2 Правил).
- 5.4.6.** Судья на упражнении может признать защитные очки или защиту для ушей участника неподходящими или небезопасными и указать ему исправить недостатки, прежде чем позволить ему продолжить упражнение. Окончательное решение этого вопроса может быть принято только Главным Судьей.

### **5.5. Патроны и сопутствующее снаряжение.**

- 5.5.1.** Участники соревнования МКПС несут личную, исключительную ответственность за безопасность всех патронов, с которыми они прибыли на стрельбище. Ни МКПС, ни должностные лица МКПС, ни организации, входящие в МКПС, ни должностные лица организаций, связанных с МКПС, не несут ответственности за потери, ущерб, несчастные случаи,увечья или смерть, причиненные кому-либо, при законном или незаконном использовании этих патронов.
- 5.5.2.** Все патроны стрелка и соответствующие им магазины и устройства для ускоренного заряжания должны отвечать требованиям соответствующего Класса (см. Приложение D).
- 5.5.3.** Запасные магазины, приспособления для заряжания или патроны, нечаянно выпавшие или оброненные участником после стартового сигнала, могут быть подняты. Однако их подбор должен всегда отвечать всем требованиям безопасности.
- 5.5.4.** Патроны с металлическим сердечником, зажигательный и/или трассирующие боеприпасы запрещены на матчах МКПС. (смотри пункт 10.5.15 Правил). «Проникающие» боеприпасы (например с проникающим сердечником) могут использоваться только с явного разрешения организаторов матча.
- 5.5.5.** Патроны, которые выстреливают более, чем одной пулей или иным, способным поразить цель, метаемым снарядом, из одного патрона, запрещены (см. пункт 10.5.15 Правил).
- 5.5.6.** Патроны, которые, по мнению Судьи, небезопасны, должны быть немедленно сняты с соревнований (см. пункт 10.5.15 Правил).

### **5.6. Хронограф и факторы мощности.**

- 5.6.1.** Факторы мощности для каждого класса указаны в Приложении D. Один или более официальных хронографов матча должны быть использованы для определения фактора мощности патронов каждого стрелка. При отсутствии хронографа заявленный участником фактор мощности не может оспариваться.
- 5.6.1.1. Фактор мощности, позволяющий включение очков участника в результаты матча, называется «минор». Предел фактора мощности для минора, а также другие специфические требования, применяемые к каждому классу, указаны в Приложении D.
- 5.6.1.2. Некоторые классы предлагают более высокий фактор мощности, который называется «Мажор» и позволяет стрелкам набрать большее количество очков за поражение второстепенных зачетных зон на картонной мишени. Граница фактора мощности для мажора, а также другие специфические требования, применяемые к каждому классу, указаны в Приложении D.
- 5.6.1.3. Количество баллов, назначаемых за минорные и мажорные зачетные выстрелы, приведено в Приложениях В и С. Метод, используемый для определения фактора мощности, разъяснен в следующем разделе.

**5.6.2.** Хронограф (хронографы) должен быть установлен должным образом, согласно рекомендациям производителя, и его показания должны выверяться Официальными лицами матча ежедневно следующим образом:

- 5.6.2.1. В начале первого дня соревнования Судья стреляет три патрона официальных калибровочных патронов соревнования из калибровочного оружия через хронограф. Средняя скорость по трём выстрелам записывается.
- 5.6.2.2. Каждый последующий день матча процедура повторяется, используя то же самое оружие и патроны (в идеальном варианте, из той же заводской партии).
- 5.6.2.3. Хронограф считается работающим в пределах допустимой погрешности, если средние показатели по дням находятся в пределах +/-5% от средней скорости, достигнутой в пункте 5.6.2.1 Правил.
- 5.6.2.4. Если средний показатель дня превышает указанное выше допустимое расхождение, Главный Судья предпринимает меры, которые посчитает необходимыми для исправления ситуации. Образец формы, подходящий для записи ежедневных показателей, приведён в Приложении С4.
- 5.6.2.5. Официальные весы матча для взвешивания пули, изначально должны быть откалиброваны в соответствии с заводской рекомендацией, с приходом первого сквода на тестирование и вновь непосредственно перед тестированием каждого последующего сквода (см. пункт 5.6.3.3 Правил).

**5.6.3. Процедура тестирования патронов участника.**

- 5.6.3.1. Патроны должны тестироваться из оружия участника. Более того, перед и/или во время тестирования состояние оружия участника и составные части оружия, которые используются или будут использоваться на матче, не подлежат замене или какому-либо изменению. Нарушения наказываются в соответствии с Главой 10.6 Правил.
- 5.6.3.2. Восемь (8) патронов для хронографического теста одного типа берутся у каждого участника в то время и в том месте, которые определили Официальные лица матча. Дополнительные тесты патронов участника могут быть назначены официальными лицами в любое время на протяжении матча.
- 5.6.3.3. Из восьми пробных патронов, взятых Официальными лицами матча, одна пуля извлекается и взвешивается для определения реального веса пули, а три патрона выстреливаются через хронограф. Если участник использует патроны с пулями разного веса, он обязан предоставить для тестирования по 8 патронов с каждым типом пули. Наименьший фактор мощности, полученный в ходе тестирования будет применяться ко всем подсчетам очков в матче. Все цифры, появившиеся на весах и хронографе, должны быть использованы как есть (т.е. без округления или отбрасывания части знаков после запятой) при подсчете, описанном в Пункте 5.6.3.5 Правил. При отсутствии баллистического молотка и весов будет принят вес пули, заявленный участником.
- 5.6.3.4. Если взвешивание произошло до прихода участника, то взвешенная пуля должна оставаться на месте проведения хронографического теста вместе с остальными патронами данного участника до прихода для завершения самого участника или его представителя. Если участник оспаривает результат предварительного взвешивания, произведенного в его отсутствие, он имеет право, убедившись, что весы откалиброваны, присутствовать при повторном взвешивании.
- 5.6.3.5. Фактор мощности рассчитывается с использованием реального веса пули и средней скорости трех (3) выстрелов по следующей формуле:

$$\text{Фактор мощности} = \frac{\text{вес пули (гран)} \times \text{средняя скорость (футов в секунду)}}{1000}$$

В итоговом результате не учитываются десятичные знаки (не округляется) (т.е. для МКПС результат 124,9999 не является 125).

- 5.6.3.6. Если подсчитанный фактор мощности не удовлетворяет заявленному фактору мощности, другие три (3) патрона выстреливаются через хронограф, и фактор пересчитывается с использованием веса пули и средней скорости из трех (3) наивысших ее значений для шести (6) отстрелянных патронов

- 5.6.3.7. Если фактор мощности все равно не соответствует норме, у участника есть выбор относительно того, что сделать с оставшимся восьмым патроном:
- (a) Взвесить пулю из восьмого патрона и если она тяжелее первой, то фактор мощности, рассчитанный по пункту 5.6.3.6 Правил, будет пересчитан с учетом более высокого значения; или
  - (b) Выстрелить патрон через хронограф и сделать пересчет, используя зарегистрированный вес пули и среднюю скорость из трех (3) наивысших ее значений для семи (7) отстрелянных патронов.
- 5.6.3.8. Если в результате теста фактор мощности не удовлетворяет нижнему пределу мажорного фактора мощности для соответствующего класса, все очки участника за матч будут пересчитаны по минорному фактору мощности, если он достигнут.
- 5.6.3.9. Если в результате теста фактор мощности не удовлетворяет нижнему пределу фактора мощности для соответствующего класса, участник может продолжать принимать участие в матче, но его очки не заносятся в результаты матча и не учитываются при определении победителей.
- 5.6.3.10. Если патроны стрелка подверглись повторному тесту или произошла разрешенная замена патронов и при этом процедура тестирования патронов, соответствующая данным правилам, устанавливает другое значение фактора мощности, меньшее значение фактора мощности должно применяться при подсчете очков на всех упражнениях, включая те упражнения, которые участник уже завершил.
- 5.6.3.11. Если участник по какой-либо причине не смог предоставить свое оружие для тестирования в назначенное время и в назначенном месте и/или не смог предоставить патроны для тестирования по требованию Официального лица матча, его очки будут изъяты из результатов матча.
- 5.6.3.12. Если Главный Судья признает хронограф неисправным и нельзя продолжить тестирование патронов участников, факторы мощности участников, которые успешно прошли тест, остаются без изменений, а всем другим участникам будут без оспаривания засчитаны заявленные минорные или мажорные факторы мощности, определенные в требованиях к классу (см. Приложение D).

## **5.7. Неисправности снаряжения участника**

- 5.7.1. Если после стартового сигнала с оружием участника произошла неисправность, он может предпринять безопасные попытки устранения неисправности и продолжить выполнение упражнения. Во время таких действий участник обязан всегда держать оружие стволов в безопасном направлении – в сторону мишеней. Участнику запрещено пользоваться шомполом или другими инструментами для проверки оружия или устранения неисправности. В случае нарушения этого правила стрелку начисляется ноль за упражнение.
- 5.7.1.1. Если участник обнаружил поломку оружия после команды «Зарядить оружие, приготовиться» или «Приготовьтесь», но до стартового сигнала, то Судья должен позволить участнику отремонтировать оружие без наложения штрафов, учитывая пункты 5.7.4 и 8.3.1.1 Правил, а также другие правила безопасности. После устранения поломки оружия или его замены (при условии соблюдения пункта 5.1.7 Правил) стрелок может продолжить выполнение упражнения согласно графику, определенному для него Судьей на упражнении или Главным Судьей.
- 5.7.2. Если при устранении задержки требуется переместить оружие с линии прицеливания на мишень, пальцы участника всегда должны однозначно находиться вне ограничительной скобы спускового крючка (см. пункт 10.5.8 Правил).
- 5.7.3. В случае, если участник не может справиться с неполадкой более двух (2) минут, или сам остановился по какой либо другой причине он должен направить ствол оружия в безопасном направлении – в сторону мишеней и обратиться к Судье. Судья должен провести процедуру окончания упражнения обычным способом. Подсчет очков производится как за выполненное упражнение, включая все имеющиеся промахи и штрафы.

- 5.7.4.** ЗАПРЕЩЕНО покидать упражнение с исправное оно или нет (см. Правило 10.5.13). заряженным оружием, не смотря на то,
- 5.7.5.** При неисправности оружия, описанной выше, участник не имеет права на перестрел упражнения. Это относится и к случаям, когда оружие признается неисправным или небезопасным во время выполнения упражнения (см. пункт 5.1.6 Правил).
- 5.7.6.** В случае, когда Судья останавливает стрелка при выполнении упражнения, подозревая, что оружие или патроны небезопасны (например, петардный заряд), он должен привести участника и упражнение в безопасное состояние. Далее Судья должен осмотреть оружие или патроны и сделать следующее:
- 5.7.6.1. Если Судья обнаружил доказательства, подтверждающие его подозрения, время и очки будут занесены в зачетный лист на момент остановки упражнения со всеми промахами и штрафами. В этом случае участник не будет перестреливать упражнение, а будет отправлен устранять неполадку (см. пункт 9.5.6 Правил.).
- 5.7.6.2. Если подозрения Судьи не оправдались, участнику будет назначено перестрелять упражнение.
- 5.7.6.3. Участник, который сам останавливает выполнение упражнения из-за подозрения на петардный заряд или в случае реального петардного заряда не имеет права на перестрел.

## **5.8. Официальные патроны матча**

- 5.8.1.** Когда организаторы объявляют продажу официальных патронов на матче, Директор матча должен указать это в официальных документах матча и/или на официальном вебсайте матча. Реализация патронов должна осуществляться согласно Закону об оружии и правилам торговли. Все типы официальных патронов должны быть протестированы Директором Матча на соответствие требованиям безопасности, точно указан производитель, тип и параметры, проверено соответствие фактора мощности мажору или минору. Такие патроны обычно могут не тестируться на хронографе по пункту 5.6.3 Правил, если соответствуют следующим условиям:
- 5.8.1.1. Участник получил и хранит на протяжении всего соревнования официальное письменное подтверждение от организаторов матча (или их доверенных продавцов) о количестве и типе приобретенных патронов. Это подтверждение он должен предъявлять по требованию Официальных лиц, в случае отказа предъявления пункт 5.8.1 Правил применяться не будут. Патроны, которые не были приобретены у организаторов матча (или официальных продавцов, дилеров), не удовлетворяют пункту 5.8.1 Правил, даже если они полностью идентичны официальным патронам соревнования.
- 5.8.1.2. Официальные патроны матча, приобретенные участниками, считаются снаряжением участника (см. пункт 5.7 Правил), следовательно, задержки при стрельбе не могут быть основанием для перестрела или заявки в арбитраж.
- 5.8.1.3. Официальные патроны матча не могут быть выборочно запрещены к продаже и/или использованию исключительно только для участников страны- производителя и/или торговца..
- 5.8.1.4. Официальные патроны матча должны быть одобрены Региональным Представителем того Региона, в котором проходят соревнования ( и президентом МКПС на матче 4-го уровня и выше)..
- 5.8.1.5. Официальные лица матча сохраняют за собой право проводить хронографию и другие проверки любых патронов, в любое время, не называя причину.

- 5.8.2.** Организаторы матча (или их доверенные торговцы на матче) по возможности обеспечивают пристрелочную стрелковую зону под наблюдением Судьи, в которой участники смогут протестировать из своего оружия небольшое количество официальных патронов перед их покупкой.

## РАЗДЕЛ 6: СТРУКТУРА СОРЕВНОВАНИЯ

### **6.1. Основные принципы**

Для ясности используются следующие определения:

- 6.1.1. СТРЕЛКОВОЕ ЗАДАНИЕ (Course Of Fire)** – Отдельно выполняемая, на время и с подсчётом очков, стрелковое испытание, задуманное и построенное в соответствии с заявленными МКПС принципами построения упражнений, содержащая мишени и препятствия, которые каждый участник должен безопасно преодолеть.
- 6.1.2. УПРАЖНЕНИЕ (Stage)** – часть матча по практической стрельбе, которая включает одно стрелковое задание и связанное с ним вспомогательное оборудование, средства благоустройства, постройки и указательные знаки. На упражнении должен использоваться только один тип оружия (например, пистолет, карабин или гладкоствольное ружьё).
- 6.1.3. МАТЧ** – состоит минимум из трех упражнений, на которых используется один и тот же тип оружия. Общая сумма результатов участника по отдельным упражнениям выявляет победителя матча.
- 6.1.4. ТУРНИР** – специальный матч, в котором отдельные упражнения выполняются из определенного вида оружия (например, упражнения 1–4 – пистолет, упражнения 5–8 – карабин, упражнения 9–12 – ружьё). Общая сумма результатов участника по отдельным упражнениям выявляет победителя турнира.
- 6.1.5. БОЛЬШОЙ ТУРНИР** – состоит из двух или более матчей из разного типа оружия (например, пистолетный матч и матч по ружью; или пистолетный матч, матч по карабину и матч по ружью). Сложение индивидуальных результатов, показанных участником в каждом составном матче, определяет победителя турнира в соответствии с Правилами больших турниров МКПС.
- 6.1.6. ЛИГА** – состоит из двух или более матчей по одному типу оружия, проводимых в разных местах и в разное время. Общая сумма результатов матчей, набранная каждым стрелком в матчах лиги, определяет победителя лиги.
- 6.1.7.** Любой регион, официально признанный МКПС, не может активно или пассивно санкционировать стрелковый матч любого типа или формата в пределах географических границ другого региона без предварительного одобрения в письменном виде от Регионального Директора региона, где будет проводиться матч. К нарушившему региону применяется действие раздела 5.9 Конституции МКПС.

### **6.2. Классы на соревнованиях**

- 6.2.1.** Классы МКПС выделяют различные виды оружия и снаряжения (см. Приложении D). В каждом матче должен быть признан как минимум один Класс. Если на матче открыты несколько Классов, то подсчет очков ведётся раздельно и независимо по каждому Классу. Определяется победитель в каждом Клasse.
- 6.2.2.** В санкционированном МКПС матче для открытия определенного Класса необходимо, чтобы в нём принимало участие минимальное количество участников, указанное в Приложении А2. Если участников в данной дисциплине меньше минимально установленного количества, Директор Матча может оставить Класс открытым, но без официального признания МКПС.
- 6.2.3.** Каждый участник до начала соревнования должен заявить Класс для зачёта, а Официальные лица матча должны проверить соответствие снаряжения участника заявленному Классу, прежде чем участник приступит к выполнению какого-либо стрелкового задания. Эта процедура поможет Участнику убедиться в том, что его снаряжение, в представленной конфигурации соответствует заявленному Классу. Однако, участник всегда несёт ответственность согласно условиям пункта 6.2.5.1 Правил.
  - 6.2.3.1.** Если Участник не согласен с тем, как было классифицировано его снаряжение, то он должен предоставить Официальному лицу, осуществляющему проверку, существенные доказательства в поддержку своего требования, до начала выполнения первого стрелкового задания. При отсутствии или отказе от таких доказательств, первоначальное решение останется в силе, и может быть изменено лишь после обращения к Главному судье, чье решение является окончательным.

Правила проведения матчей с карабином под пистолетный патрон, редакция Январь 2019

- 6.2.3.2. Патроны Участника и всё сопутствующее оборудование, доступное ему при выполнении Стрелкового задания, подлежат проверке на соответствие, если того потребует Официальное лицо матча.
- 6.2.4.** С предварительного согласия Директора Матча, участник может состязаться в нескольких Классах. Однако такой участник может бороться за результат только в одном Клasse, именно в том, в котором он выступает сначала. Все последующие попытки в других Классах не заносятся в систему подсчёта, и не учитываются в результатах матча и награждении.
- 6.2.5.** Если заявленный участником Класс отсутствует или исключён из соревнования, или если участник не смог заявиться в определенном классе до начала, то участник будет отнесен к Классу, который, по мнению, Главного Судьи, наиболее соответствует снаряжению участника. Если, по мнению, Главного Судьи, подходящего Класса не существует, то участник будет участвовать в матче без начисления очков.
- 6.2.5.1. Очки участника, который не будет отвечать требованиям Класса карабина под пистолетный патрон до Стартового сигнала, не будут учитываться в результатах матча.
- 6.2.5.2. Участник, который классифицирован или переклассифицирован, как описано выше, должен быть уведомлен как можно скорее. Решение Главного Судьи по данному вопросу является окончательным.
- 6.2.6.** Участник, дисквалифицированный во время соревнования, не может продолжать борьбу в другом классе. Однако, это правило не имеет обратной силы. Любые результаты матча, завершенного ранее в другом классе, будут включены в зачет и приняты к награждению в этом классе.
- 6.2.7.** Классификация участника в каком-либо классе не должна влиять на классификацию в категории или включение в региональную или другую команду.
- 6.3. Категории в матче**
- 6.3.1.** Матчи по практической стрельбе могут состоять из различных категорий внутри каждого класса. Эти категории определяют различные группы участников. Участник может заявить себя только в одной категории на матч или турнир.
- 6.3.2.** Если участник не удовлетворяет требованиям заявленной категории или не подал заявку в категорию до начала матча, он исключается из заявленной категории. Подробно об утвержденных категориях и соответствующих требованиях см. в Приложении А2.
- 6.4. Региональные команды**
- 6.4.1.** В зависимости от наличия предоставленных мест только одна официальная региональная команда в каждом классе и/или классе/категории может быть выбрана от каждого региона МКПС для участия в матчах IV уровня и выше. Категории команд определяются Генеральной ассамблей (см. Приложение А2).
- 6.4.1.1. В матчах IV уровня разрешается участвовать только командам, которые представляют регионы в пределах зоны, где проводится матч (например, в Чемпионате Европы могут участвовать только команды, представляющие регионы, которые МКПС считает входящими в Европейскую зону).
- 6.4.1.2. В матчах IV уровня и выше при составлении расписания официальные региональные команды должны быть распределены в соответствии с занятыми на предыдущих соревнованиях местами (если таковые имели место), даже если в команду входят другие люди.
- 6.4.1.3. В матчах IV и более высокого уровня, все члены одной официальной региональной команды должны соревноваться вместе в одной группе в главном матче
- 6.4.2.** Индивидуальное количество очков одного участника может быть зачислено только одной команде на матче. Каждая команда состоять из участников, выступающих в одном классе.

- 6.4.2.1. Индивидуальный класс и/или категория, в которой заявлен участник, определяет его принадлежность к команде (например, участник, выступающий в Серийном классе, не может быть членом команды Открытого класса). Женщины, зарегистрированные в категории Леди, не могут быть членами команды, сформированной участниками по возрастному принципу (Юниоры, Ветераны, Супер Ветераны) и наоборот. Участник, зарегистрированный в какой-либо категории, может быть членом общей команды в том же самом классе.
- 6.4.3.** Команды должны состоять максимум из четырех (4) участников, однако, только результаты трех (3) лучших идут в командный зачет.
- 6.4.4.** В случае, если член команды выбыл из матча до его окончания по каким-либо причинам, очки, которые он успел набрать, присуждаются команде. Пострадавшая команда не имеет права заменить члена команды.
- 6.4.5.** Член команды, который не может участвовать в матче, может быть заменен другим участником до начала матча по решению Директора матча.
- 6.4.6.** Если член команды был дисквалифицирован с матча, то его очки будут нулевыми за все упражнения. Команда не имеет права заменить дисквалифицированного участника.
- 6.5. Статус участника и аккредитация**
- 6.5.1.** Все участники и Официальные лица матча должны быть членами региона МКПС, в котором они обычно проживают. Местом жительства считается регион (страна), где стрелок обычно живет как минимум 183 дня из 12 месяцев, непосредственно предшествующих месяцу начала соревнований. Местом жительства считается физическое проживание, оно не связано с гражданством или другим адресом. Эти 183 дня не обязательно должны быть непрерывными или самыми последними 183-мя днями за 12-ти месячный период.
- 6.5.1.1 В любом случае организаторы матча не должны регистрировать участие участника или Официального лица матча за другой регион (страну) без одобрения Регионального директора региона, за который он собирается выступать и что участник или Официальное лицо матча не находятся под действием санкций Исполнительного совета МКПС.
- 6.5.1.2 Участники, обычно проживающие в стране или географическом регионе, в котором нет представительства МКПС, могут присоединиться к другому региону МКПС и участвовать в соревнованиях от этого региона по разрешению Исполнительного совета МКПС и Регионального директора данного региона. Если страна или географический регион участника рассматриваются на вступление в МКПС, то участник должен стать членом данного региона во время процесса рассмотрения.
- 6.5.2.** Участник и/или член команды может представлять только тот регион МКПС, в котором он проживает, за исключением:
- 6.5.2.1. В отношении участника, который проживает в одном регионе, но хотел бы представлять регион, гражданином которого он является, Региональные директора региона проживания и региона гражданства должны вынести письменное решение до начала матча.
- 6.5.2.2. Участник, соответствующий условиям пункта 6.5.1.1 Правил, может представлять регион, членом которого он является, по письменному разрешению Регионального директора.
- 6.5.3.** На региональных и континентальных чемпионатах только участники, представляющие регион (страну) или континент, где проводятся матчи, согласно пункту 6.5.1 Правил, могут быть признаны в заявленных классах и/или классах/категориях как чемпионы данного региона или континента. Однако при определении чемпионов региона или континента результаты участников других регионов или континентов не должны удаляться из общих результатов матча, которые должны оставаться полностью неизменными. Участники из других регионов и континентов награждаются в общем зачете за занятые места. Например:

Чемпионат Региона 1, Открытый класс

100% Участник А – Регион 2 (признан как чемпион в общем зачете в Открытом классе)

*99% Участник В – Регион 6*

*95% Участник С – Регион I (признан чемпионом Региона I)*

## **6.6. Деление участников на группы и составление расписания**

- 6.6.1.** Матчи проводятся в соответствии с опубликованным расписанием и графиком выполнения упражнений для каждой группы участников. Участник, не явившийся в указанное расписанием время на упражнение, не сможет выполнить это упражнение без специального разрешения Директора Матча. Если разрешение не будет получено, участник получит ноль очков за пропущенное упражнение.
- 6.6.2.** Только официальные лица матча, спонсоры, почетные гости, являющиеся законными членами их регионов, а также должностные лица МКПС (как определено в Главе 6.1 Конституции МКПС) могут соревноваться в прематче с разрешения Директора матча. По решению Директора Матча результаты прематча могут быть внесены в общие результаты матча, если дата проведения прематча предварительно опубликована в официальном расписании матча. Участникам основного матча не запрещается наблюдать за прематчем.
- 6.6.3.** Соревнование, турнир или лига будут признаны начавшимися в первый день, когда участники (включая перечисленных выше) стреляют для зачёта, и будут признаны завершившимися, когда Директор Матча объявит окончательные результаты.

## **6.7. Международная классификационная система – МКС (ICS)**

- 6.7.1.** Исполнительный совет МКПС может координировать и публиковать правила и процедуры для управления и организации Международной классификационной системы.
- 6.7.2.** Участники, желающие получить международную классификацию, должны использовать одобренные упражнения, размещенные на сайте МКПС.

## РАЗДЕЛ 7: УПРАВЛЕНИЕ МАТЧЕМ

### 7.1 Официальные лица матча

Обязанности и ответственность Официальных лиц распределяется следующим образом:

- 7.1.1 **СУДЬЯ («RO»).** Даёт команды на упражнении, следит за тем, чтобы участник соответствующим образом выполнял условия письменного брифинга к упражнению, и тщательно следит за безопасностью его действий. Он также объявляет время, количество очков и штрафов, назначенных каждому участнику, и проверяет правильность записи данных в зачетный лист участника. (Подчиняется Старшему Судье и Главному Судье).
- 7.1.2 **СТАРШИЙ СУДЬЯ («CRO»).** Основное ответственное лицо в отношении всех присутствующих и всех действий, совершаемых на контролируемых им упражнениях. Следит за справедливым, верным и последовательным применением данных правил. (Подчиняется непосредственно Главному Судье).
- 7.1.3 **СТАТС СУДЬЯ («SO»).** Контролирует работу статс-офиса, который собирает, сортирует, сверяет, заносит в таблицы и сохраняет все зачетные листы и, в конечном счете, представляет все промежуточные и окончательные результаты. (Подчиняется непосредственно Главному Судье).
- 7.1.4 **НАЧАЛЬНИК ХОЗЯЙСТВЕННОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ («Quartermaster, «QM»).** Распределяет, ремонтирует и поддерживает работоспособность всего оборудования стрельбища (напр., мишени, заклейки, краска, реквизит и т.п.), обеспечивает прочие потребности на стрельбище (напр., таймеры, батарейки, степлеры, скобы, планшеты и т.п.), и пополняет паёк (вода, бутерброды) Судейской бригады. (Подчиняется непосредственно Главному Судье).
- 7.1.5 **ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ («RM»).** Имеет абсолютные властные полномочия над всеми присутствующими и всеми действиями на территории всего стрельбища, включая безопасность стрельбища, функционирование всех упражнений и применение данных правил. Все случаи дисквалификаций и апелляций к арбитражу должны становиться предметом его внимания. Главный Судья обычно назначается непосредственно Директором Матча и сотрудничает с ним. Однако на санкционированных матчах МКПС IV уровня и выше назначение Главного Судьи должно быть заранее письменно одобрено Исполнительным Советом МКПС.
  - 7.1.5.1 Понятие «Главный Судья» в данных правилах относится к лицу, исполняющему обязанности Главного Судьи в течении Матча (либо его доверенному представителю, выполняющему одну или несколько определенных функций), вне зависимости от его международного или регионального звания.
- 7.1.6 **ДИРЕКТОР МАТЧА («MD»).** Осуществляет общее управление матчем, включая распределение по группам, составление расписания, строительство упражнений, координацию работы обслуживающего персонала и всех служб. Его полномочия и решения превалируют по всем вопросам, за исключением находящихся, согласно данных правил, в компетенции Главного Судьи. Директор Матча назначается организаторами матча и сотрудничает с Главным Судьей.

### 7.2 Дисциплинарные наказания Официальных лиц матча

- 7.2.1 Главный Судья обладает властными полномочиями над всеми Официальными Лицами матча, кроме Директора Матча (за исключением того времени, когда Директор Матча принимает участие в матче в качестве соревнующегося), и ответственен за решения по вопросам, касающимся поведения и дисциплины.
- 7.2.2 В случае дисциплинарного наказания Официального Лица, Главный Судья должен послать отчёт о произошедшем и подробностях принятых дисциплинарных мер Региональному Директору данного Официального лица, Региональному Директору Региона, организующего матч и Президенту Международной Ассоциации Судей («IROA»).
- 7.2.3 Официальное лицо матча, дисквалифицированное с матча за нарушение правил безопасности в качестве участника, может продолжать работать как Официальное Лицо на матче. Главный Судья принимает все решения относительно участия Официальных Лиц.

### 7.3 Назначение Официальных Лиц

- 7.3.1 Организаторы матча, до открытия матча, должны назначить Директора Матча и Главного Судью для исполнения ими обязанностей, описанных в данных правилах. Утвержденный Главный Судья должен быть, желательно, самым компетентным и опытным сертифицированным Судьей из всех присутствующих (см. также пункт 7.1.5 Правил). На матчах I и II уровней Директором матча и Главным Судьей может быть назначен один и тот же человек.
- 7.3.2 Согласно данным правилам, Официальными Лицами (напр., «Судья», «Главный Судья» и т.д.) называется персонал, официально назначенный организаторами матча для действительного выполнения обязанностей на матче в официальном качестве. Участники, являющиеся действительными Официальными Лицами матча, не имеют статуса или полномочий Официального Лица во время своего участия в матче в качестве соревнующегося. Таким образом, участие в матче в качестве соревнующегося в форме и со знаками различия Официальных Лиц матча не рекомендуется.
- 7.3.3 Официальному лицу матча запрещено иметь оружие в кобуре во время непосредственного сопровождения стрелка или фиксации времени выполнения упражнения. Нарушение будет рассматриваться в соответствии с п.7.2.2 Правил

## РАЗДЕЛ 8: СТРЕЛКОВОЕ УПРАЖНЕНИЕ

### **8.1 Положения Готовности Оружия**

Положение готовности оружия в большинстве случаев будет таким, как приведено ниже. Однако, если участник случайно или преднамеренно не дослал патрон в патронник (зарядил в камору) тогда, когда это разрешено письменным брифингом, Судья не должен предпринимать никаких действий, так как участник всегда несет ответственность за обращение с оружием.

#### 8.1.1 Карабин под пистолетный патрон

8.1.1.1 **Заряжено (Положение 1):** магазин снаряжен и присоединен (если применимо), патрон в патроннике, курок и/или шептало взведен(о), оружие на предохранителе (если таковой предусмотрен конструкцией оружия).

8.1.1.2 **Заряжено (Положение 2):** магазин снаряжен и присоединен (если применимо), патронник пуст, затвор закрыт.

8.1.1.3 **Разряжено (Положение 3):** неотсоединяемый магазин пуст, отсоединяемый – не присоединен, патронник пуст. Затвор может быть открыт или закрыт.

#### 8.1.2 Не применяется.

8.1.3 Условия выполнения упражнения могут требовать положения готовности оружия, отличного от описанных выше. В таких случаях требуемое положение готовности должно быть четко обозначено в письменном брифинге к упражнению.

8.1.3.1 Если письменный брифинг к упражнению требует, чтобы оружие участника и/или сопутствующее снаряжение до стартового сигнала находилось на столе или другой поверхности, они должны размещаться так, как определено в письменном брифинге к упражнению. Никакие приспособления не могут использоваться для того, чтобы искусственно приподнять их над поверхностью (подпереть), за исключением деталей, являющихся составной частью оружия или сопутствующего снаряжения (например, упор для большого пальца, предохранитель, ручка затвора, накладка на основание магазина и проч.) (см. также пункт 5.1.8 Правил.).

8.1.4 За исключением требований соответствия Классу (см. Приложения D), не должно быть ограничений по количеству патронов, заряжаемых или перезаряжаемых в пистолет или карабин. Письменные брифинги к упражнениям могут лишь определять, когда необходимо зарядить оружие или когда должно быть произведено обязательное перезаряжание, если это соответствует пункту 1.1.5.2 Правил..

### **8.2 Положение готовности участника**

Положение готовности подразумевает состояние после соответствующей команды Судьи, при котором:

8.2.1 Оружие подготовлено, обеспечена его безопасность и удерживается или располагается, как указано в письменном брифинге.

8.2.2 Если иное не указано в брифинге к упражнению, перед началом выполнения упражнения участник должен стоять, выпрямившись, карабин в положении готовности и удерживается двумя руками, приклад касается тела участника на уровне бедра, ствол параллельно земле, предохранительная скоба спускового крючка направлена вниз, ствол направлен в сторону мишени и пальцы вне предохранительной скобы спускового крючка. Это касается всех положений готовности оружия, если не указано в письменном брифинге к упражнению.

8.2.2.1 Если иное не указано в брифинге к упражнению, удержание оружия стволов вниз не допускается.

8.2.2.2 Судья может потребовать перестрелять упражнение от участника, который начал или завершил данное упражнение при использовании неправильного стартового положения.

8.2.2.3 Различные упражнения могут требовать положения готовности участника лежа, на колене(ях), сидя или любого другого, указанного в письменном брифинге. Однако,

положения готовности карабина, оговариваемые здесь, и общие принципы положения готовности должны преобладать.

- 8.2.2.4 Условия выполнения упражнения никогда не должны позволять участнику начинать упражнение с карабином на плеча и со стволом, нацеленным на мишени.
- 8.2.3 Условия выполнения упражнения никогда не должны требовать или позволять участнику дотрагиваться или держать магазин, зарядное приспособление или патроны, за исключением магазина, присоединенного к оружию, после команды «Внимание» и до стартового сигнала (за исключением неизбежных касаний нижней частью руки).

### **8.3 Команды на стрельбище**

Утвержденные команды на стрельбище в их правильной последовательности:

- 8.3.1 «**ЗАРЯДИТЬ ОРУЖИЕ, ПРИГОТОВИТЬСЯ**» («Load And Make Ready») или «**ПРИГОТОВИТЬСЯ**» («Make Ready», если участник стартует с разряженным оружием). Эта команда считается началом упражнения. Под непосредственным наблюдением Судьи участник становится в направлении мишней или в безопасном направлении, как определено Судьей, надевает защиту для глаз и ушей и приводит оружие в состояние готовности, указанное в брифинге. Затем участник принимает требуемую стартовую позицию. После этого Судья продолжает подавать команды.
- 8.3.1.1 После того, как была подана команда «Зарядить оружие, приготовиться» (или «Приготовиться»), участник не должен смещаться со стартовой позиции до подачи стартового сигнала без предварительного разрешения и под непосредственным наблюдением Судьи. Нарушение повлечет за собой предупреждение за первый раз, последующие нарушения на матче могут привести к применению пункта 10.6.1 Правил.
- 8.3.2 «**ГТОВ?**» («Are You Ready?»). При отсутствии какого-либо отрицательного ответа от участника считается, что он полностью понимает условия выполнения упражнения и готов продолжать. Если участник не готов на момент подачи команды, он должен громко сказать «Не готов». («**Not Ready**»). Когда участник готов, он должен принять требуемую стартовую позицию, что говорит Судье о его готовности.
- 8.3.3 «**ВНИМАНИЕ**» («Standby»). После этой команды в интервале от одной (1) до четырех (4) секунд должен последовать стартовый сигнал (см. также пункт 10.2.6 Правил).
- 8.3.4 «**СТАРТОВЫЙ СИГНАЛ**» («Start Signal») – сигнал участнику к началу выполнения упражнения. Если участник не смог среагировать на стартовый сигнал по какой-либо причине, Судья убеждается, что участник готов начать упражнение, и возобновляет подачу команд, начиная с команды «Готов?».
- 8.3.4.1 Участник, который непреднамеренно начал выполнение упражнения до стартового сигнала (фальшстарт), должен быть как можно скорее остановлен Судьей. Судья должен назначить участнику перестрелять упражнение, как только оно будет приведено в исходное состояние.
- 8.3.4.2 Если участник среагировал на стартовый сигнал, но по какой-либо причине не продолжил выполнение упражнения и его время не может быть зафиксировано таймером Судьи, он получает нулевое время и ноль очков за данное упражнение.
- 8.3.5 «**СТОП**» («Stop»). Эту команду может подать любой Судья, ответственный за упражнение, в любое время выполнения упражнения. Участник должен немедленно прекратить стрельбу, остановиться и ждать дальнейших указаний Судьи.
- 8.3.5.1 В случае, когда два и более упражнения построены в одной стрелковой зоне, Судьи после завершении первого упражнения могут использовать дополнительные промежуточные команды для того, чтобы подготовить участника ко второму и последующим упражнениям (напр., «**ПЕРЕЗАРЯДИТЬ, ЕСЛИ НАДО**» («Reload if required»)). Если такая команда применяется на упражнении, то она должна быть четко определена в письменном брифинге к нему.
- 8.3.6 «**ЕСЛИ ЗАКОНЧИЛ, РАЗРЯДИТЬ, ПОКАЗАТЬ**» («If You Are Finished, Unload And Show Clear»). Если участник закончил выполнение упражнения, он должен опустить оружие,

разрядить его и показать Судье для проверки. При этом ствол должен быть направлен в сторону мишеней, неотсоединяемый магазин пуст, отсоединяемый магазин отсоединен, патронник пуст, затвор удерживается или фиксируется в открытом положении.

- 8.3.7 **«ЕСЛИ РАЗРЯЖЕНО, КОНТРОЛЬНЫЙ СПУСК, ОТКРЫТЬ ЗАТВОР»** («If Clear, Hammer Down, Open Action»). После подачи этой команды участник не может возобновлять стрельбу (см. пункт 10.6.1 Правил). Продолжая направлять Оружие безопасно в сторону мишеней, стрелок должен произвести окончательную проверку его безопасности следующим образом:
- 8.3.7.1 Закрыть затвор, нажать на спусковой крючок до срабатывания механизма, затем снова открыть затвор.
  - 8.3.7.2 Если оружие разряжено, флажок безопасности должен быть размещен в патроннике. Затвор может оставаться открытym или быть закрытым .
  - 8.3.7.3 Если оружие не оказывается разряженным, Судья возобновляет команды, начиная с пункта 8.3.6 Правил (см. также пункт 10.4.3 Правил).
  - 8.3.7.4 Выполнение пунктов 8.3.7.1 и 8.3.7.2 Правил означает окончание упражнения. Дальнейшие действия стрелка регулируются пунктом 5.2.1 Правил.
- 8.3.8 **«ОТБОЙ»** («Range Is Clear»). Ни участники, ни официальные лица матча не могут двигаться вперед или в сторону по отношению к линии огня до того, как Судья отдаст команду «Отбой». Только после подачи команды «Отбой» официальные лица и участники могут двигаться в сторону мишеней для фиксации результатов, заклеивания пробоин, замены мишеней и т.п.
- 8.3.9 Участникам с серьезными нарушениями слуха по предварительному разрешению Главного Судьи параллельно с вербальными командами могут подаваться визуальные и/или физические сигналы
- 8.3.9.1 Рекомендуемые физические сигналы – касание плеча участника со стороны слабой руки с использованием системы обратного отсчета: три (3) касания для команды «Готов?», два (2) касания для команды «Внимание» и одно (1) касание синхронно со стартовым сигналом.
  - 8.3.9.2 Участники, желающие использовать свое собственное электронное или другое оборудование для подачи команд, должны заранее предоставить его Главному Судье для проверки и тестирования.
- 8.3.10 Не существует специальных команд, применяемых во время хронографической процедуры или проверки исправности оборудования (которые могут проводиться за пределами стрельбища). Участники не должны дотрагиваться до пистолетов или извлекать флажок безопасности из длинноствольного оружия до тех пор, пока официальное лицо не попросит передать ему оружие и действовать в соответствии с его инструкциями. Нарушения наказываются согласно пункту 10.5.1 Правил.

#### **8.4 Заряжение, перезаряжение или разряжение во время выполнения упражнения**

- 8.4.1 При заряжании, перезаряжании или разряжании оружия во время выполнения упражнения пальцы участника должны визуально и фактически находиться вне предохранительной скобы спускового крючка, за исключением особо разрешенных случаев (см. пункт 8.3.7.1 и 10.5.9 Правил), и ствол оружия всегда должен быть направлен безопасно в сторону мишеней или в другом безопасном направлении, указанном Судьей (см. пункты 10.5.1 и 10.5.2 Правил).

#### **8.5 Передвижение**

- 8.5.1 За исключением случаев, когда участник целится в мишень или стреляет по ней, во время всех передвижений пальцы участника должны визуально и фактически находиться вне предохранительной скобы спускового крючка, включение внешнего предохранителя рекомендуется. Оружие всегда должно быть направлено в безопасном направлении. Движением считается любое из ниже перечисленного:
- 8.5.1.1 Более одного шага в любом направлении.
  - 8.5.1.2 Смена стрелкового положения (например, из положения «стоя» в положение «с колена», из положения «сидя» в положение «стоя» и т.п.).

## **8.6 Содействие или вмешательство**

- 8.6.1 Во время выполнения упражнения нельзя оказывать участнику никакого содействия, за исключением случаев, когда любой Судья, ответственный за данное упражнение, делает участнику предостережения, связанные с вопросами безопасности. Такие предостережения не могут служить основанием для перестрела упражнения.
- 8.6.1.1 Участник, передвигающийся на инвалидном кресле или на другом подобном устройстве, может получить специальное разрешение Главного Судьи на помочь в передвижении. В подобных случаях Главный Судья определяет целесообразность применения пункта 10.2.10 Правил.
- 8.6.2 Любое лицо, оказывающее содействие участнику во время выполнения упражнения без предварительного разрешения Судьи (и участник, получающий такое содействие), по усмотрению Судьи, может получить процедурный штраф за упражнение и/или могут быть применены санкции, предусмотренные пунктом 10.6 Правил.
- 8.6.3 К любому лицу, мешающему участнику во время выполнения упражнения вербально или любым другим способом, могут быть применены санкции, предусмотренные пунктом 10.6 Правил. Если Судья посчитает, что помеха участнику была значительной, он должен сообщить об инциденте Главному Судье, который, по своему усмотрению, может предложить участнику перестрел упражнения.
- 8.6.4 В случае непреднамеренного физического контакта между участником и Судьей, или при другом внешнем воздействии на участника во время выполнения упражнения, Судья может предложить участнику перестрелять упражнение. Участник должен принять либо отклонить такое предложение до того, как узнает время или результат попаданий за первоначальную попытку. Однако, если в результате такого столкновения участник нарушил правила безопасности, могут быть применены положения пункты 10.4 и 10.5 Правил.
- 8.6.5. В случае, если какое-либо лицо окажется перед участником во время выполнения упражнения, он должен быть немедленно остановлен, а участник должен перестрелять упражнение. Если участник обнаружит проблему раньше Судьи, он должен немедленно самостоятельно остановиться, прекратить стрельбу и направить оружие в безопасном направлении и ожидать дальнейших инструкций от Судьи. В случае, если участник не сможет выполнить указанную выше процедуру, применяются положения Глав 10.4 и 10.5
- 8.6.6 Дроны и другие дистанционно управляемые устройства, запрещены, если их использование заранее не утверждено Директором Матча.

## **8.7 Прицеливание, холощение и ознакомление с упражнением**

- 8.7.1 Участникам на стартовой позиции запрещено прицеливаться (в т.ч. для контроля прицельных приспособлений) из заряженного оружия до стартового сигнала. Нарушение приведет к предупреждению за первый случай и один процедурный штраф будет назначен за каждый последующий случай, зафиксированный в этом же матче.
- 8.7.1.1 Если организаторы матча запрещают также прицеливание (в т.ч. для контроля прицельных приспособлений) из незаряженного оружия до стартового сигнала, участники должны быть предупреждены об этом в письменном брифинге к упражнению. Нарушение приведет к предупреждению за первый случай и один процедурный штраф будет назначен за каждый последующий случай, зафиксированный в этом же матче.
- 8.7.1.2 Когда разрешено, участники, прицеливающиеся из незаряженного оружия до стартового сигнала для проверки готовности прицельных приспособлений, должны прицеливаться только в одну мишень. Участники, проверяющие последовательность мишеней или стрелковую позицию во время такого прицеливания, получат один процедурный штраф за каждый случай.

- 8.7.2 Участникам запрещается использовать любые вспомогательные средства для прицеливания при ознакомлении с упражнением (напр., имитационное или запасное оружие или его часть, любую часть настоящего оружия, включая аксессуары на нем и т.п.), кроме собственных рук. Нарушения приведут к одному процедурному штрафу за каждый случай (см. также пункт 10.5.1 Правил).
- 8.7.3 Никому не разрешается заходить на территорию упражнения или передвигаться по ней без предварительного разрешения Судьи, ответственного за данное упражнение или Главного Судьи. Нарушения приведут к предупреждению за первый случай, за последующие случаи могут быть применены санкции, предусмотренные пунктом 10.6 Правил.

<b>РАЗДЕЛ 9: ПОДСЧЕТ ОЧКОВ</b>
--------------------------------

**9.1      Общие положения**

- 9.1.1 Приближение к Мишеням - Во время подсчета очков участники или их представители не должны приближаться к любой мишени ближе одного (1) метра без разрешения Судьи. Нарушение этого правила может привести к предупреждению за первое нарушение. За дальнейшие попытки приближения к мишеням в этом же матче участник или его представитель могут получить процедурный штраф по решению Судьи.
- 9.1.2 Прикосновение к Мишеням - Во время подсчета очков участникам или их представителям запрещается без разрешения Судьи касаться, накладывать калибр или взаимодействовать с мишенями любым другим способом. Если Судья посчитал, что участник или его представитель повлияли на процесс подсчета очков в результате такого вмешательства, Судья имеет право:
- 9.1.2.1      Засчитать такую мишень как непораженную со всеми вытекающими штрафами; ИЛИ
  - 9.1.2.2      Наложить штрафы, если изменению подверглись непоражаемые мишени.
- 9.1.3 Преждевременно Заклеенные Мишени - Если мишень заклеена преждевременно и это делает невозможным правильный подсчет очков, то Судья должен назначить перестрел упражнения.
- 9.1.4 Невосстановленные Мишени - Если одна или несколько мишеней не была заклеена или восстановлена должным образом после предыдущего участника, Судья должен определить возможность точного определения результатов. При наличии лишних зачетных попаданий, либо спорных штрафных попаданий, когда принадлежность таких попаданий данному участнику неочевидна, Судья должен назначить перестрел данного упражнения.
- 9.1.4.1      Если заклейки либо kleящая лента на восстановленной мишени случайно отвалились под действием ветра, пороховых газов или по другим причинам и Судье не очевидно, какие конкретно попадания принадлежат данному участнику, Судья должен назначить перестрел данного упражнения.
  - 9.1.4.2      Участник, который по собственной инициативе замедляется либо прерывает выполнение упражнения из-за того, что, по его уверенности, одна или более картонных мишеней не были восстановлены, не имеет права на перестрел.
- 9.1.5 Непробиваемость Мишеней - Зачетная зона всех зачетных и непоражаемых мишеней МКПС считается непробиваемой. Если:
- 9.1.5.1      пуля оставила пробоину полного диаметра в зачетной зоне одной картонной мишени, а затем поразила зачетную область другой картонной мишени. В таком случае попадание в последующую мишень не засчитывается вне зависимости от того, является ли она зачетной или непоражаемой.
  - 9.1.5.2      пуля оставила пробоину полного диаметра в зачетной зоне картонной мишени, а затем поразила или сбила металлическую мишень, или поразила разбивающуюся мишень, или мишень с электронным индикатором попадания, которая активирует другое оборудование упражнения. Поражение последующих мишеней в этом случае расценивается как неисправность оборудования упражнения. Участнику должен быть назначен перестрел упражнения после его восстановления.
  - 9.1.5.3      пуля задела зачетную зону (оставила пробоину неполного диаметра на краю зачетной зоны) одной картонной или металлической мишени, а затем поразила зачетную зону другой картонной мишени. В этом случае попадание в последующую картонную мишень засчитывается и за него начисляются очки либо штраф в зависимости от назначения мишени.
  - 9.1.5.4      пуля задела зачетную зону (оставила пробоину неполного диаметра на краю зачетной зоны) одной картонной или металлической мишени, а затем сбила другую металлическую мишень, либо поразила ее зачетную область. В этом случае засчитывается поражение последующей металлической мишени и за него начисляются очки либо штраф в зависимости от назначения мишени.

9.1.6 Твердое Покрытие – весь реквизит, стены, барьеры, сетчатые полупрозрачные стены и другие препятствия считаются непробиваемым твердым покрытием, если они не обозначены в брифинге к упражнению как Мягкое Покрытие (см. пункт 4.1.4.2 Правил). Если:

9.1.6.1 пуля оставила пробоину полного диаметра в твёрдом покрытии, а затем поразила зачетную область картонной зачётной или непоражаемой мишени. В такой ситуации поражение картонной мишени не будет засчитано.

9.1.6.2 пуля оставила пробоину полного диаметра в твердом покрытии, а затем поразила или сбила металлическую мишень, или поразила разбивающуюся мишень, или мишень с электронным индикатором попадания, которая активирует другое оборудование упражнения. Поражение последующих мишеней в этом случае расценивается как неисправность оборудования упражнения (см. пункт 4.6.1 Правил). Участнику должен быть назначен перестрел упражнения после его восстановления.

9.1.6.3 пуля оставила пробоину неполного диаметра в твердом покрытии, а затем поразила зачетную зону картонной мишени. В этом случае попадание в картонную мишень засчитывается и за него начисляются очки либо штраф в зависимости от назначения мишени.

9.1.6.4 пуля оставила пробоину неполного диаметра в твердом покрытии, а затем сбила зачетную металлическую мишень. В этом случае засчитывается поражение металлической мишени и за него начисляются очки. Если же пуля оставила пробоину неполного диаметра в твердом покрытии, а затем сбила непоражаемую металлическую мишень либо оставила на ней видимые следы попадания, то такая непоражаемая мишень засчитывается пораженной с начислением соответствующих штрафов.

9.1.7 Стойки, Используемые Для Размещения Мишеней - не считаются ни твердым, ни мягким покрытием. Если пуля задела стойку или полностью пробила ее, а затем поразила картонную или металлическую мишень, то такая мишень считается пораженной с начислением соответствующих очков или штрафов в зависимости от ее назначения.

## **9.2 Метод подсчета результатов**

9.2.1 Метод подсчета «КОМСТОК» (**Comstock**). Неограниченное время стрельбы, которое фиксируется по времени последнего выстрела. Количество выстрелов не ограничено. Заданное количество попаданий, идущих в засчет.

9.2.1.1 Вначале подсчитывается количество очков, набранных участником, путем сложения заданного количества наиболее результативных попаданий в каждой зачетной мишени и вычитанием начисленных штрафов. Полученная сумма очков делится на время, затраченное участником на выполнение упражнения (фиксируется с точностью до двух знаков после запятой), результирующее значение называется «Фактором Попадания» (Hit Factor). Участнику с самым высоким значением фактора попадания на этом упражнении присваивается максимально возможное количество баллов за данное упражнение. Баллы остальных участников рассчитываются пропорционально, исходя из значений их факторов попадания.

9.2.2 По результатам упражнения участники располагаются в своем классе списком в убывающем порядке, в соответствии с индивидуально набранными баллами за упражнение, подсчитанными с точностью до четырех (4) знаков после запятой.

9.2.3 По результатам матча участники располагаются в своем классе списком в убывающем порядке, в соответствии с суммой индивидуально набранных баллов за все упражнения матча, подсчитанной с точностью до четырех (4) знаков после запятой.

## **9.3 Ничейный результат**

9.3.1 Если, по мнению Директора Матча, ничья в результатах матча должна быть разрешена, соответствующие участники должны дополнительно отстрелять упражнение или упражнения, назначенные или созданные Директором Матча, пока не разрешится ничья. Результаты по этим дополнительным упражнениям будут использованы только для окончательного распределения мест соответствующих участников. Набранное ими количество баллов за матч останется без изменений. Ни в каком случае ничья не должна разрешаться случайным образом.

## **9.4 Подсчет очков и штрафов**

- 9.4.1 Количество очков за попадания в мишени МКПС определяется согласно правил, принятых Ассамблеей МКПС (см. Приложения В и С и нижеследующие пункты). За поражение разбивающихся мишеней обычно начисляется пять (5) баллов.
- 9.4.1.1 Рекомендуется, чтобы за поражение исчезающих металлических и разбивающихся мишеней начислялось по десять (10) баллов за каждую мишень.
- 9.4.1.2 За поражение «сложных» металлических и разбивающихся мишеней («сложный выстрел») может начисляться по десять (10) баллов за каждую мишень.
- 9.4.1.3 Не применяется.
- 9.4.1.4 Количество мишеней, описанных в пунктах 9.4.1.1 и 9.4.1.2 Правил, не должно превышать 10% от общего количества мишеней на матче. Использование таких мишеней должно быть одобрено во время процесса проверки и утверждения упражнений и они должны быть четко определены в письменном брифинге к упражнению.
- 9.4.2 За каждое попадание, видимое в зачетной зоне непоражаемой картонной мишени, начисляется штраф, равный минус десяти (10) очкам. При множественных попаданиях в одну непоражаемую мишень может быть начислено не более двух (2) штрафов.
- 9.4.3 Металлические непоражаемые мишени при попадании в них должны упасть или перевернуться, чтобы считаться пораженными. Могут также применяться металлические непоражаемые мишени с механизмом индикации попадания. Поражение металлической непоражаемой мишени штрафуется вычитанием десяти (10) очков.
- 9.4.4 Каждый промах штрафуется вычитанием десяти (10) очков, кроме промахов по исчезающим мишеням (см. пункте 9.9.2 Правил).

## **9.5 Счетная политика.**

- 9.5.1 Если в письменном брифинге к упражнению не указано иное условие, зачетные картонные мишени должны быть поражены минимум одним выстрелом каждая, с двумя лучшими попаданиями.. Зачетные стальные мишени должны быть поражены минимум одним выстрелом каждая и упасть либо просигнализировать о попадании другим способом, чтобы считаться пораженными.
- 9.5.2 Если диаметр пробоины от пули в зачетной картонной мишени затрагивает линию между двумя зачетными зонами, пересекает несколько зачетных зон или касается линии между незачетной и зачетной зонами мишени, начисляются очки за поражение зачетной зоны с более высоким значением.
- 9.5.3 Если диаметр пробоины от пули затрагивает зачетные зоны сразу нескольких перекрывающихся зачетных мишеней и/или непоражаемых мишеней, будут начислены все соответствующие очки и штрафы.
- 9.5.4 Радиальные разрывы, идущие от пробоины, не используются для начисления очков либо штрафов
- 9.5.4.1 Пробоины в картонной мишени, которые превосходят диаметр пули или картечи, использованной участником, не учитываются для начисления очков либо штрафов, если не имеют по краям следов попадания пули, исключающих вероятность образования такой пробоины вследствие рикошета или попадания осколка (напр., серый ободок от нагара или смазки, трения металла пули о нарезы ствола («корона») и т.п.).
- 9.5.5 Минимальное возможное количество очков за упражнение – ноль.
- 9.5.6 Участнику, который не произвел хотя бы один выстрел по лицевой стороне каждой зачетной мишени на упражнении, назначается один процедурный штраф за каждую необстрелянную мишень наряду с соответствующим количеством штрафов за промахи (см. пункт 10.2.7 Правил).
- 9.5.7 Пробоина на картонной зачетной или непоражаемой мишени, полученная в результате выстрела с обратной стороны этой или другой зачетной или непоражаемой мишени, и/или попадания, не оставившие различимых пробоин через лицевую сторону картонной зачетной или непоражаемой мишени, не считаются ни попаданиями, ни штрафами.

- 9.5.8 [K] Разбивающиеся мишени считаются пораженными, если у них имеется сквозное отверстие либо отделена заметная часть.

## **9.6 Проверка подсчета очков и спорные вопросы**

- 9.6.1 После того, как Судья подал команду «Отбой», участнику или его представителю разрешено сопровождать Официальное лицо, проводящее подсчет очков, к мишеням для контроля правильности подсчета очков. Однако, это не относится к упражнениям, на которых используются только реагирующие или самовосстанавливающиеся мишени и/или мишени с электронным индикатором попадания.
- 9.6.2 Судья на упражнении может предупредить, что процесс подсчета начнется до того, как участник закончит упражнение. В этом случае представитель участника уполномочен сопровождать Официальное лицо, проводящее подсчет, для контроля правильности подсчета очков. Участникам должно быть сообщено об этом во время проведения брифинга.
- 9.6.3 Участник или его представитель, не проверившие мишень во время процесса подсчета очков, теряют право подать апелляцию по поводу подсчета очков, начисленных за эту мишень.
- 9.6.4 Любые апелляции по поводу спорных вопросов в подсчете очков подаются Судье участником либо его представителем до того момента, как спорная мишень была закрашена, заклеена, восстановлена или заменена. Если этого не произошло, спорный вопрос не будет рассматриваться.
- 9.6.5 В случае, если Судья отклонил апелляцию, а участник не удовлетворен таким решением, он может обратиться к Старшему Судье, а затем к Главному Судье для урегулирования спорного вопроса.
- 9.6.6 Решение Главного Судьи в отношении подсчета очков за попадания в зачетные и штрафные мишени является окончательным. Любые дальнейшие апелляции в отношении такого решения запрещены.
- 9.6.7 Во время урегулирования спорного вопроса оспариваемая мишень(и) не должна заклеиваться или изменяться любым другим способом до того, как спор будет разрешен, в противном случае будет применено пункт 9.1.3. Правил Судья может снять оспариваемую картонную мишень для дальнейшего изучения, чтобы не задерживать ход матча. Судья и участник должны подписать мишень и четко обозначить, в отношении каких пробоин возник спор.
- 9.6.8 При необходимости, проверка попаданий и/или определение применяемой зачетной зоны на картонной мишени должна осуществляться только с использованием Калибра (Шаблона), утвержденного Главным Судьей.
- 9.6.9 Во время подсчета очков информация может передаваться с помощью жестов (см. Приложение F1). В случае оспаривания результата спорные мишени не должны восстанавливаться до тех пор, пока не будут проверены участником или его представителем, если такие действия заранее одобрены Главным Судьей (см. также пункт 9.1.3 Правил).

## **9.7 Зачетные листы**

- 9.7.1 Судья должен занести всю информацию (включая все назначенные предупреждения) в зачетный лист участника до того, как он будет подписан. После того, как Судья подписал зачетный лист, участник ставит свою подпись в соответствующем месте. Электронные подписи зачетных листов принимаются при условии одобрения Региональным Директором. Для записи набранных очков или штрафов используются целые числа. Время, затраченное участником для выполнения упражнения, записывается с точностью до двух (2) знаков после запятой в соответствующем месте зачетного листа.
- 9.7.2 Если необходимо внести исправления в зачетный лист, то это разборчиво делается на оригинале и других копиях зачетного листа. Участник и Судья подписывают все внесенные исправления.
- 9.7.3 Если участник отказывается по каким-либо причинам подписать зачетный лист, то вопрос выносится на рассмотрение Главного Судьи. Если Главный Судья решит, что упражнение и подсчет очков были проведены верно, то такой зачетный лист принимается для подведения итогов матча без подписи участника.
- 9.7.4 Зачетный лист, который подписан Судьей и участником, является заключительным свидетельством того, что упражнение закончено, и что время, очки и штрафы, полученные участником, **точны и неспоримы**. Подписанный зачетный лист считается окончательным

документом. Впоследствии в него могут вноситься только исправления арифметических ошибок (по взаимному согласию участника и подписавшего Судьи или по решению Арбитражного комитета), а также процедурные штрафы, полученные согласно пункту 8.6.2 Правил.

- 9.7.5 Если в зачетном листе обнаружены неполные или лишние данные, или если время не было занесено, необходимо немедленно поставить в известность Главного Судью, который в обычных обстоятельствах назначит участнику перестрелять упражнение.
- 9.7.6 Если перестрелять упражнение не представляется возможным по каким-либо причинам, то:
- 9.7.6.1 При отсутствии записи времени участник получает ноль очков за упражнение.
  - 9.7.6.2 При наличии недостаточного количества попаданий или промахов те, что записаны, считаются полными и окончательными.
  - 9.7.6.3 При наличии лишнего количества попаданий или промахов, принимаются в зачет наилучшие попадания.
  - 9.7.6.4 Процедурные штрафы, внесенные в зачетный лист, будут считаться полными и окончательными, кроме случаев, когда действует пункт 8.6.2 Правил.
  - 9.7.6.5 Если на зачетном листе отсутствует имя участника, вопрос передается на рассмотрение Главному Судье, который предпринимает действия, которые посчитает необходимыми для исправления ситуации.
- 9.7.7 В случае, если оригинал зачетного листа был утерян или является недоступным, то в зачет может быть принят дубликат зачетного листа, оставшийся у участника, или любые другие письменные или электронные источники информации, свидетельствующие о результатах участника, приемлемые по мнению Главного Судьи. Если дубликат зачетного листа либо любые другие письменные или электронные источники информации отсутствуют либо признаны Главным Судьей неразборчивыми, то участнику будет назначено перестрелять упражнение. Если, по мнению Главного Судьи, перестрел упражнения невозможен по какой-либо причине, то участнику начисляется ноль очков за данное упражнение.
- 9.7.7.1 После того, как перестрел будет завершен, результат повторного прохождения останется даже в том случае, если в последующем будут найдены первоначальные результаты .
- 9.7.8 Без предварительного одобрения Судьи на упражнении или персонала, участвующего в подсчете очков, никому, кроме Официальных лиц матча, не разрешается брать в руки и производить любые манипуляции с оригиналом зачетного листа, хранящимся на упражнении или в любом другом месте, после того, как он был подписан участником и Судьей. Нарушение приведет к предупреждению за первый случай. В случае повторного нарушения в этом же матче может быть применен пункт 10.6 Правил.
- 9.8 Ответственность за подсчет результатов**
- 9.8.1 Каждый участник лично несет ответственность за ведение точных записей своих результатов, чтобы сверить их с данными, опубликованными Статс Судьей.
- 9.8.2 После того, как все участники закончили выступление на матче, Статс Судья должен опубликовать предварительные результаты по упражнениям и вывесить их для сверки на стрельбище в доступном для участников месте, а на матчах IV уровня и выше уровней – в официальном отеле матча. Дата и время публикации предварительных результатов в каждом месте должны быть четко определены.
- 9.8.3 Если участник обнаружил ошибку в предварительных результатах, он должен подать апелляцию Статс Судье в течение одного (1) часа с момента публикации результатов. Если апелляция не подана в течение этого времени, опубликованные результаты остаются в силе и протест будет отклонен.
- 9.8.4 Участники, которые участвуют в матче по особому графику, утвержденному Директором Матча, для прохождения всех упражнений матча в период времени, меньший его нормальной продолжительности (например, один день в трехдневном матче), обязаны ознакомиться с предварительными результатами в соответствии со специальной процедурой и временными рамками, определенными Директором Матча (например, через веб-сайт). При нарушении этого

требования апелляции по начислению очков не принимаются. Описанная процедура должна быть заранее опубликована в буклете к матчу и/или в виде объявления, вывешенного в доступном для участников месте до начала матча (см. также Главу 6.6).

- 9.8.5 Директор матча может выбрать электронную публикацию результатов (например, на веб-сайте) в дополнение к публикации печатной версии или вместо нее. В этом случае соответствующая процедура должна быть заранее опубликована в буклете к соревнованиям и/или в виде объявления, вывешенного в доступном для участников месте до начала матча. Участники соревнований должны быть обеспечены необходимыми техническими средствами (например, компьютером) для проверки своих результатов, если Директор Матча предпочел только электронную публикацию результатов.

## **9.9 Подсчет очков на исчезающих мишенях**

- 9.9.1 Не являются исчезающими движущиеся мишени, которые оставляют видимой хотя бы часть высшей зачетной зоны, находясь в состоянии покоя (до или после их первоначальной активации), или которые постоянно появляются и исчезают во время выполнения участником упражнения. Для таких мишеней всегда начисляются штрафы за необстрелянную мишень и/или за промахи по ней.
- 9.9.2 Движущиеся мишени, которые не соответствуют вышеупомянутому критерию, являются исчезающими. Для данных мишеней не засчитываются штрафы за необстрелянную мишень и/или промахи, кроме случаев, когда участник во время выполнения упражнения не активировал механизм, приводящий мишень в движение до или в момент своего последнего выстрела на данном упражнении.
- 9.9.3 Неподвижные мишени, которые оставляют видимой хотя бы часть высшей зачетной зоны до или после активации движущейся и/или скрывающей их штрафной мишени или визуального барьера, не являются исчезающими. Для таких мишеней всегда начисляются штрафы за необстрелянную мишень и/или за промахи по ней.
- 9.9.4 Мишени, у которых остается видимой хотя бы часть высшей зачетной зоны каждый раз, когда участник приводит в действие активирующий механизм (например, трос, рычаг, педаль, клапан, дверь и т.д.), не относятся к настоящей главе Правил.
- 9.9.5 Если условия выполнения упражнения требуют чтобы участник был ограничен (нахождением) в движущемся устройстве, перемещающемся из одной зоны (упражнения) в другую, любая мишень, видимая (участнику) из движущегося устройства на одном из отрезков маршрута, и которая не будет повторно видна (участнику из другой точки маршрута), считается "исчезающей мишенью".
- 9.9.6 [P] Исчезающие разбивающиеся мишени, которые, по мнению Судьи, не были поражены в результате непосредственного попадания в них, не будут засчитаны для начисления очков. Решение Судьи относительно зачета поражения либо промаха является окончательным.

## **9.10 Официальное время**

- 9.10.1 Для измерения времени, затраченного участником на выполнение упражнения, используется только таймер, которым пользуется Судья. Если Судья на упражнении (или Судья более высокого ранга) посчитал, что таймер неисправен, то участнику, чье время не может быть корректно определено, будет назначено перестрелять упражнение.
- 9.10.2 Если Арбитражный комитет решит, что время выполнения упражнения участником не является реалистичным, то такому участнику будет назначено перестрелять упражнение. (см. Правило 9.7.4).

## **9.11 Программное обеспечение, используемое для подсчета результатов**

- 9.11.1 Официальной программой подсчета результатов для всех матчей IV уровня и выше является последняя версия Windows® Match Scoring System (WinMSS), если другая программа не утверждена Президентом МКПС. Для матчей других уровней, не могут использоваться другие программы без одобрения Регионального директора принимающего региона.

## РАЗДЕЛ 10: ШТРАФЫ И ДИСКВАЛИФИКАЦИИ

### **10.1. Процедурные штрафы – Общие правила**

- 10.1.1. Процедурные штрафы назначаются, в случае если участник не сумел соблюсти процедуру, определённую письменным брифингом к упражнению и/или за нарушение иных общих правил. Судья, назначающий такие процедурные штрафы, должен ясно записать в зачётном листе участника их количество и причину их назначения.
- 10.1.2. Каждый процедурный штраф равен минус 10 очков.
- 10.1.3. Участник, оспаривающий применение или количество процедурных штрафов, может обратиться к Старшему Судье и/или Главному Судье. Участник, и далее считающий, что решение принято несправедливо, может подать протест в Арбитражный Комитет.
- 10.1.4. Процедурные штрафы за нарушение не должны аннулироваться последующими действиями участника. Например, участник, поразивший мишень, заступив за штрафную линию, получит все соответствующие штрафы, даже если он потом поразил ту же мишень, не заступив за штрафную линию.

### **10.2. Процедурные штрафы – отдельные примеры**

- 10.2.1. Если участник производит выстрелы касаясь любой частью своего тела земли или предмета за пределами штрафной линии, он получит 1 процедурный штраф за каждый такой случай. Штраф не налагается, если участник не сделал ни одного выстрела, заступив за штрафную линию за исключением случаев описанных в Пункте 2.2.1.5 Правил.
  - 10.2.1.1. Тем не менее, если участник получил значительное преимущество, стреляя с нарушением по любой мишени (мишениям), то ему вместо этого может быть назначен 1 процедурный штраф за каждый выстрел по данной мишени (мишениям).
- 10.2.2. Если участник нарушил процедуру, установленную в письменном брифинге к упражнению, то он получит 1 процедурный штраф за каждое нарушение. При этом если, при нарушении процедуры участник получил значительное преимущество, то ему назначается 1 процедурный штраф за каждый выстрел вместо единственного штрафа (например, несколько выстрелов не из той позиции или стойки, которая требуется).
- 10.2.3. При назначении множественных штрафов, в вышеописанных случаях, их количество не должно превышать максимальное возможное количество зачётных выстрелов участника. Например, участник, получивший преимущество при заступе за штрафную линию, откуда видны только 4 металлические мишени, получит максимум 4 процедурных штрафа за каждый произведённый с нарушением выстрел, независимо от количества действительно произведённых им выстрелов.
- 10.2.4. Участник, не выполнивший обязательную перезарядку, получит 1 процедурный штраф за каждый выстрел после момента требуемой обязательной перезарядки и до того, как перезарядка будет сделана.
- 10.2.5. В туннеле Купера участник, нарушивший положение одной или более частей покрытия над головой, получит 1 процедурный штраф за каждую упавшую часть. Части покрытия над головой, чье падение произошло в результате того, что участник толкнул или ударил боковые опоры или в результате действия пороховых газов, или отдачи оружия - не будут наказаны штрафом.
- 10.2.6. Участник, который после команды «Внимание» и до стартового сигнала смещается (например, делает движение руками в сторону оружия, устройства для заряжания или боеприпасов) либо перемещается в более выгодную стрелковую позицию или стойку, получит 1 процедурный штраф. Если Судья сможет вовремя остановить участника, ему будет вынесено предупреждение за первое нарушение, и участник будет начинать упражнение сначала.
- 10.2.7. Участник, который не смог произвести хотя бы один выстрел по зачетной мишени, получит 1 процедурный штраф за мишень наряду с соответствующим количеством штрафов за промахи, кроме случаев, когда действует пункт 9.9.2 Правил.
- 10.2.8. Не применяется [П]

10.2.9. Участник, покинувший стрелковую позицию, может безопасно вернуться и снова стрелять из этой позиции. Однако письменные брифинги к Классификационным упражнениям и в матчах I и II уровня могут запрещать такие действия, в таком случае будет назначаться 1 процедурный штраф за произведённый выстрел.

10.2.10. Специальный штраф: Участник, который не может выполнить любую часть упражнения из-за физической неспособности или травмы, может прежде, чем начать выполнение упражнения, запросить у Главного Судьи штраф вместо установленных требований к упражнению.

10.2.10.1. Если Главный Судья одобряет запрос, то он должен до начала выполнения упражнения участником, назначить размер специального штрафа, в диапазоне от 1% до 20%, которые будут изъяты из набранных участником, очков.

10.2.10.2. В качестве альтернативы, Главный Судья может отказаться от применения каких-либо штрафов, из уважения к Участнику, имеющему явные физические ограничения, не позволяющие ему завершить Упражнение в соответствии с существующими условиями.

10.2.10.3. Если запрос будет отклонён Главным Судьёй, то останется действовать обычная система начисления штрафов.

10.2.11. Участник, который производит стрельбу через барьер высотой более 1,8 м, получит один процедурный штраф за каждый выстрел (см. также пункт 2.2.3.1 Правил).

10.2.12. [K] Если участник поражает мишень(и) очередью (когда при однократном нажатии спускового крючка производится более одного выстрела) из-за того, что оружие находится в режиме автоматического огня, он получит ноль (0) очков за данное упражнение и предупреждение. В случае повторного нарушения этого правила он будет дисквалифицирован. Если при стрельбе в режиме автоматического огня выстрелы производятся в небезопасном направлении или происходят любые другие небезопасные действия, к участнику будет применен пункт 10.3.1 Правил.

[P] На упражнениях с установленным(ми) определёнными типом (типами) патронов участник, стреляющий иным типом патрона и сбивающий металлическую мишень, засчитанную или штрафную, получит 1 процедурный штраф за каждую упавшую мишень (см. пункты 9.5.11, 10.4.9 и 10.4.10 Правил).

### **10.3. Дисквалификация - Общие правила**

10.3.1. За нарушение правил безопасности или за другие запрещенные действия во время матча МКПС, Участник будет дисквалифицирован и ему будет запрещено выполнение оставшихся упражнений вне зависимости от расписания или месторасположения матча, в ожидании разрешения любой апелляции, поданной в соответствии с Разделом 11 этих правил.

10.3.2. Назначив дисквалификацию, Судья должен записать причину дисквалификации, время и дату произошедшего в зачетном листе участника. Главный Судья должен быть, как можно скорее уведомлён.

10.3.3. Баллы участника, получившего дисквалификацию, не должны изыматься из результатов матча, и результаты матча не должны быть объявлены Директором Матча окончательными, пока не истек лимит времени, обозначенный в пункте 11.3.1 Правил, даже если Главному Судье (или его представителю) не был подан протест в Арбитраж по какому-либо поводу.

10.3.4. Если заявка в Арбитраж подана в течение времени, обозначенного в пункте 11.3.1 Правил, вступит в действие пункт 11.3.2 Правил.

10.3.5 Если участник закончил прематч или матч без дисквалификации, то на его результат не может повлиять дисквалификация во время дуэльной стрельбы или других частях матча. (Также смотри Правило 6.2.4)

### **10.4. Дисквалификация за случайный выстрел**

Участник, который произвел случайный выстрел, должен быть, как можно раньше остановлен Судьей. Случайный выстрел определяется следующим образом:

- 10.4.1. Выстрел, произведённый выше переднего или бокового пулезащитного вала или в любом другом направлении, установленным организаторами матча в письменном брифинге к упражнению, как небезопасное. Участник, который правильным образом производит выстрел по мишени, который потом уходит в небезопасном направлении, не будет дисквалифицирован. В данном случае могут быть применены правила Главы 2.3.
- 10.4.2. Выстрел, уходящий в землю на расстоянии не дальше трех (3) метров от стрелка, за исключением выстрела по картонной или разбивающейся мишени, произведенного с расстояния ближе, чем три (3) метра от нее. Выстрел, уходящий в землю на расстоянии не дальше трех (3) метров от участника, произведенный по причине петардного заряда, является исключением из данного правила.
- 10.4.3. Выстрел, произошедший во время производства заряжания, разряжания или перезаряжания оружия, является случайным. Данное правило распространяется на любой выстрел, произведенный во время процедуры, описанной в пунктах 8.3.1 и 8.3.7 Правил. (Так же см. пункт 10.5.9 Правил).
- 10.4.3.1. Исключение – детонация, которая случается во время разрядки оружия, не считается выстрелом и не влечет за собой дисквалификацию, однако, в данном случае может быть применено пункт 5.1.6 Правил.
- 10.4.4. Выстрел, произошедший во время действий по устранению неполадки оружия.
- 10.4.5. выстрел, произошедший при перемещении оружия из одной руки в другую.
- 10.4.6. Выстрел, произошедший во время движения, кроме действительной стрельбы по мишеням.
- 10.4.7. Выстрел, произведённый по металлической мишени с дистанции менее 7 метров, измеренной, как расстояние между фронтальной поверхностью мишени и ближайшей частью тела участника, контактирующей с землей (см. пункт 2.1.3 Правил)..
- 10.4.8. Если может быть установлено, что причиной случайного выстрела является поломка или дефект какой-либо части оружия, участник не считается нарушившим правила безопасности данного Раздела, и дисквалификация не последует. Однако баллы участника за это упражнение будут равны нулю.
- 10.4.8.1. Оружие должно быть немедленно представлено на проверку Главному Судье или его представителю, который изучит оружие и проведет любые необходимые проверки для установления, того, что причиной случайного выстрела стала поломка или дефект части оружия. Если оружие не было представлено для немедленной инспекции до того, как участник покинул упражнение, то он не может в дальнейшем подать апелляцию по поводу дисквалификации за случайный выстрел по причине поломки или дефекта оружия.

## **10.5. Дисквалификация за небезопасное обращение с оружием**

Примеры запрещённого обращения с оружием включают в себя, но не ограничиваются нижеследующим:

- 10.5.1. Манипуляции с оружием в любое время (кроме как в пределах обозначенной Зоны безопасности, или в любом месте, считаемом Судьёй безопасным, или под наблюдением и в ответ на прямую команду Судьи), влекут за собой дисквалификацию. Это не применимо к переноске оружия, где применяется пункт 5.2.1 Правил. Нарушение пункта 5.2.1 Правил может вызвать дисквалификацию.
- 10.5.2. Направление ствола оружия в противоположную от мишеней сторону, или пересечение им общепризнанных или специально установленных для данного упражнения углов безопасности, (некоторые исключения в пунктах 5.2.7.3 и 10.5.6 Правил). Исключение: при установке флагажа безопасности по пункту 8.3.7.2 ствол может быть направлен назад от мишеней в пределах радиуса 50 см от ног участника.
- 10.5.3. Если во время выполнения упражнения участник уронит своё оружие или станет причиной его падения, неважно, заряженного или нет. Не будет дисквалифицирован участник, если он во время выполнения упражнения по любой причине намеренно и безопасно помещает оружие на землю или на иной устойчивый объект при условии, что:

- 10.5.3.1. Участник поддерживает постоянный физический контакт с оружием до тех пор, пока он безопасно и устойчиво не положит его на землю или другой устойчивый объект; и
- 10.5.3.2. Участник постоянно остается на расстоянии не более 1 метра от оружия (за исключением случаев, когда оружие помещается на большее расстояние под наблюдением Судьи для выполнения условий стартового положения); и
- 10.5.3.3. Не возникает случаев, описанных в пункте 10.5.2 Правил; и
- 10.5.3.4. Оружие в положении готовности как указано в Главе 8.1 Правил; или
- 10.5.3.5. Оружие разряжено, затвор открыт.
- 10.5.4. Не применяется .
- 10.5.5. Направление ствола оружия на какую-либо часть тела участника во время выполнения упражнения (так называемый «пронос ствола», sweeping).
- 10.5.6. Не применяется.
- 10.5.7. Использование более чем одной единицы оружия во время выполнения упражнения.
- 10.5.8. Размещение пальца в пределах предохранительной скобы спускового крючка во время устранения задержки, когда оружие явно уведено с линии прицеливания на мишень.
- 10.5.9. Размещение пальца в пределах предохранительной скобы спускового крючка во время заряжания, перезаряжания или разряжания. Исключением из данного правила является нажатие на спусковой крючок для того, чтобы произвести холостой спуск или закрыть затвор и/или снять курок с боевого взвода для приведения оружия в положение готовности перед стартовым сигналом. В случае, если во время совершения указанных действий произойдет выстрел, вступит в действие пункт 10.4.3 Правил.
- 10.5.10. Размещение пальца внутри предохранительной скобы спускового крючка во время во время движения согласно пункта 8.5.1 Правил.
- 10.5.11. Не применяется [П].
- 10.5.12. Манипуляции в Зоне Безопасности с боевыми или холостыми патронами или не соблюдение пункта 2.4.4 Правил.
- 10.5.12.1. Термин «манипуляции» не запрещает участнику заходить в Зону Безопасности с боевыми или холостыми патронами заряженными магазинами или устройствами для быстрого перезаряжания, находящимися в подсумках, карманах и сумках, но запрещено физически прикасаться к неупакованным или упакованным патронам в подсумках, карманах или сумках, находясь в Зоне безопасности.
- 10.5.13. Содержание заряженного оружия без специального разрешения Судьи.
- 10.5.14. Поднятие упавшего оружия. Упавшее оружие должно всегда подниматься Судьей, который после проверки и/или разряжания оружия передаст его участнику безопасным образом. Если стрелок роняет незаряженное оружие за пределами территории упражнения, это не является нарушением. Однако участник, который поднимет упавшее оружие за пределами упражнения, получит дисквалификацию.
- 10.5.15. Использование запрещённых и/или небезопасных патронов (см пункты 5.5.4, 5.5.5 и 5.5.6 Правил) и/или запрещённого оружия (см. пункты 5.1.10 и 5.1.11 Правил).

## **10.6. Дисквалификация за неспортивное поведение**

- 10.6.1. Участники будут дисквалифицированы за поведение, расцениваемое Судьей как неспортивное. Примеры включают в себя, но не ограничиваются обманом, нечестностью, невыполнением разумных требований Официального лица матча, или любым поведением, которое может дискредитировать этот вид спорта. Необходимо как можно скорее поставить в известность Главного Судью.

10.6.2. Участник, который, по мнению Судьи, преднамеренно сдвигает или приводит к потере защиты для глаз или ушей с целью получения перестрела или преимущества, будет дисквалифицирован.

10.6.3. Третья лица могут быть удалены со стрельбища за поведение, расцениваемое Судьей как неприемлемое. Примеры включают в себя, но не ограничены невыполнением разумных требований Официального лица матча, вмешательством в проведение упражнения и/или в выполнение участником упражнения, а также любым поведением, которое может дискредитировать этот вид спорта.

#### **10.7. Дисквалификация за употребление запрещенных веществ**

10.7.1. Все лица во время матчей МКПС должны полностью контролировать свое физическое и психическое состояние.

10.7.2. МКПС считает злоупотребление алкогольными напитками, не прописанными врачом и не жизненно необходимыми лекарствами и использование нелегальных или возбуждающих препаратов, вне зависимости, каким способом они потребляются, чрезвычайно серьёзным нарушением правил.

10.7.3. Кроме строгого медицинских целей участники и Официальные лица не должны находиться на матче под воздействием любого вида наркотических веществ (включая алкоголь). Любой присутствующий, который, по мнению Главного Судьи, явно находится под влиянием перечисленных веществ, будет дисквалифицирован с матча и возможно удален со стрельбища.

10.7.4. МКПС оставляет за собой право запрещать любые общепринятые или специальные препараты и проводить тест на наличие их в любое время (см. отдельные Антидопинговые правила МКПС).

## РАЗДЕЛ 11: АРБИТРАЖ И ИНТЕРПРЕТАЦИЯ ПРАВИЛ

### **11.1. Основные принципы**

- 11.1.1. АДМИНИСТРИРОВАНИЕ. Некоторые споры неизбежны на любых соревнованиях, проводимых по правилам. Такое чаще встречается на соревнованиях более значительного уровня, где каждый результат приобретает большее значение для отдельно взятого участника. Однако, правильное администрирование и планирование предотвратит большинство споров.
- 11.1.2. ДОСТУП. Апелляции могут быть поданы в арбитраж, согласно правилам, по любому поводу, кроме случаев, когда другое правило не позволяет подавать протест. Однако, апелляции, поданные по поводу дисквалификации за нарушение безопасности, будут рассматриваться, только чтобы определить, существуют ли чрезвычайные обстоятельства, оправдывающие пересмотр дисквалификации. Однако, описанные Официальным лицом небезопасные действия участника, повлекшие за собой дисквалификацию участника, не могут быть оспорены или опротестованы.
- 11.1.3. АПЕЛЛЯЦИЯ. Первоначально решения принимаются Судьей. Если участник не согласен с решением, он может обратиться для урегулирования вопроса к Старшему Судье, в чье подчинение входит данное упражнение. Если разногласие все еще существует, необходимо пригласить Главного Судью для решения вопроса.
- 11.1.4. АПЕЛЛЯЦИЯ В КОМИТЕТ. Если участник продолжает оспаривать решение, он может подать протест первой стороны в Арбитражный комитет.
- 11.1.5. СОХРАНЕНИЕ ДОКАЗАТЕЛЬСТВ. Апеллянт должен поставить в известность Главного Судью о своем решении представить случившееся для рассмотрения в Арбитражный комитет и может попросить Официальных лиц сохранить любые или все касающиеся дела документы или другие свидетельства в ожидании слушания. Аудио и/или видеозаписи могут быть приняты как доказательства.
- 11.1.6. ПОДГОТОВКА АПЕЛЛЯЦИИ. Подающий апелляцию несет ответственность за подготовку и доставку письменного заявления вместе с соответствующей оплатой. И то, и другое должно быть подано Главному Судье в течение определенного периода времени.
- 11.1.7. ОБЯЗАННОСТИ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ МАТЧА. Любое Официальное лицо, имеющее отношение к подаче протеста в Арбитражный комитет, должно без промедления поставить в известность Главного Судью и записать данные всех свидетелей и других Официальных лиц, причастных к инциденту, и передать всю информацию Главному Судье.
- 11.1.8. ОБЯЗАННОСТИ ДИРЕКТОРА МАТЧА. Директор матча, получив от Главного Судьи уведомление об апелляции, должен созвать Арбитражный комитет в непубличном месте как можно быстрее.
- 11.1.9. ОБЯЗАННОСТИ АРБИТРАЖНОГО КОМИТЕТА. Арбитражный комитет обязан соблюдать и применять действующие правила МКПС и вынести решение в соответствии с данными правилами. Если правило требует интерпретации или нет правила, соответствующего инциденту, Арбитражный комитет выносит наиболее справедливое решение в духе правил.

### **11.2. Состав Арбитражного комитета**

- 11.2.1. Матчи III уровня и выше. Состав Арбитражного комитета определяется следующими положениями:
  - 11.2.1.1. Президент МКПС, или его представитель, или сертифицированное Официальное лицо матча, назначенное Директором матча (в этом порядке), будет выполнять функции Председателя комитета без права голоса.
  - 11.2.1.2. Три арбитра будут назначены Президентом МКПС, или его представителем, или Директором матча (в этом порядке) с правом одного голоса каждый.
  - 11.2.1.3. Если это возможно, арбитры должны принимать участие в матче в качестве стрелков и должны быть сертифицированными Официальными лицами.

- 11.2.1.4. Ни при каких обстоятельствах председатель или любой член Арбитражного комитета не должен каким-либо образом участвовать в споре, приведшему к арбитражу.
- 11.2.2. Матчи I и II уровня. Директор матча может назначить Арбитражный комитет из трех опытных лиц, которые не являются участниками спора и не заинтересованы в исходе дела. Если возможно, арбитры должны быть сертифицированными официальными лицами. Все члены Арбитражного комитета имеют права голоса. Самый старший из Официальных лиц или самый старший участник, если нет Официального лица будет выполнять функции Председателя.
- 11.3. Временные рамки и последовательность**
- 11.3.1. **ВРЕМЕННОЙ ЛИМИТ НА ПОДАЧУ АПЕЛЛЯЦИИ В АРБИТРАЖ.** Письменный запрос на арбитраж должен быть подан Главному Судье в установленной форме с квитанцией об оплате установленного сбора в течение одного часа после времени инцидента, зафиксированного Официальными лицами матча. Если эти условия не соблюдены, запрос считается недействительным, и дальнейшие действия предприниматься не будут. Главный Судья, получив письменный запрос на арбитраж, должен проставить на нем точное время и дату получения.
- 11.3.2. **ВРЕМЕННОЙ ЛИМИТ НА ПРИНЯТИЕ РЕШЕНИЯ.** Комитет должен вынести решение в течение двадцати четырех (24) часов после подачи запроса на арбитраж или до того, как Директор матча огласит окончательные результаты матча, в зависимости от того, что наступит ранее. Если Арбитражный комитет не смог вынести решение в указанные сроки, то и первая, и третья сторона (см. пункт 11.7.1 Правил) автоматически выигрывают и оплата будет возвращена .
- 11.4. Оплата**
- 11.4.1. **СУММА.** На матчах уровня III и выше плата за возможность подать протест в арбитраж должна быть 100 \$ США или равной максимальному индивидуальному взносу за матч (в случае, если он меньше) в местной валюте. Оплата подачи протеста в других матчах может быть установлена организаторами матча, но не должна превышать 100 \$ США или эквивалентной суммы в местной валюте. Если протест подает Главный Судья в отношении какого-то момента в матче, плата не взимается.
- 11.4.2. **ВЫПЛАТА.** Если Арбитражный комитет решает поддержать протест, то оплату возвращают. Если Арбитражный комитет решает отклонить протест, то оплата удерживается. Удержанная оплата наряду с вынесенным решением на матчах I и II уровня отправляется в региональную или национальную организацию судей (RROI или NROI), на матчах III уровня и выше – в Международную ассоциацию судей (IROA).
- 11.5. Процедурный регламент**
- 11.5.1. **ОБЯЗАННОСТИ АРБИТРАЖНОГО КОМИТЕТА И ПРОЦЕДУРА.** Комитет будет изучать письменный протест и удерживать деньги, заплаченные подавшим апелляцию, до вынесения решения.
- 11.5.2. **ДАЧА РАЗЪЯСНЕНИЙ.** Комитет может потребовать от подающего апелляцию дать разъяснения предоставленных документов и задать ему вопросы по любому пункту апелляции.
- 11.5.3. **СЛУШАНИЯ.** Подавшего апелляцию могут попросить удалиться, пока комитет заслушивает других свидетелей.
- 11.5.4. **СВИДЕТЕЛИ.** Комитет может заслушивать официальных лиц и других свидетелей, вовлеченных в спор. Комитет рассматривает все представленные доказательства.
- 11.5.5. **ВОПРОСЫ.** Комитет имеет право задать любые вопросы относительно инцидента свидетелям и Официальным лицам.
- 11.5.6. **МНЕНИЯ.** Члены Арбитражного комитета должны воздерживаться от высказывания мнений и вынесения решений во время процесса обсуждения.

- 11.5.7. ОСМОТР МЕСТА. Члены комитета могут осматривать упражнение или зону связанную с подачей апелляции и потребовать от любого человека или официального лица, если считут нужным для рассмотрения апелляции, сопровождать их.
- 11.5.8. НЕПРАВОМЕРНОЕ ВЛИЯНИЕ. Любой, пытающийся оказать давление на членов комитета иначе, чем предоставляя доказательства, может, по решению Арбитражного комитета, подвергнуться дисциплинарному взысканию.
- 11.5.9. ОБСУЖДЕНИЕ. Когда комитет убежден, что он обладает всей информацией и доказательствами имеющие отношение к апелляции, он проводят непубличное обсуждение и принимает решение большинством голосов.

#### **11.6. Вердикт и последующие действия**

- 11.6.1. РЕШЕНИЕ КОМИТЕТА. Когда комитет принял решение, вызываются подавший апелляцию, Официальные лица и Главный Судья для оглашения решения.
- 11.6.2. ВЫПОЛНЕНИЕ РЕШЕНИЯ. Главный Судья несет ответственность за выполнение решения комитета. Главный Судья размещает решение в доступном для всех участников месте. Решение не имеет обратной силы и не затрагивает никакой инцидент, случившийся до принятия решения.
- 11.6.3. РЕШЕНИЕ ОКОНЧАТЕЛЬНОЕ. Решение Арбитражного комитета является окончательным и обжалованию не подлежит, за исключением случая, когда Главный Судья обнаруживает новые доказательства, требующие пересмотра решения, но это происходит до того, как Директор матча объявит окончательные результаты матча.
- 11.6.4. ПРОТОКОЛЫ. Решения Арбитражного комитета будут запротоколированы и будут прецедентом для любого похожего случая в течение матча.

#### **11.7. Протесты третьей стороны.**

- 11.7.1. Протесты также могут быть подан другим лицом как «протест третьей стороны». В этом случае все пункты данной главы правил остаются в силе.

#### **11.8. Интерпретация правил**

- 11.8.1. Интерпретация этих правил является ответственностью Исполнительного совета МКПС.
- 11.8.2. Те, кому необходимы разъяснения правил, должны подать свои вопросы в письменной форме, по факсу, почте или электронной почте в штаб-квартиру МКПС.
- 11.8.3. Все интерпретации правил, опубликованные на сайте МКПС, считаются прецедентами и применяются на всех санкционированных матчах МКПС, начавшихся на седьмой день или по истечению семи дней после даты публикации. Все подобные интерпретации подлежат ратификации или модификации на следующей Ассамблее МКПС.

## РАЗДЕЛ 12: РАЗНОЕ

### **12.1. Приложения**

Все Приложения, идущие ниже, являются неотъемлемой частью данных правил.

### **12.2. Язык**

Английский язык является официальным языком правил МКПС. Если наблюдаются разнотечения между английской версией правил и версией на другом языке, английский вариант правил считается преобладающим.

### **12.3. Отклонение обвинений**

Участники или любые другие лица, присутствующие на матче МКПС, несут полную, исключительную и личную ответственность за полное соответствие всего и каждого в отдельности предмета снаряжения, которое они принесли на матч, всем законам, действующим в стране проведения матча. Ни МКПС, ни кто-либо из официальных лиц МКПС, ни любая организация, относящаяся к МКПС, ни ее члены не несут никакой ответственности по данному поводу или по поводу любых пропаж, ущерба, несчастных случаев,увечий или смерти кого бы то ни было в результате законного или незаконного использования любого подобного снаряжения.

### **12.4. Женский и мужской род**

Слова в данных правилах, обозначающие мужской род (он, его, ему), распространяются и на женский род (она, ее, ей).

### **12.5. Словарь терминов**

В настоящих правилах применяются следующие определения:

<b>Будет...(Will).....</b>	глагол, обозначающий обязательность совершения действия.
<b>В противоположную от мишеней..... сторону. (Uprange)</b>	часть упражнения, стрелковой галереи или стрельбища за пределами установленных углов безопасности (см. пункт 2.1.2 Правил), куда нельзя направлять ствол оружия во время выполнения упражнения (исключение – пункт 10.5.2 Правил).
<b>В сторону мишеней (Downrange).....</b>	часть упражнения, стрелковой галереи или стрельбища, куда можно направлять ствол оружия во время выполнения упражнения и/или куда намеренно или случайно должны попадать пули.
<b>Выстрел. (Shot).....</b>	пуля, которая полностью проходит через ствол оружия
<b>Выстрел (Discharge).....</b>	смотри значение термина «выстрел (Shot)» для пистолета-карабина
<b>Гильза патрона (Cartridge case).....</b>	основная часть патрона, которая содержит все его составляющие части.
<b>Гран. (Grain).....</b>	единица измерения, применяемая для измерения веса пули (1 гран = 0,0648 грамма).
<b>Группа мишеней (Target Array) .....</b>	набор утвержденных мишеней, которые видны только из какого-то одного места или точки обзора.
<b>Дetonация.(Detonation).....</b>	воспламенение капсюля патрона не под действием ударника, когда пуля не проходит через ствол (например, при ручном открытии затвора, при падении патрона).
<b>Должен (Mast).....</b>	глагол, обозначающий обязательность совершения действия.
<b>Заряжение (Loading).....</b>	помещение патронов в оружие.
<b>Заряжено (Loaded).....</b>	оружие с боевым или холостым патроном в патроннике или в барабане или со вставленным магазином, снаряженным боевыми или холостыми

<b>Калибр (Caliber).....</b>	патронами.
<b>Капсюль...(Primer).....</b>	диаметр пули, измеряемый в миллиметрах (или в тысячных долях дюйма).
<b>Кобура (Holster).....</b>	часть патрона, которая вызывает детонацию или выстрел.
<b>Компенсатор (Compensator).....</b>	приспособление для хранения и переноски пистолета, носимое на поясе.
<b>Лицом в противоположную от мишени.... сторону (Face (facing)uprange )</b>	устройство, присоединенное к стволу оружия, чтобы препятствовать подъему ствола (обычно путем сброса излишков давления пороховых газов).
<b>Местоположение...(Location).....</b>	лицо, грудь и пальцы ног стрелка направлены в сторону, противоположную от мишени.
<b>Мишень (и) (Target(s)).....</b>	физическое место в пределах упражнения.
<b>Может (May).....</b>	термин, который может включать как засчетные мишени, так и штрафные мишени, за исключением случаев, когда правила (например, пункт 4.1.3 Правил) устанавливают разницу между ними.
<b>Наведение ствola («пронос»)(Sweeping)...</b>	глагол, обозначающий необязательность совершения действия.
<b>Не применяется (No applicable).....</b>	направление дульного среза ствола оружия на любую часть тела участника во время выполнения упражнения, когда оружие удерживается или до него дотрагиваются и оно не находится при этом безопасно в кобуре, или когда длинноствольное оружие удерживается и сигнальный флагок не вставлен (см. пункт 10.5.5 Правил).
<b>Не заводской (aftermarket).....</b>	Правило или требование, не применяемое к определенной дисциплине или классу.
<b>Обстрел (Engage).....</b>	детали оружия, не произведенные оригинальным производителем оружия (ОПО) и/или на которых стоит фирменный знак другого ОПО.
<b>ОПО ...(OFM).....</b>	выстрел в мишень. Если выстрел по мишени произведен, но она не поражена, мишень считается «обстрелянной». При неисправности оружия или боеприпаса, в результате которой не происходит выстрела, мишень считается «необстрелянной».
<b>Патроны с подпружиненной капсулной зоной (Snap Cap).....</b>	оригинальный производитель оружия.
<b>Перезаряжение (Reloading ).....</b>	типа учебных патронов.
<b>Перестрел (Reshoot).....</b>	пополнение или помещение дополнительных патронов в оружие.
<b>Персонал матча (Match Personnel).....</b>	дополнительная попытка участника выполнить упражнение, заранее санкционированная Судьей или Арбитражным комитетом.
<b>Петардный заряд.....</b>	люди, выполняющие официальные обязанности или функции на матче, но которые не обязательно определены или действуют как официальные лица матча.
<b>Squib (H-R)</b>	любая часть патрона, застрявшая внутри ствола оружия и/или пуля, которая выходит из ствола с очень низкой скоростью.
<b>Поза (Stance).....</b>	физическое представление конечностей стрелка (например, руки по бокам, руки скрещены и пр.)
<b>Попытка (выполнение упражнения) .....</b>	Период от произведения Стартового Сигнала до тех пор пока участник обозначит что он закончил стрельбу, в ответ на команду описанную в пункте 8.3.6 Правил.
<b>Attempt at (COF)</b>	наведение прицельных приспособлений на мишень
<b>Прицеливание (Sight picture).....</b>	

<b>Прицеливание (Aim\Aiming).....</b>	без производства выстрела.
<b>Прототип (Prototype).....</b>	Наведение ствола оружия в мишень оружие такой конфигурации, которое не выпускается массово и/или не доступно широкой публике.
<b>Пулезащитный вал...(Berm).....</b>	сооружение из песка, почвы или других материалов, используемое для сдерживания пуль и/или отделения одной стрелковой зоны/одного упражнения от другого.
<b>Пуля...(Bullet).....</b>	Метаемый снаряд в патроне, предназначенный для поражения мишени.
<b>Разбивающаяся мишень (Frangible target)....</b>	мишень, типа глиняной тарелочки или плитки, которая может легко разбиться на две или больше частей при попадании.
<b>Разряжение (Unloading ).....</b>	извлечение патронов из оружия.
<b>Разряжено ...(Unloaded).....</b>	оружие без боевого или холостого патрона в патроннике и/или во вставленном магазине.
<b>Регион (Region).....</b>	страна или иная географическая область, признанная МКПС.
<b>Региональный директор...Regional Director</b>	лицо, признанное МКПС и представляющее регион.
<b>Следует ...(Should).....</b>	глагол, обозначающий обязательность совершения действия (рекомендацию действия), как бы не обязательного для выполнения.
<b>Стартовая позиция (Start position).....</b>	месторасположение, стрелковая позиция и стойка, предусмотренные на упражнении перед стартовым сигналом (см. пункт 8.3.4 Правил).
<b>Стойки (Props).....</b>	приспособления, отличные от мишеней или штрафных линий, используемые при строительстве, функционировании или украшении упражнения.
<b>Стрелковая позиция( Shooting position).....</b>	физическое представление тела человека (например, стоя, сидя, на коленях, лежа).
<b>Упор (Barricade Stop).....</b>	устройство, прикрепленное к огнестрельному оружию, основным назначением которого является увеличений устойчивости на декорациях или другой опоре во время стрельбы
<b>Фальшстарт (False start).....</b>	попытка начать упражнение до того, как прозвучит «Стартовый сигнал» (см. пункт 8.3.4 Правил).
<b>Флажок безопасности..... (Camber Safety Flag)</b>	ярко окрашенное приспособление, никакая часть которого по форме не должна напоминать патрон или его составные части. Используется для указания на то, что оружие разряжено и патронник пуст. Форма флажка не должна допускать возможности вставить его в оружие при наличии патрона в патроннике. Установленный в оружие флажок должен исключать возможность досылания патрона в патронник. Флажок должен иметь ушко (лапку) или ленточку, выступающую из патронника и быть хорошо видимым.
<b>Холостая стрельба (Dry firing).....</b>	Активация спускового крючка и/или работа пистолета, в котором нет патронов.
<b>Учебные патроны (Dummy Ammunition).....</b>	Включают в себя макеты и копии патронов, холостые патроны, патроны с подпружиненной капсулой зоной и пустые гильзы.
<b>Штрафные мишени...(No-shoot(s)).....</b>	мишени, за поражение которых начисляется штраф.

## 12.6. Измерения

В настоящих Правилах в случае использования числовых обозначений и измерений те, которые представлены в скобках, приведены только для сведения.

### ПРИЛОЖЕНИЕ А1: УРОВНИ МАТЧЕЙ МКПС

Обозначения: Р - рекомендуется, О – обязательно

	Уровень I	Уровень II	Уровень III	Уровень IV	Уровень V
01. Должен проводиться по самой последней редакции Правил МКПС	O	O	O	O	O
02. Участники должны быть членами региона своего проживания (Глава 6.5)	P	O	O	O	O
03. Директор матча	O	O	O	O	O
04. Главный Судья	O	O	O	O	O
05. Главный Судья, одобренный Региональным директором	P	P	O	P	P
06. Главный Судья, одобренный Исполнительным советом МКПС	–	–	–	O	O
07. Один Старший Судья на зону	P	P	P	O	O
08. Один Судья на упражнении	P	P	O	O	O
09. Одно официальное лицо Международной ассоциации судей на упражнении	–	–	P	O	O
10. Статс Судья Международной ассоциации судей	–	–	P	O	O
11. Один помощник (для восстановления мишеней) на каждые 6 выстрелов	P	P	P	P	P
12. Одобрение упражнений Региональным директором	P	P	O	–	–
13. Одобрение упражнений комитетом МКПС	–	–	O	O	O
14. Санкционирование МКПС (см. ниже)	–	–	O	O	O
15. Хронограф	–	P	P	O	O
16. Регистрация в МКПС за три месяца	–	–	O	–	–
17. Одобрение Ассамблеей МКПС в трехлетнем плане	–	–	–	O	O
18. Включение в календарь матчей МКПС	–	–	O	O	O
19. Отчеты о матче в Международную ассоциацию судей	–	–	O	O	O
20. Рекомендуемое минимальное количество выстрелов Пистолет и Карабин под пистолетный патрон Карабин (см. Правило 1.2.1) Ружье	40 40 40	80 80 80	150 150 150	300 200 200	450 250 250
21. Количество упражнений Пистолет и Карабин под пистолетный патрон Рекомендуемое минимальное количество упражнений Пистолет и Карабин под пистолетный патрон Карабин Ружье	– 3 3 3	– 6 6 6	– 12 12 12	24 – 24 24	30 – 30 30
22. Рекомендуемое минимальное количество участников Пистолет и Карабин под пистолетный патрон Карабин Ружье	10 10 10	50 50 50	120 120 120	200 200 200	300 300 300
23. Количество баллов для судей	1	2	3	4	5

24. Международное санкционирование матчей уровней I и II не требуется. Однако каждый Региональный Директор вправе разработать свои собственные критерии и процедуры для санкционирования таких матчей, проводимых в своем регионе.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А2: ПРИЗНАНИЕ КЛАССОВ И КАТЕГОРИЙ МКПС

До начала матча организаторы должны определить, какие Классы будут признаны.

На матчах, санкционированных МКПС, Классы и Категории признаются по количеству зарегистрированных и принявших участие в матче участников включая участников, дисквалифицированных по ходу матча (т.е. если, к примеру, Класс на матче III уровня насчитывал 10 участников, но один или несколько были дисквалифицированы по ходу матча, то Класс остаётся быть признан как состоявшийся), по следующим критериям:

### **1. Классы:**

Уровни I и II .....минимум 5 участников в Клasse (рекомендуется).

Уровень III .....минимум 10 участников в Клasse (обязательно).

Уровень IV и V .....минимум 20 участников в Клasse (обязательно).

### **2. Категории:**

Классы должны быть определены прежде, чем будут признаны Категории.

На матчах любого уровня .....минимум 5 участников должно быть в Категории по Классу (см. утверждённый список ниже).

### **3. Индивидуальные Категории:**

Категории, утверждённые для индивидуального участия:

(а) Женщины.....Участницы женского пола

(б) Супер Юниоры. Участники до 16 лет на первый день матча. Супер юниор, по своему желанию может выбрать для участия Категорию Юниор, но не обе Категории одновременно. Если в Категории Супер юниоры не достаточно участников, для того что бы категория состоялась, все её участники автоматически переводятся в категорию Юниоры.

(с) Юниоры.....Участники до 21 года на первый день матча;

(д) Ветераны.....Участники старше 50 лет на первый день матча;

(е) Суперветераны...Участники старше 60 лет на первый день матча Суперветераны, по своему желанию могут выбрать для участия Категорию Ветераны, но не обе Категории одновременно. Если в Категории Суперветераны не достаточно участников, для того что бы категория состоялась, тогда все её участники автоматически переводятся в категорию Ветераны;

### **4. Командные Категории:**

Команды могут награждаться по следующим категориям:

(а) Региональные команды по классам;

(б) Региональные команды по классам в категории Женщины;

(с) Региональные команды по классам в категории Супер Юниоры;

(д) Региональные команды по классам в категории Юниоры;

(е) Региональные команды по классам в категории Ветераны;

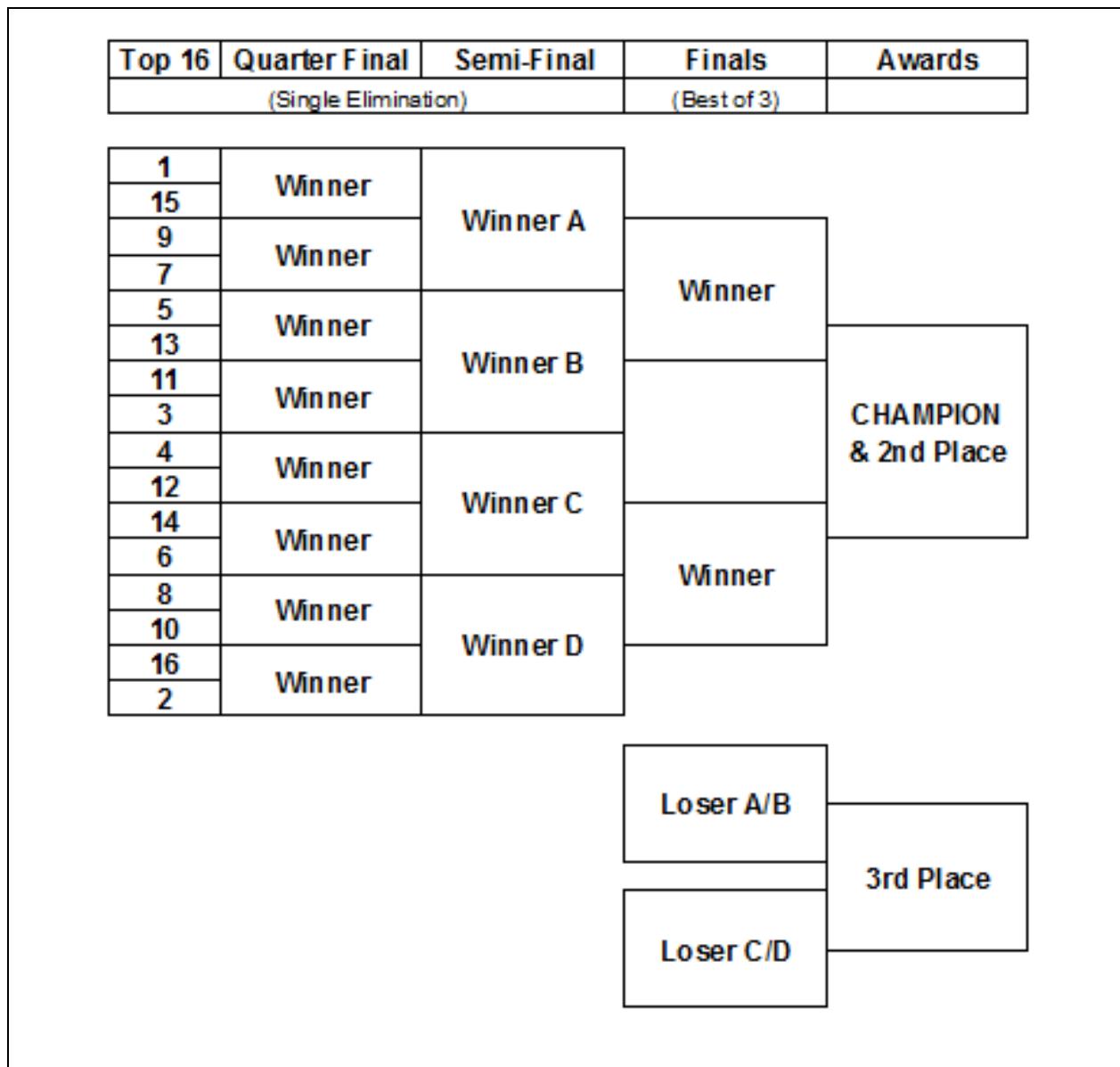
(ф) Региональные команды по классам в категории Суперветераны;

(г) Семейные команды.

Семенные команды состоят из двух членов, один из которых Юниор, а второй или отец\* или дед юниора. Несмотря на пункты правил 6.4.2 и 6.4.2.1, оба члена команды могут принимать участие в разных классах и женщины в индивидуальных зачетах могут регистрироваться в категории «Женщины» и принимать участие как «Юниоры» при условии, что они соответствуют границам юниорского возраста. Результаты Семенной команды будут рассчитываться путем сложения результатов матча в процентах, показанных обоими членами.

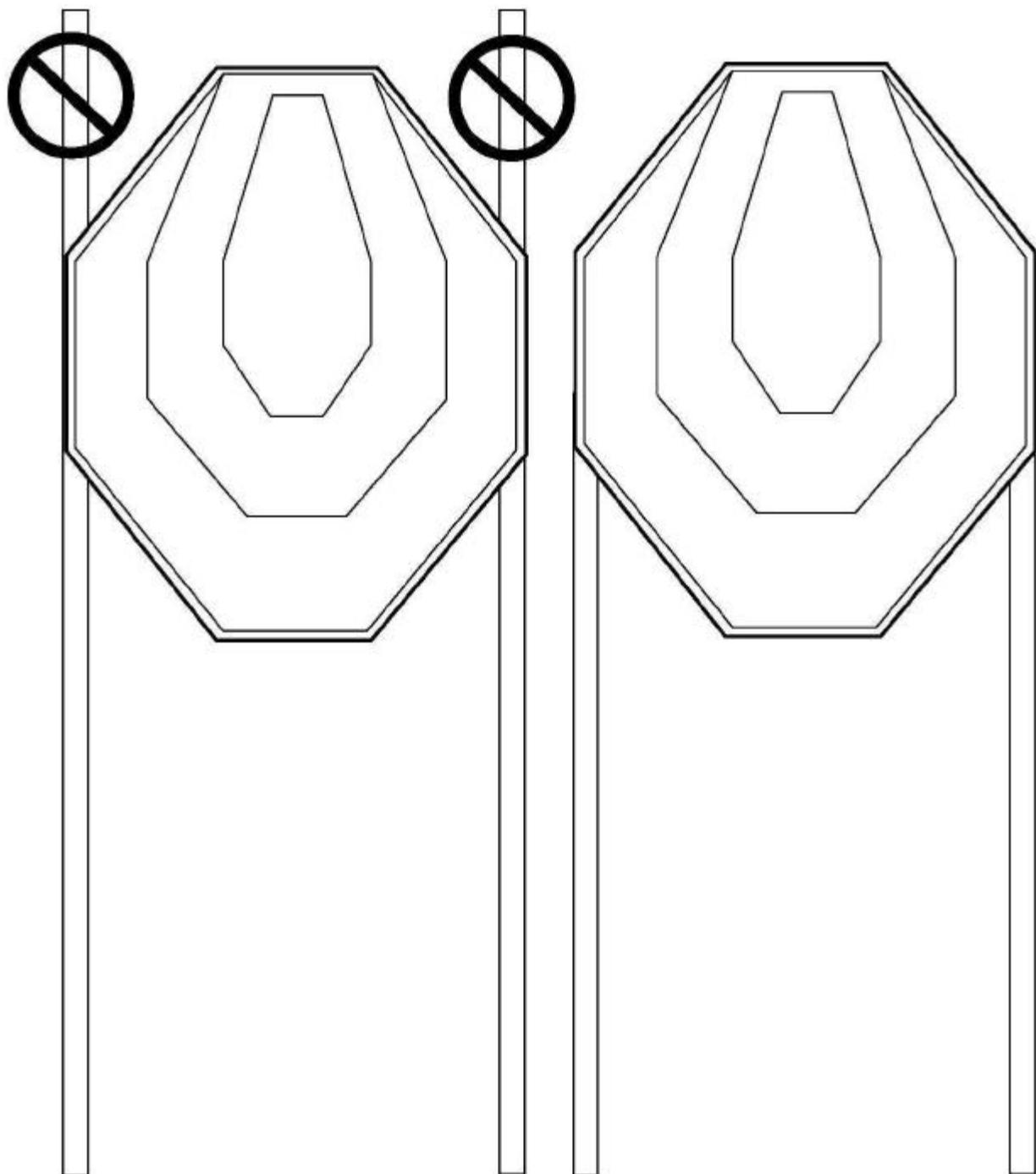
\*Примечание переводчика. Согласно п.12.4 Слова в данных правилах, обозначающие мужской род (он, его, ему), распространяются и на женский род (она, ее, ей).

**ПРИЛОЖЕНИЕ А3: ТАБЛИЦА ДУЭЛИ**



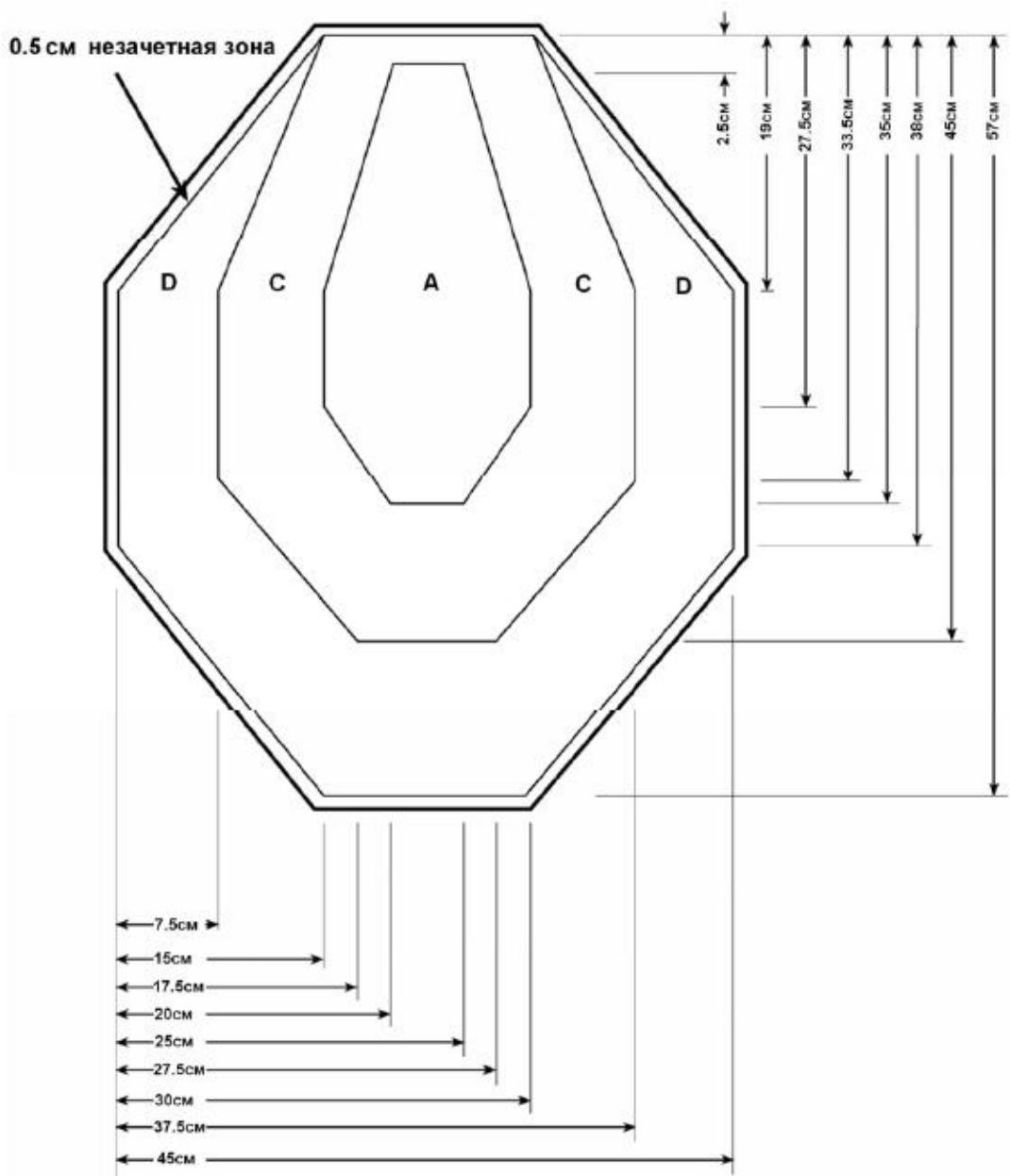
**ПРИЛОЖЕНИЕ А4: ОДОБРЕННЫЕ ПРОПОРЦИИ УПРАЖНЕНИЙ**

<b>Упражнения</b>	<b>Короткие</b>	<b>Средние</b>	<b>Длинные</b>
12	6	4	2
13	7	4	2
13	6	5	2
14	7	5	2
14	8	4	2
14	6	6	2
15	8	5	2
15	7	6	2
16	8	6	2
16	9	5	2
17	9	6	2
18	9	6	3
19	10	6	3
19	9	7	3
20	10	7	3
20	11	6	3
20	9	8	3
21	11	7	3
21	10	8	3
22	11	8	3
22	12	7	3
23	12	8	3
24	12	8	4
25	13	8	4
25	12	9	4
26	13	9	4
26	14	8	4
26	12	10	4
27	14	9	4
27	13	10	4
28	14	10	4
28	15	9	4
29	15	10	4
30	15	10	5

**ПРИЛОЖЕНИЕ В1: Установка мишеней**

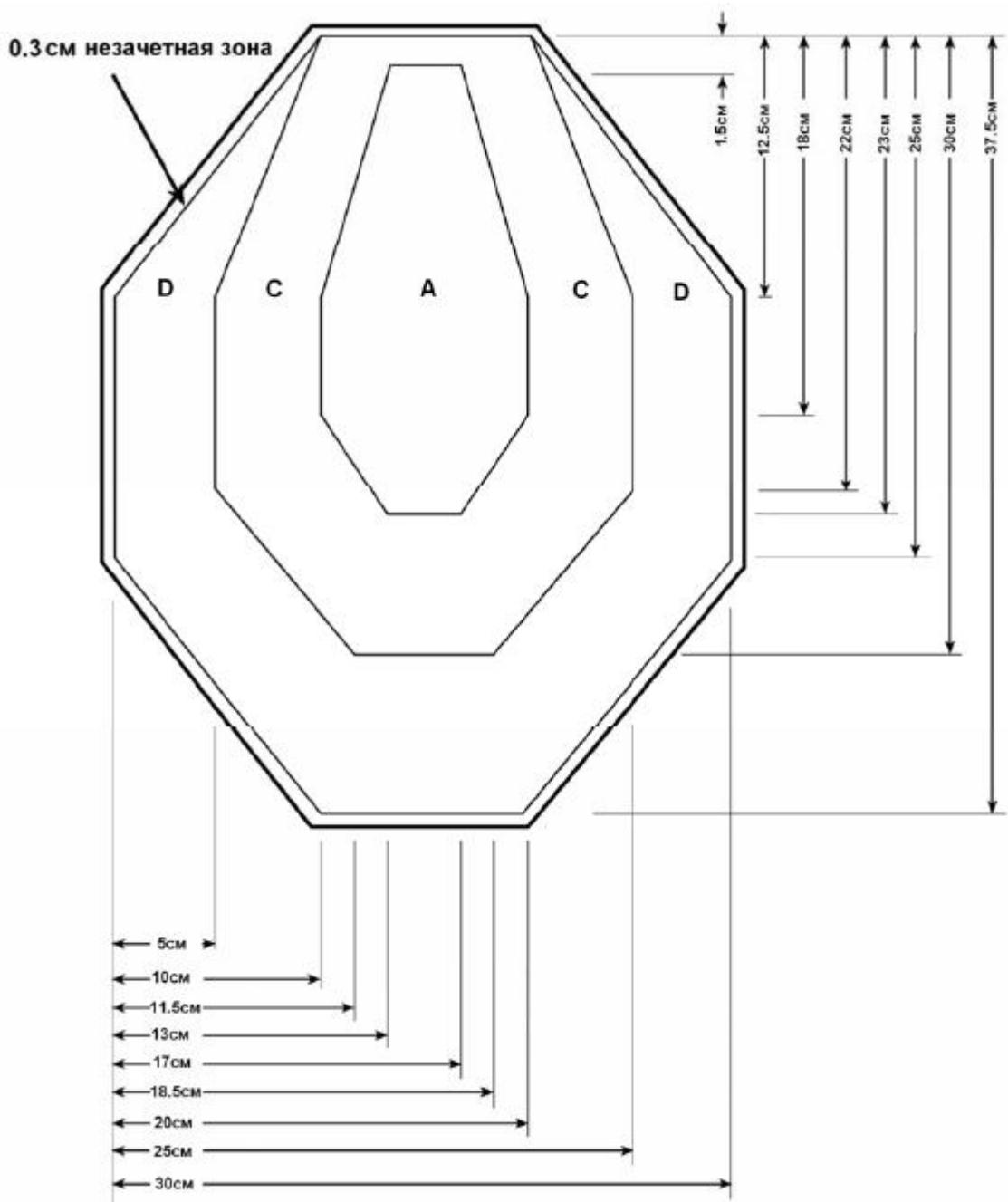
При отрезании верхней части стоек  
достигается улучшенное зрительное  
восприятие мишеней.

**ПРИЛОЖЕНИЕ В2: Мишень МКПС**



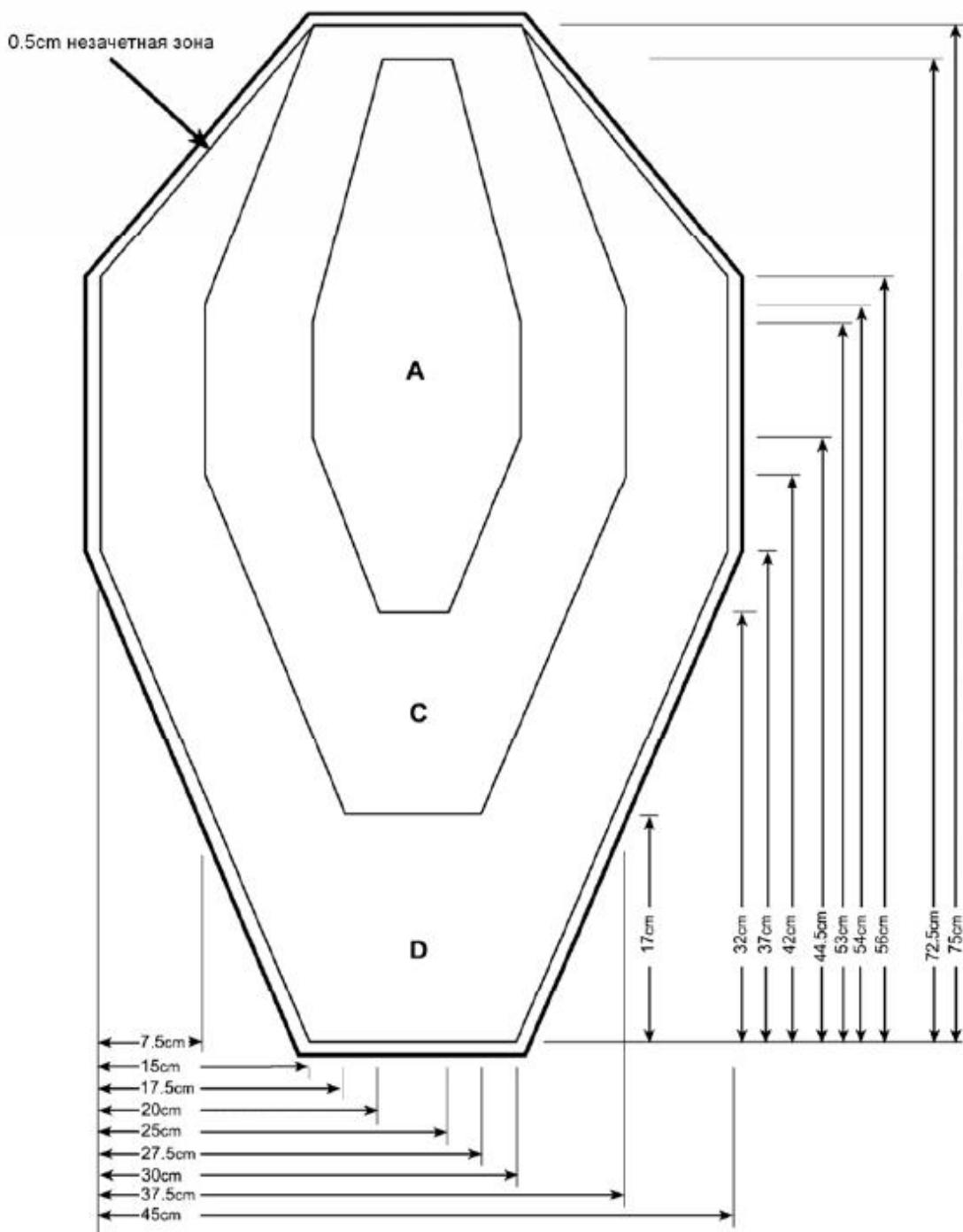
Очки		
Мажор	Зона	[П-К] Минор
5	<b>A</b>	5
4	<b>C</b>	3
2	<b>D</b>	1

**ПРИЛОЖЕНИЕ В3: Мини-мишень МКПС**



Очки		
Мажор	Зона	[П-К] Минор
5	A	5
4	C	3
2	D	1

**ПРИЛОЖЕНИЕ В4: Универсальная мишень МКПС**



Очки		
[К-Р] Мажор	Зона	[К] Минор
5	A	5
4	C	3
2	D	1

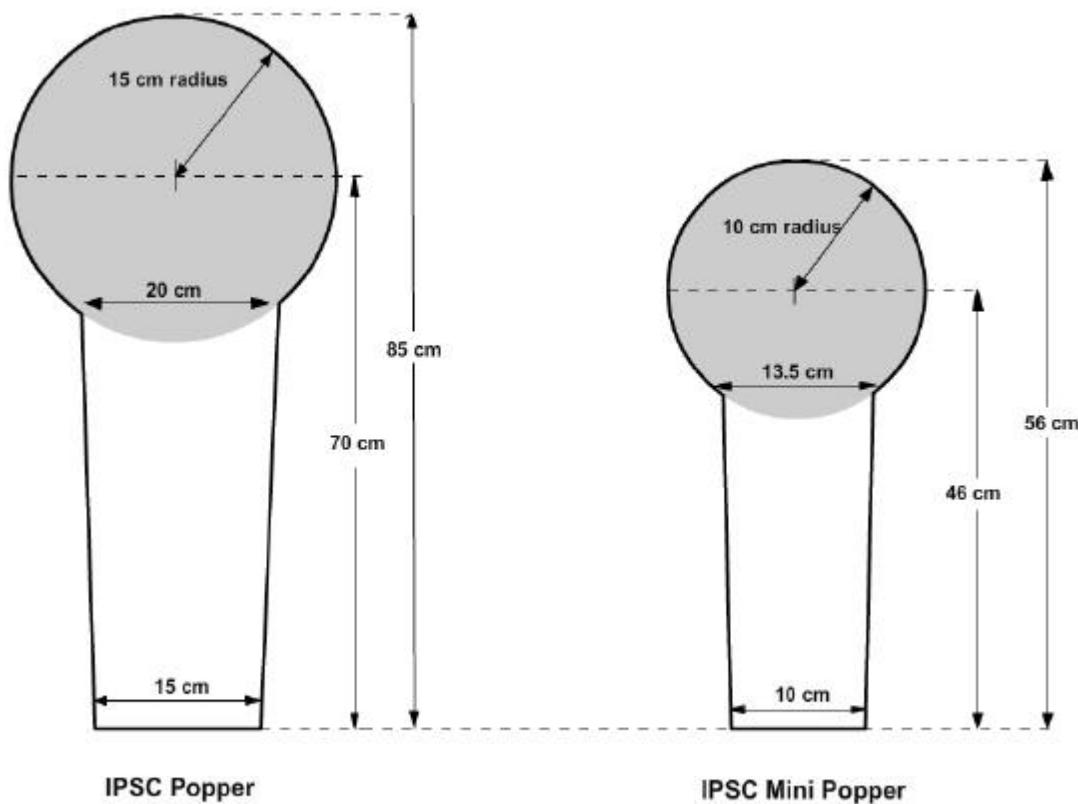
**ПРИЛОЖЕНИЕ С1: Калибровка****попперов МКПС**

1. Главный Судья должен установить определённые патроны и одно или более оружие для использования в качестве официальных инструментов калибровки официальными лицами, назначенными им для проведения калибровки.
2. До начала матча калибровочные патроны должны пройти процедуру тестирования на хронографе, описанную в пункте 5.6.3 правил. Калибровочные патроны, протестированные через каждое установленное оружие, должны для соответствия достигать фактора мощности 125 (допустимое отклонение +/- 5%).
3. После того как патроны и установленное оружие протестированы и утверждены Главным Судьёй, они не могут оспариваться участниками.
4. Главный Судья должен организовать калибровку каждого поппера до начала матча и, когда потребуется, во время матча.
5. Для начальной калибровки каждый поппер должен быть установлен таким образом, чтобы он падал при попадании в калибровочную зону одним выстрелом, произведённым из установленного оружия, с использованием калибровочных патронов. Выстрел должен быть произведен из позиции на упражнении, которая наиболее удалена от испытываемого поппера, и откуда хотя бы часть калибровочной зоны видна участникам. Калибровочные зоны изображены на рисунках на последующих страницах.
6. Если при выполнении упражнения поппер не падает при попадании в него, то у участника есть три варианта действий:
  - а) Участник снова стреляет по попперу, пока тот не упадёт. В этом случае никакие дальнейшие действия не требуются. Результат подсчитывается обычным образом.
  - б) Поппер остаётся стоять, но участник не оспаривает калибровку. В этом случае никакие дальнейшие действия не требуются, результат подсчитывается обычным образом, данный поппер засчитывается как промах.
  - в) Поппер остаётся стоять, но участник оспаривает калибровку. В этом случае никто не должен дотрагиваться или другим образом вмешиваться в состояние поппера и площадки, на которой он установлен. Если Официальное Лицо матча нарушает это правило, участник должен перестрелять это упражнение. Если участник или иное лицо нарушает это правило, то данный поппер будет засчитан как промах, а результат упражнения подсчитывается обычным образом.
  - г) Если поппер упал по любой внешней причине (например, от ветра) до проведения калибровки, должен быть назначен перестрел упражнения.
7. При отсутствии какого-либо вмешательства, лицо, официально ответственное за калибровку, должно провести калибровочный тест данного поппера (если требуется пунктом 6(в), см. выше) с места, как можно ближе расположенного к тому, с которого по попперу стрелял участник. При этом применяются следующие правила:
  - а) Если первым выстрелом лицо, официально ответственное за калибровку, попадает в калибровочную зону или ниже, и поппер падает, то он будет считаться правильно откалиброванным и будет засчитан как промах.
  - б) Если первым выстрелом лицо, официально ответственное за калибровку, попадает в калибровочную зону или ниже, и поппер не падает, то он будет считаться неисправным, и стрелок должен перестрелять упражнение после того, как поппер будет откалиброван заново.
  - в) Если первым выстрелом лицо, официально ответственное за калибровку, не попадает в поппер, необходимо стрелять, пока не произойдет описанное в правилах 7(а) или 7(б).
8. Утвержденные стальные тарелки не подвергаются калибровке и не оспариваются (см. правило 4.3.3.2).

## ПРИЛОЖЕНИЕ С2: Попперы МКПС

Пистолет		Карабин/ружье/ РСС
5 очков	<b>Очки</b> <b>Минор / Мажор</b>	5 или 10 очков (Правила 9.4.1.1. и 9.4.1.2)
Минус 10 очков	<b>Штрафы</b> <b>Промах / Штрафная мишень</b>	Минус 10 очков

Калибровочная зона каждого поппера затемнена.

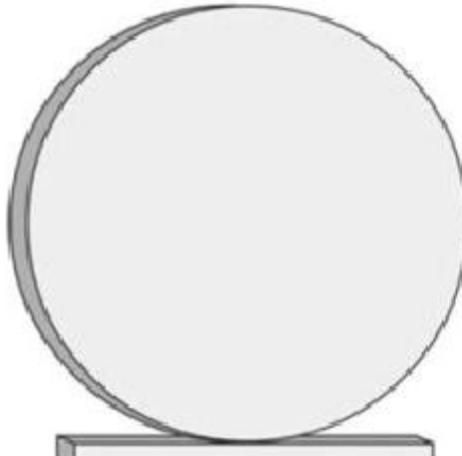


### Отклонение +/- 0,5 см

Металлические зачётные и штрафные мишени, которые при попадании могут случайно повернуться боком или упасть на грань, запрещены. Использование таких мишеней может привести к отзыву санкционирования матча как матча МКПС (см. пункт 4.3.1.1 Правил.)

**ПРИЛОЖЕНИЕ С3: Металлические тарелки МКПС**

<b>Пистолет</b>		<b>Карабин/ружье/РСС</b>		
5 очков		<b>Очки Минор / Мажор</b>		5 или 10 очков (правила 9.4.1.1. и 9.4.1.2)
Минус 10 очков		<b>Штрафы Промах / Штрафная мишень</b>		Минус 10 очков
<b>Круглые</b>	<b>Прямоугольные</b>	<b>Размер</b>	<b>Круглые</b>	<b>Прямоугольные</b>
20 см Ø	15X15 см	<b>Минимум</b>	20 см Ø	15X15 см
30 см Ø	30X30 см	<b>Максимум</b>	30 см Ø	45X30 см
<b>Карабин</b>				
<b>Расстояние до мишени</b>		<b>Тестовая стрельба (Правило 2.5.3)</b>		
50-100 м		15 см Ø		15X15 см
101-200 м		20 см Ø		20X20 см
201-300 м		30 см Ø		30X30 см
Расстояния и размеры должны быть указаны точно				



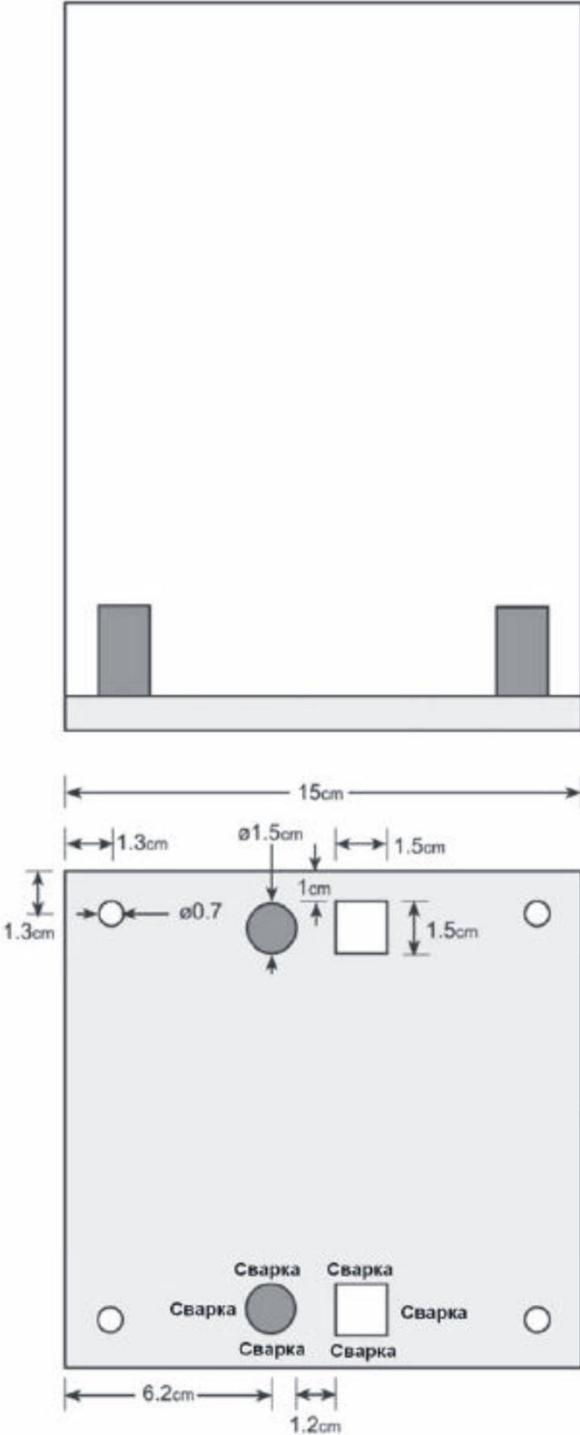
**Важно: Примечания по конструкции**

Металлические тарелки, которые при попадании могут случайно повернуться боком или упасть на грань, запрещены. Использование таких тарелок может привести к отзыву санкционирования матча как матча МКПС.

На матчах по Пистолету тарелки должны быть установлены на непробиваемом покрытии или на металлических площадках высотой не менее 1 м.

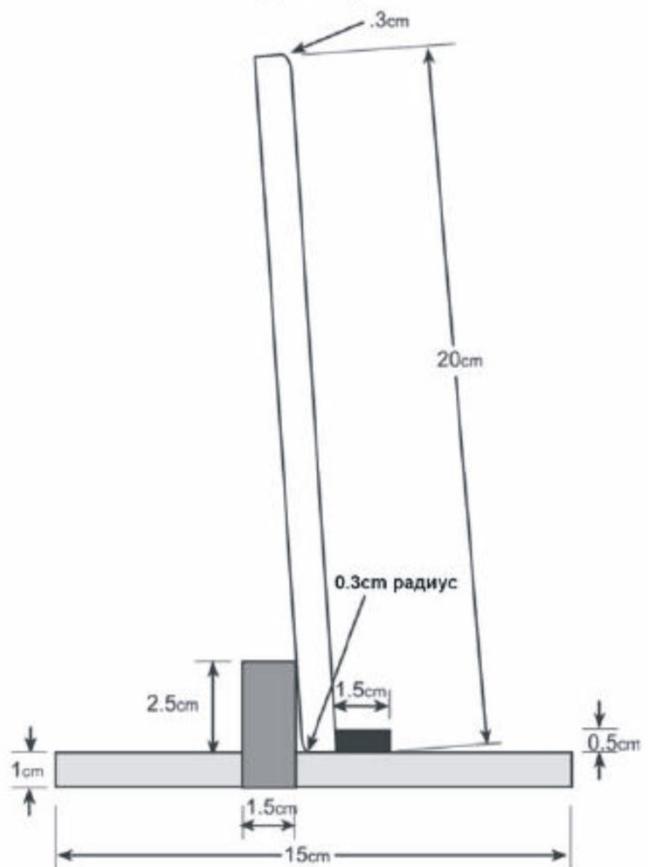
## ПРИЛОЖЕНИЕ С3:Отделяющиеся металлические тарелки МКПС

**мишень в сборе  
вид спереди**



**подставка под мишень  
вид сверху**

**мишень в сборе  
вид сбоку**



**Примечания:**

Эти мишени представляют возможность точного и однообразного восстановления и очень надежны. Они выдерживают многократные попадания.

Тарелки могут быть ориентированы вертикально и горизонтально. На основания могут быть установлены тарелки различных размеров.

Основания могут быть для надежности прибиты или привинчены к дереву или даже к земле (15 см гвоздями).

К основанию могут быть приварены металлические или прикреплены деревянные штыри для установки в землю.

Мишень может быть любой толщины, но рекомендованный минимум – 1 см. Чем тяжелее тарелка, тем меньше она отлетает после попадания в неё.

В тарелке можно просверлить отверстие и закрепить ее на цепь с целью сокращения расстояния, на которое она отлетает после попадания в неё.

Могут использоваться квадратные или прямоугольные тарелки различных размеров: от 15×15 см (рекомендованный минимум) до 45×30 см (рекомендованный максимум). Предпочтительнее использовать тарелки 15×15 см, 20×15 см и 25×20 см.



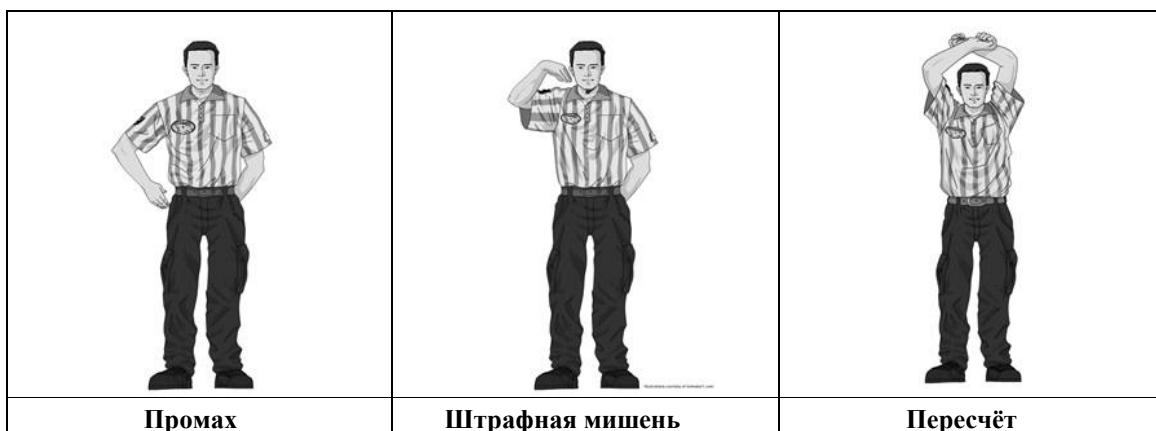
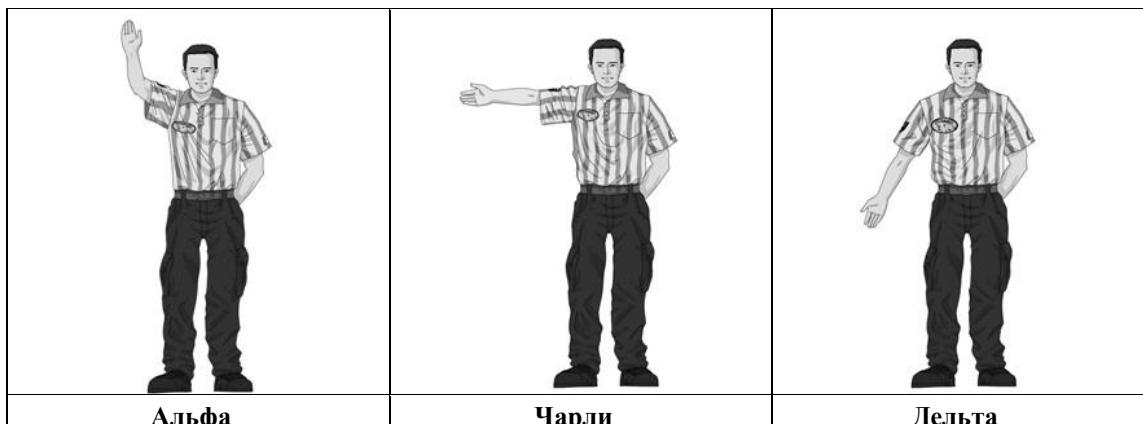
**ПРИЛОЖЕНИЕ D1: Класс карабин под пистолетный патрон**

1	Минимальный фактор мощности для Минора	125 (используется только Минор)
2	Максимальная скорость пули	500 м\с (1640 ф\с) смотри ниже
3	Минимальный вес пули	115 гран (смотри ниже)
4	Минимальный калибр пули / длина гильзы патрона	9 мм (0.354 дюйма) / 19 мм (0.748 дюйма)
5	Разрешенные калибры	9x19 mm, 9x21 mm, .357 SIG, .38 Super, .38 Super Comp, .40 S&W, .45 ACP
6	Максимальное количество патронов, которое можно зарядить (Максимальная вместимость магазина)	33 (32 в магазине)
7	Магазинные спарки разрешены	Нет
8	Ограничения типа действия	Нет
9	Оптические / электронные прицелы разрешены	Да
10	Компенсаторы, глушители и\или пламегасители разрешены	Да
11	Использование сошек, упоров разрешено	Нет
12	Вертикальная передняя рукоятка разрешена, максимальная длина 152 мм (6 дюймов) от оси ствола	Да

**Особые условия:**

13. Патроны, которые превышают максимальную скорость пули, будут считаться небезопасными и должны быть изъяты (см. Правило 5.5.6).
14. Если вес первой пули, взвешенной в соответствии с правилом 5.6.3.3, не соответствует минимальному требуемому весу пули, вторая пуля будет взвешиваться в качестве окончательного и принимаемым за окончательный результат будет вес пули из второго патрона.

**ПРИЛОЖЕНИЕ F 1. Невербальные сигналы при оценке мишеней**



Когда мишень поражается двумя выстрелами, при оценке используются обе руки.

## АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ

<b>Термин</b>	<b>Раздел или Правило</b>
Активаторы мишени (ей) (Target(s) Activators.).....	4.1.6
Алкоголь.....	10.7
Апелляция.....	11.1.3
Взнос	
Сумма.....	11.4.1
Удержание.....	11.4.2
Временные рамки.....	11.3
Процедура.....	11.5
Арбитражный комитет.....	
Временные рамки.....	11.3
Процедуры.....	11.5
Постановления.....	11.6
Решение.....	11.6
Состав.....	11.2
Баланс: скорость, точность и мощность.....	1.1.3
Безопасность.....	
Местные правила.....	3.3
Непрактичное поведение.....	2.1.4
Оружие.....	5.1.6
Очки.....	5.4
Обязанности организатора.....	2.1.1
Проектирование упражнения.....	1.1.1
Боеприпасы.....	5.5
Запасные.....	5.5.3
Запрещенные.....	5.5.4/5.5.5
Небезопасные.....	5.5.6
Официальные матчи.....	5.8
Размеры снаряда.....	Приложение E1.[P]
Типы.....	Приложение E1.[P]
Брифинги к упражнению.....	
Изменения или модификация.....	3.2.3
Информация.....	3.2
Требование.....	3.2.1
Виды соревнований.....	6.1
Вмешательство.....	8.6
Внесение изменений в упражнения или оборудование.....	2.3
Внимание.....	8.3.3
Возвращение к выполнению упражнения.....	10.2.9
Вспомогательные средства подъема.....	2.2.2
Готовность.....	
Условия.....	8.1/8.2
Положения.....	8.2
Гранд-Турнир.....	6.1.5
Движение.....	8.5
Движущиеся мишени.....	
Зачетные.....	9.9
Штрафы.....	9.9
Двойного действия. (Double Action).....	8.1.2.2/8.1.5.2
Дисквалификация.....	10.3
Движение.....	10.5.10
Запрещенные вещества.....	10.7
Небезопасное обращение с оружием.....	10.5
Неспортивное поведение.....	10.6
Палец внутри спусковой скобы.....	10.5.8-10.5.10
Случайный выстрел.....	10.4
Член команды.....	6.4.6
Длинные упражнения.....	1.2.1.3
Дробь.....	Приложение E1.[P]

Дузельная стрельба .....	1.2.2.2
Замена оружия .....	5.1.7
Запрещенное вещество .....	10.7
Заряженное оружие .....	10.5.13
Зачетные листы .....	9.7
Защита глаз .....	5.4
Защита ушей .....	5.4
Зимние спусковые крючки/скобы .....	5.1.5
<u>Зона безопасности</u>	
Боевые или холостые боеприпасы .....	2.4.4.
Использование .....	2.4.3
Построение .....	2.4.2
<u>Зоны гигиены</u> .....	2.7
<u>Зоны торговли</u> .....	2.6
Избирательного действия..( Selective Action).....	8.1.2.3/8.1.5.3
<u>Информация об упражнении</u>	
Брифинги к упражнениям .....	3.2
Местные, Региональные и Национальные правила .....	3.3
Общие положения .....	3.1
<u>Исчезающие мишени</u> .....	9.9.2
<u>Калибр</u>	
Классы .....	Приложение D
Минимальный .....	5.1.2
<u>Калибровка</u>	
Картечь .....	Приложение C1
Категории .....	Приложение E1 [P]
Категория “Ветераны” .....	6.3/Приложение A2
Категория “Леди” .....	Приложение A2
Категория “Супер-ветераны” .....	Приложение A2
Категория “Супер Юниоры” .....	Приложение A2
Категория “Юниоры” .....	Приложение A2
Качество .....	1.1.2
Классификация/Классификационные упражнения .....	1.2.2.1
Классический Класс .....	Приложение D3
Классы .....	6.2
Более одного .....	6.2.4
Дисквалификация .....	6.2.6
Исключенные .....	6.2.5
Несоответствие требованиям .....	6.2.5.1
Незарегистрированный .....	6.2.5
Признание .....	6.2.1/Приложение A2
Классы полуавтоматического оружия .....	Приложение D6
Классы с ручной перезарядкой .....	Приложение D6
Класс Ручного рычажного перезаряжания .....	Приложение D6
Клипсы патрон .....	5.2
<u>Кобура</u>	
Выбор .....	5.2.6
Внутри туннеля .....	10.5.4
Изменение расположения .....	5.2.5.3
Положение .....	5.2.5/Приложение E2
Пояс .....	5.2.3
Скрытый спусковой крючок .....	5.2.7.4
Служебное снаряжение .....	5.2.8
Снаряжение .....	5.2
Страховочный ремень .....	5.2.5.3
Количество заряженных патронов .....	8.1.4
Количество зачетных выстрелов .....	3.2.1
<u>Команды</u>	
Команды категории “Ветераны” .....	6.4
Команды категории “Леди” .....	Приложение A2
Команды категории “Супер сеньоров” (Super Senior Teams) .....	Приложение A2
Команды категории “Супер Юниоры” .....	Приложение A2
Команды категории “Юниоры” .....	Приложение A2
Контрольный лист снаряжения (Equipment Check Sheet) .....	Приложение E5
<u>Короткие упражнения</u> .....	1.2.1.1

Ленты на накладках.( Tape on Grips).....	Приложение Е3а
Лига.....	6.1.6
Линия огня.....	2.1.7
<b>Магазины</b>	
Запасные.....	5.5.3
Классы.....	Приложение D
Упавшие.....	5.5.3
<b>Мажор</b> .....	5.6.1.2
<b>Максимальное количество очков</b> .....	9.2
<b>Матч</b>	
Директор.....	7.1.6
Категории.....	6.3/Приложение А2
Классы.....	6.2/Приложение D
Определение.....	6.1.3
Общие принципы.....	6.1
Официальные лица.....	7.1
Пре-матч.....	6.6.2
Суверенитет.....	6.1.7
Уровни.....	Приложение А1
<b>Металлические мишени</b>	
Разновидности.....	4.3
Типы.....	4.3
Утвержденные.....	4.3
<b>Метод подсчета очков “Комсток”</b> .....	9.2.1
Штрафные очки.....	9.4
<b>Мини-мишени МКПС</b> .....	Приложение В3
<b>Минимальное количество выстрелов ( Rounds To Be Scored)</b> .....	3.2.1
<b>Минимальное количество очков</b> .....	9.5.5
<b>Минимальное расстояние</b>	
Металлические мишени.....	2.1.3
<b>Минор</b> .....	5.6.1.1
<b>Мишени</b>	
Исчезающие/движущиеся.....	9.9
Не восстановленные.....	9.1.4
Неисправность.....	4.6
Непробиваемые.....	9.1.5
Несоответствие спецификациям.....	4.1.1.1
Подсчет очков.....	9.4
Покрытия.....	2.3.5
Представление.....	2.1.8.4
Преждевременно заклеенные.....	9.1.3
Приближение.....	9.1.1
Прикосновение.....	9.1.2
Разбивающиеся.....	4.4
Исчезающие.....	9.9.5
Размеры.....	Приложения В и С
Размещение.....	2.1.8
Спорные вопросы.....	9.6
Угол.....	2.1.8.4
Утвержденные.....	4.1.1
<b>Мишени МКПС</b> .....	Приложение В2
<b>Мишень А3/В</b> .....	4.2.1/Приложение В6
<b>Мишень А4/А</b> .....	4.2.1/Приложение В5
<b>МКС (Международная классификационная система)</b> .....	6.7
<b>Модифицированный класс</b> .....	Приложение D7
<b>Мощность</b> .....	1.1.3
<b>Наведение ствола на часть тела</b> .....	10.5.5
<b>Наркотические вещества</b> .....	10.7
<b>Начальник хозяйственного обеспечения (Quartermaster)</b> .....	7.1.4
<b>Небезопасное обращение с оружием</b> .....	10.5
<b>Ненадежное оружие</b> .....	5.7
<b>Ненадежности</b>	
Оборудование упражнения.....	4.6
Снаряжение спортсмена.....	5.7

Неправильность снаряжения спортсмена .....	5.7
Необстрел .....	9.5.6
Исчезающие/движущиеся мишени .....	9.9
Штраф .....	10.2.7
Неспортивное поведение .....	10.6
Непробиваемые мишени .....	9.1.5
Непробиваемый реквизит .....	9.1.6
Обращение с боеприпасами .....	10.5.12
Обращение с оружием .....	
Зона безопасности .....	2.4/10.5.1
Небезопасное .....	10.5.1
Обороненное оружие .....	10.5.3/10.5.14
Оборонные магазины, приспособления для быстрой зарядки или боеприпасы .....	5.5.3
Общая линия огня .....	2.1.7
Одинарного действия. ( Single Action).....	8.1.2.1/8.1.5.1
Опубликованные упражнения .....	3.1.1
Оружейные пирамиды (стойки) .....	2.4.2/5.2.1
Оружие .....	5.1/Приложение D
Оружие .....	
Автоматический режим и режим с отсечкой .....	5.1.11
Более одного .....	5.1.9
Высота .....	5.2.7.2
Замена .....	5.1.7
Изменение .....	5.1.8
Исправное и безопасное .....	5.1.6
Расстояние от тела .....	5.2.5
Положение готовности .....	8.2.1
Помещение в кобуру .....	2.2.2.4/8.2.5
Помещение оружия на землю .....	10.5.3
Приклады .....	5.1.10
Приспособления для скрытого ношения .....	5.2.7.1
Состояние готовности .....	8.1
Угол наклона ствола .....	5.2.7.3
Усилие спуска .....	5.1.4
Отделяющиеся металлические тарелки .....	Приложение С3
Отказ спортсмена перестрелять упражнение .....	2.3.3.3
Открытые классы .....	Приложения D1, D6 и D7
Официальное время .....	9.10
Очки/результаты за упражнение .....	9.2
Параметры оружия для тестирования .....	Приложение С1
Параметры патронов для тестирования .....	Приложение С1
Перезарядка .....	8.4
Обязательная .....	1.1.5.2
Пересечение штрафных линий .....	10.2.1
Были выстрелы .....	10.2.1
Не было выстрелов .....	10.2.1
Петли .....	5.2
Подсчет очков .....	
Значения .....	9.4
Метод .....	9.2
Ничейные результаты .....	9.3
Ответственность .....	9.8
Политика .....	9.5
Попадания с удвоением очков .....	9.4.1
Проверка .....	9.6
Программы .....	9.11
Промахи .....	9.4.4
Ручные сигналы .....	Приложение F1
Штрафные мишени .....	9.4.2/9.4.3
Штрафы .....	10.1/10.2
Покрытие .....	
Твердое .....	4.1.4.1/4.2.3
Мягкое .....	4.1.4.2
Положения готовности .....	8.1.1
Помещение оружия в кобуру .....	

Дизайн упражнения	8.2.5
На усмотрение спортсмена	8.2.5
Помощь	8.6
Попперы	
Мишени	4.3
Подсчет очков	Приложение С2
Размеры	Приложение С2
Форма	Приложение С2
Функционирование и калибровка	Приложение С1
Пояс	
Женщина	5.2.3.1
Классы и правила	5.2.3/Приложение В
Фиксация	5.2.3
Представление	6.5.2
Преодоление препятствий	2.2.2
Препятствия	2.1.6
Приближение к мишеням	9.1.1
Признание классов, категорий и команд	Приложение А2
Приклады	5.1.10
Приспособления для скрытого ношения	5.2.7.1
Пристрелка/настройка прицельных приспособлений	2.5
Прицельные приспособления	5.1.3
Проектирование упражнения	
Общие принципы	1.1
Процедурный штраф	10.1/10.2
Мишени - приближение/прикосновение	9.1.1/9.1.2
Помощь/вмешательство	8.6
Процесс измерения длины ствола (Barrel Measurement Protocol)	Приложение Е4b
Пулезащитные вальы и запретные зоны	2.1.9
Пуля(и)	Приложение Е1 [P]
Пустой патронник (Empty Chamber)	1.2.1.5
Пыжи	
Отделяющиеся	2.1.10
Процедура подсчета очков	9.5.9/9.5.10
Хронограф	5.6.3.3
Пятика пистолета (Butt of Handgun)	Приложение Е3b
Радиальные разрывы	9.5.4
Разнообразие	1.1.4
Расписание	6.6
Револьвер	
Класс	Приложение D5
Проведение упражнения	8.3.7
Условие готовности	8.1.1
Реквизит	2.2.6
Санкционирование	1.3
Свободный стиль	1.1.5
Серийный класс	Приложение D4
Серийный оптический класс	Приложение D4a
Серийный оптический облегченный класс	Приложение D4b
Сильная рука	1.1.5.3/1.1.5.4
Скорость	1.1.3
Слабая рука	1.1.5.3/1.1.5.4
Выхватывание	8.2.4
Слабое плечо	1.1.5.3
Штрафы за неиспользование	10.2.8
Сложность	1.1.6
Служебное снаряжение	5.2.8
Случайный выстрел	10.4
Смещение	10.2.6
Снаряжение	
Спортсмена	5.2/Приложение D
Соответствующая одежда	5.3
Соотношение упражнений.( Stage Ratios)	Приложение А4
Соревновательный дух	1.1.7
Спусковой крючок	

Закрытые	5.2.7.4
Накладки	5.1.5
Усилие	5.1.4
Средние упражнения	1.2.1.2
Стандартный класс	Приложения D2, D6 и D7
Стандартный класс с ручной перезарядкой	Приложения D7
Старший Судья	7.1.2
Статс-Судья	7.1.3
Статус и аккредитация спортсмена	6.5
Ствол	
Направление	10.5.2
Угол, когда находится в кобуре	5.2.7.3
Стволы (больше чем один) Barrels (more than one)	5.1.12
Стрелковые позиции	1.1.5/2.1.7
Строительство упражнения	
Изменение	2.3
Критерии	2.2
Общие положения	2.1
Таймеры	9.10
Тарелки	4.3/Приложение C3
Твердое покрытие	
Скрытые мишени	4.1.4/4.2.3
Толкование правил	11.8
Точность	1.1.3
Точность, мощность, скорость (DVC)	1.1.3
Транспортировка и хранение	5.2
Невыполнение требований	10.5.1
ТунNELи	2.2.4
Туннель Купера	
Конструкция	2.2.5
Штрафы	10.2.5
Турнир	6.1.4
Углы безопасности	2.1.2
Укрытия	2.2.3
Универсальная мишень	Приложение B4
Управление Матч	7
Упражнение	6.1.2
Упражнение	
Главный судья	7.1.5
Изменения	2.3
Команды	8.3
Методика выполнения	
Прицеливание	8.7
Фальстарт	8.3.4.1
Неисправность оборудования	4.6
Оборудование	4
Пересмотр/изменение процедуры	3.2.3
Поверхность	2.1.5
Судья	7.1.1
Управление	7
Упражнения	
Баланс	1.2.1.4/1.2.1.5
Определение	6.1.1
Публикация	3.1
Типы	1.2
Упражнения с применением смешанных боеприпасов	2.1.12
Устройства быстрого заряжания	5.5.2/Приложение D
Участник (Competitor)	5.2/Приложение D
Фактор мощности	5.6
Максимальный	5.5.6.3
Фальстарт	8.3.4.1
Флажок безопасности	5.2.1/8.3.7
Хронограф	
Боеприпасы для тестирования	5.6.3.2

<b>Верификация</b>	<b>5.6.2</b>
Наличие	5.6.1
Процедура. Спортсмен	5.6.3
Типы тестируемых боеприпасов	5.6.1.1
Фактор мощности	5.6.1
<b>Член команды</b>	
Дисквалификация	6.4.6
Замена	6.4.4-6.4.6
Членство в МКПС	6.5.1
Членство и принадлежность	6.5
Штраф вместо соблюдения требования	10.2.10
<b>Штрафные линии</b>	
Введение или внесение изменений	2.3
Использование	2.2.1
Укрытия	2.2.3.2
Штрафы	10.2.1
<b>Штрафные мишени</b>	
Попадания	9.4.2/9.4.3
<b>Штрафы</b>	10

**Перевод :**

Ушатый Юрий

**При составлении использованы :**

Rifle Competition Rules January 2019 Edition

<http://ipsc.org/#>

Объединенные правила (пистолет, карабин, ружье), редакция ЯНВАРЬ 2019  
неофициальный перевод